

## SAP R/3 Icons

### Read First

#### 1. Introduction

- [R/3 Icons - Introduction EN](#) • [DE](#)

#### 2. R/3 Icon Lists

- Class 1: General Icons
  - [Group 1-2: Selection, Navigation EN](#) • [DE](#)
  - [Group 3: Functions EN](#) • [DE](#)
  - [Group 4ff: Objects/Services, States, Fields EN](#) • [DE](#)
- Class 2: Special Icons
  - [Group 1-3: Selection, Navigation, Functions EN](#) • [DE](#)
  - [Group 4ff: Objects/Services, States, Fields EN](#) • [DE](#)
- Class 3: Development Workbench
  - [Group 1-5: Selection, Navigation, Functions, Objects/Services, States, Fields EN](#) • [DE](#)
- Class 4: Special Applications
  - [Group 1-4: Business Navigator, Workflow, Routing, BIW EN](#) • [DE](#)
  - [Group 5ff: Travel Expenses, Human Resources, Spool EN](#) • [DE](#)
- Class 5: System GUI
  - [Group 1-2: Symbol Bar, System Messages EN](#) • [DE](#)
- Class 7: IBU
  - [Group 1-3: Insurance, Automotive, Healthcare EN](#) • [DE](#)

#### 3. R/3 Status Icons

- [Status Icon Guidelines](#)

**Note:** DE denotes links to German versions of the pages

## Read First

### What's in this Guideline?

This document contains lists of SAP R/3 icons. Some of these icons, especially status icons, are also used in other application types, such as Web applications.

Note that we subsume Internet Application Components (IACs) and iViews (formerly called MiniApps) under the term Web applications.

**Note:** The icon lists have been removed from the *SAP Reference Lists* in order to simplify the access to the icon information.

### Status

Version 1.1.1 - 17 August 2004: Function "Display <-> Change" (German: "Anzeigen <-> Ändern") has been replaced by the single functions "Display" and "Change" (German: "Anzeigen" and "Ändern"), which are now used on toggle buttons where the button label reflects the new function.

Version 1.1 - 22 November 2002: Updated to release 6.3, error corrections

This guideline can be found in *Resources* on the SAP Design Guild Website ([www.sapdesignguild.org](http://www.sapdesignguild.org)).



[top](#)

**Source:** [SAP R/3 Icons](#)

## Read First

### What's in this Guideline?

This document contains lists of SAP R/3 icons. Some of these icons, especially status icons, are also used in other application types, such as Web applications.

Note that we subsume Internet Application Components (IACs) and iViews (formerly called MiniApps) under the term Web applications.

**Note:** The icon lists have been removed from the *SAP Reference Lists* in order to simplify the access to the icon information.

### Status

Version 1.1.1 - 17 August 2004: Function "Display <-> Change" (German: "Anzeigen <-> Ändern") has been replaced by the single functions "Display" and "Change" (German: "Anzeigen" and "Ändern"), which are now used on toggle buttons where the button label reflects the new function.

Version 1.1 - 22 November 2002: Updated to release 6.3, error corrections

This guideline can be found in *Resources* on the SAP Design Guild Website ([www.sapdesignguild.org](http://www.sapdesignguild.org)).



[top](#)

**Source:** [SAP R/3 Icons](#)

## R/3 Icons - Introduction

[Overview of Classes and Groups](#) | [Classes](#) | [Groups](#) | [Usage Contexts](#)

[German Version](#)

The set of R/3 icons is subdivided into **classes** and **groups** in order to simplify the selection of icons. In addition, for each icon is specified in which **usage contexts**, such as on pushbuttons, on dialog windows, as field labels, etc. it can be used.

### Overview of Classes and Groups

**Note:** In order to get shorter icon lists, the complete icon list, which originates from an Excel spreadsheet (with English and German worksheets), has been divided into smaller units. The lists are given in parentheses and can be accessed via links.

**Class 1:** General Icons ([Group 1-2](#), [Group 3](#), [Group 4ff](#))

Generic, often used icons for standard functions (e.g. *Copy*, *Next Screen*, *Approve*, *Information*)

- Group 1: Selection
- Group 2: Navigation
- Group 3: Functions
- Group 4: Objects/Services
- Group 5: States
- Group 6: Fields

**Class 2:** Special Icons ([Group 1-3](#), [Group 4ff](#))

Generally available icons for special, not so often used functions (e.g. *Insert Relation*, *Unfix Columns*, *Transportation*)

- Group 1: Selection
- Group 2: Navigation
- Group 3: Functions
- Group 4: Objects/Services
- Group 5: States
- Group 6: Fields

**Class 3:** Development Workbench ([Class 3](#))

Icons exclusively for use in the Development Workbench (e.g. *Test*, *Modify*, *Method*, *Breakpoint*)

- Group 1: Selection
- Group 2: Navigation
- Group 3: Functions
- Group 4: Objects/Services
- Group 5: States
- Group 6: Fields

#### **Class 4: Special Applications** ([Group 1-4](#), [Group 5ff](#))

Icons, which are only used in certain applications (e.g. for *Workflow*, *Human Resources* etc.).

- Group 1: Business Navigator
- Group 2: Workflow
- Group 3: Routing
- Group 4: Business Information Warehouse
- Group 5: Travel Expenses
- Group 6: Human Resources
- Group 7: Spool

#### **Class 5: System GUI** ([Class 5](#))

Icons used in the SAP symbol bar and in system messages

- Group 1: Symbol bar
- Group 2: System messages

**Class 6:** obsolete

#### **Class 7: IBU** ([Class 7](#))

Icons used in IBU applications

- Group 1: IBU Insurance
- Group 2: IBU Automotive
- Group 3: IBU Healthcare

Below you find descriptions for the [classes](#), [groups](#), and [usage contexts](#).

## Classes

Classes form the basic divisions of the icon set:

- **General Icons:** Generic, often used icons for standard functions (e.g. *Copy*, *Next Screen*, *Approve*, *Information*)
- **Special Icons:** Generally available icons for special, not so often used functions (e.g. *Insert Relation*, *Unfix Columns*, *Transportation*)
- **Development Workbench:** Icons exclusively for use in the Development Workbench (e.g. *Test*, *Modify*, *Method*, *Breakpoint*)
- **Special Applications:** Icons, which are only used in certain applications (e.g. for *Workflow*, *Human Resources* etc.)
- **System GUI:** Icons used in the SAP symbol bar and in system messages
- **IBU:** Icons used in applications from certain IBUs

## Groups

Groups subdivide classes into meaningful units. Depending on the class, the same or different groups

are used. The first three classes consist of the following groups:

- **Selection:** functions for selecting or deselecting elements, e.g. *Select Block, Unfix Deselect Columns*
- **Navigation:** navigational functions, e.g. *Previous Screen, Next Hierarchy Level*
- **Functions:** typical computer functions such as *Print, Replace, Move*
- **Objects/Services:** object-related functions, e.g. object reference to text
- **States:** status displays, e.g. *Approved, Locked, Note*
- **Fields:** field labels, e.g. phone number, date- no functions

## Usage Contexts

Flags indicate the context in which icons can be used. There are the following flags:

- **Button:** usable on pushbutton
- **Status:** usable as status icons
- **Message:** usable for messages, e.g. message dialogs, messages in status bars
- **Function:** usable for functions
- **Textfield:** usable as field labels
- **Tree:** usable in trees



Source: [SAP R/3 Icons](#)

## R/3-Ikonen - Einführung

[Übersicht der Klassen und Gruppen](#) | [Klassen](#) | [Gruppen](#) | [Nutzungskontexte](#)

[English Version](#)

Die R/3-Ikonen sind in **Klassen** und **Gruppen** unterteilt, um ihre Auswahl zu erleichtern. Außerdem ist für jede Ikone angegeben, in welchen **Kontexten** - z.B. auf Drucktasten, in Dialogfenstern, als Feldbezeichner usw. - sie eingesetzt werden kann.

### Übersicht der Klassen und Gruppen

**Hinweis:** Um die Iconlisten nicht zu lang werden zu lassen, wurde die Gesamtliste der Icons, die sich in einem Excel Spreadsheet befindet (je ein Blatt in Deutsch und Englisch) in kleinere Einheiten aufgeteilt. Die Listen sind in Klammern angegeben und können über Links aufgerufen werden.

**Klasse 1:** Allgemeine Ikonen ([Gruppe 1-2](#), [Gruppe 3](#), [Gruppe 4ff](#))

Generische, häufig verwendete Ikonen für Standardfunktionen (z.B. *Kopieren, Nächstes Bild, Genehmigen, Information*)

- Gruppe 1: Markieren
- Gruppe 2: Navigation
- Gruppe 3: Funktionen
- Gruppe 4: Objekte/Dienste
- Gruppe 5: Zustände
- Gruppe 6: Felder

**Klasse 2:** Spezielle Ikonen ([Gruppe 1-3](#), [Gruppe 4ff](#))

Allgemein verfügbare Ikonen für spezielle, nicht so häufig angewendete Funktionen (z.B. *Beziehung einfügen, Spaltenfixierung aufheben, Warentransport*)

- Gruppe 1: Markieren
- Gruppe 2: Navigation
- Gruppe 3: Funktionen
- Gruppe 4: Objekte/Dienste
- Gruppe 5: Zustände
- Gruppe 6: Felder

**Klasse 3:** Entwicklungsumgebung ([Klasse 3](#))

Ikonen nur für die EU (z.B. *Testen, Modifizieren, Methode, Haltepunkt*)

- Gruppe 1: Markieren
- Gruppe 2: Navigation
- Gruppe 3: Funktionen
- Gruppe 4: Objekte/Dienste
- Gruppe 5: Zustände
- Gruppe 6: Felder

#### **Klasse 4:** Besondere Anwendungen ([Gruppe 1-4](#), [Gruppe 5ff](#))

Ikonen, die nur in bestimmten Anwendungen eingesetzt werden (z.B. im *Workflow*, in *Human Resources*)

- Gruppe 1: Business Navigator
- Gruppe 2: Workflow
- Gruppe 3: Routing
- Gruppe 4: Business Information Warehouse
- Gruppe 5: Reisekosten
- Gruppe 6: Human Resources
- Gruppe 7: Spool

#### **Klasse 5:** System GUI ([Klasse 5](#))

Übergeordnete Ikonen aus der *Symbolleiste* und *Systemnachrichten*

- Gruppe 1: Symbolleiste
- Gruppe 2: Nachrichten

**Klasse 6:** obsolet

#### **Klasse 7:** IBU ([Klasse 7](#))

Icons, die in Anwendungen aus speziellen *IBUs* verwendet werden

- Gruppe 1: IBU Insurance
- Gruppe 2: IBU Automotive
- Gruppe 3: IBU Healthcare

Eine Erklärung der [Klassen](#), [Gruppen](#) und [Nutzungskontexte](#) folgt.

## **Klassen**

Klassen bilden die grundlegende Unterteilung für die R/3-Ikonen:

- **Allgemeine Ikonen:** Generische, häufig verwendete Ikonen für Standardfunktionen (z.B. *Kopieren*, *Nächstes Bild*, *Genehmigen*, *Information*)
- **Spezielle Ikonen:** Allgemein verfügbare Ikonen für spezielle, nicht so häufig angewendete Funktionen (z.B. *Beziehung einfügen*, *Spaltenfixierung aufheben*, *Warentransport*)
- **Entwicklungsumgebung:** Ikonen nur für die EU (z.B. *Testen*, *Modifizieren*, *Methode*, *Haltepunkt*)
- **Besondere Anwendungen:** Ikonen, die nur in bestimmten Anwendungen eingesetzt werden (z.B. im *Workflow*, in *Human Resources*)
- **System GUI:** Übergeordnete Ikonen aus der *Symbolleiste* und *Systemnachrichten*

## **Gruppen**

Gruppen bilden Unterteilungen in sinnvolle Funktionsklassen. Je nach Klasse werden die gleichen oder unterschiedliche Gruppen verwendet.

Die ersten drei Klassen enthalten alle die folgenden Gruppen:

- **Markieren:** Markierungsfunktionen, z.B. Block markieren, Spaltenmarkierung umkehren
- **Navigation:** Navigationsfunktionen, z.B. Voriges Bild, Nächste Hierarchiestufe
- **Funktionen:** typische EDV-Funktionen wie z.B. Drucken, Ersetzen, Verschieben
- **Objekte/Dienste:** Objektbezogene Funktionen, z.B. Objektreferenz auf Text
- **Zustände:** Statusanzeigen, z.B. Geprüft, Gesperrt, Hinweis
- **Felder:** Feldbezeichner, z.B. Telefonnummer, Datum - keine Funktionen

## Nutzungskontexte

Flags zeigen an, wo oder für welchen Zweck Ikonen eingesetzt werden dürfen. Es gibt folgende Flags:

- **Drucktaste:** verwendbar auf Drucktasten
- **Status:** verwendbar als Statusikone
- **Meldung:** verwendbar für Meldungen, z.B. Meldungsdialoge, Meldungen in Statuszeilen
- **Funktion:** verwendbar für Funktion
- **Textfeld:** verwendbar als Feldbezeichner
- **Baum:** verwendbar in Bäumen



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)


















## Class 1: General Icons, Group 1-2














### [German version](#)

The following icon list comprises class 1 (general icons), groups 1-2 (selection, navigation). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	2T	SYSTEM_CUT	Cut	F_CUTO	The selected area is moved to the programmed clipboard.	1-1	Button, Function
	2U	SYSTEM_COPY	Copy	F_COPY	The selected area is copied to the programmed clipboard.	1-1	Button, Function
	2V	SYSTEM_PASTE	Paste	F_PAST	The contents of the programmed clipboard are pasted into the table where the cursor is positioned.	1-1	Button, Function
	2X	SYSTEM_MARK	Selection mode; Select	F_MARK	The table entry where the cursor is positioned is selected (this function is superfluous in the table control).	1-1	Function
	4B	SELECT_ALL	Select all	B_MRKA	All table entries are selected.	1-1	Button, Function
	4C	SELECT_BLOCK	Select block	B_MRKB	A block (of adjacent entries) is selected in a table. First select one entry followed by another entry in another position to use this function.	1-1	Button, Function
	4D	DESELECT_ALL	Deselect all	B_MRKD	All selections in a table are deselected.	1-1	Button, Function
	8J	DESELECT_BLOCK	Deselect block	B_DMRK	A block is deselected in a table (useful only if several blocks can be selected, then the block where the cursor is positioned is deselected).	1-1	Button, Function
	8K	INVERT_COLUMN	Invert column selection	B_INVS	This deselects the selected columns in a table, then it selects the columns that were previously not selected.	1-1	Button, Function

	8L	INVERT_LINE	Invert row selection	B_INVZ	This deselects the selected rows in a table, then it selects the rows that were previously not selected.	1-1	Button, Function
	30	NEXT_PAGE	Next page	F_NXTP	System function: scrolls one page down the screen or the list	1-2	Button, Function
	31	LAST_PAGE	Last page	F_LSTP	System function: scrolls down to the bottom of the screen or the list.	1-2	Button, Function
	58	PERIOD	Period screen; Breakdown over time	B_PERI	Going to a chosen screen, which contains detailed information (time-related).	1-2	Button, Function
	0B	TOTAL_LEFT	Move to far left; First...	B_TOTL	Steploop scrolling, to extreme left.	1-2	Button, Function
	0C	TOTAL_RIGHT	Move to far right; Last...	B_TOTR	Steploop scrolling to extreme right.	1-2	Button, Function
	0D	COLUMN_LEFT	One column to left; Previous...	B_COLL	Steploop scrolling, one column to the left, or to previous column.	1-2	Button, Function
	0E	COLUMN_RIGHT	One column to right; Next...	B_COLR	Steploop scrolling, one column to the right, or to next column.	1-2	Button, Function
	0F	PAGE_RIGHT	Page right	B_PAGR	Steploop scrolling, one page to the right	1-2	Button, Function
	0G	PAGE_LEFT	Page left	B_PAGL	Steploop scrolling, one page to the left.	1-2	Button, Function
	0H	PREVIOUS_VALUE	Previous value; Next entry	B_PRVI	A fast way of creating, changing, deleting or restricting data records. This icon is not restricted to a particular function.	1-2	Button, Function
	0I	NEXT_VALUE	Next value; Previous entry	B_NXTI	A fast way of creating, changing, deleting or restricting data records. This icon is not restricted to a particular function.	1-2	Button, Function
	0V	OKAY	OK; Continue; Choose	B_OKAY	Default function in a dialog box. This means "Continue" or "Okay", or with text that has a special function such as, "Check".	1-2	Button, Function
	0W	CANCEL	Cancel	B_CANC	Cancel function in a dialog box.	1-2	Button, Function
	2Q	OTHER_OBJECT	Other	F_OOBJ	Selects another process object (such as other order, or other cost center).	1-2	Button, Function

	2R	PREVIOUS_OBJECT	Previous screen	F_PRVO	In a series of screens, this moves you to the previous screen.	1-2	Button, Function
	2S	NEXT_OBJECT	Next screen	F_NXTO	In a series of screens, this moves you to the next screen.	1-2	Button, Function
	2Y	FIRST_PAGE	First page	F_FSTP	System function: scrolls up to the top of the screen or list	1-2	Button, Function
	2Z	PREVIOUS_PAGE	Previous page	F_PRVP	System function: scrolls one page down the screen or the list.	1-2	Button, Function
	3P	HEADER	Header; Basic data	B_HEAD	You can go to a chosen screen, which contains header information (attributes of the processing object).	1-2	Button, Function
	3Q	OVERVIEW	Overview; List screen	B_OVIW	You can go to a chosen screen, which contains overview, list, or item information (logical view, often in a table).	1-2	Button, Function
	3R	DETAIL	Detail view	B_DAIL	Identification of detail screens in a series of detail screens (use tabstrip if possible).	1-2	Button, Function
	B8	NEXT_STEP	Next step	B_STEN	G: Workflow: Next subtask, next task step	1-2	Button, Function
	B9	PREVIOUS_STEP	Previous step	B_STEP	G: Workflow: Previous subtask, previous task step	1-2	Button, Function
	HF	TOTAL_UP	Move to top of list	TOT_UP	Moving a list entry up or down: move to top of list	1-2	Button, Function, Status
	HG	TOTAL_DOWN	Move to bottom of list	TOT_DO	Moving a list entry up or down: move to bottom of list	1-2	Button, Function, Status
	HH	PAGE_UP	Page up	PAGEUP	Moving a list entry up or down: move up one page	1-2	Button, Function, Status
	HI	PAGE_DOWN	Page down	PAGEDO	Moving a list entry up or down: move down one page	1-2	Button, Function, Status

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise

## Klasse 1: Allgemeine Ikonen, Gruppe 1-2

[English version](#)




Die folgende Ikonenliste umfasst Ikonen der Klasse 1 (Allgemeine Ikonen), Gruppen 1-2 (Markieren, Navigation). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonenliste

Ikone	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	2T	SYSTEM_CUT	Ausschneiden	F_CUTO	Der markierte Bereich wird ins programmierte Clipboard verschoben	1-1	Drucktaste, Funktion
	2U	SYSTEM_COPY	Kopieren	F_COPY	Der markierte Bereich wird ins programmierte Clipboard kopiert	1-1	Drucktaste, Funktion
	2V	SYSTEM_PASTE	Einsetzen	F_PAST	An der Cursorposition wird der Inhalt des programmierten Clipboards eingefügt	1-1	Drucktaste, Funktion
	2X	SYSTEM_MARK	Markiermodus; Markieren	F_MARK	Der Eintrag in einer tabellarischen Struktur, wo der Cursor steht, wird markiert (diese Funktion ist im Table Control überflüssig)	1-1	Funktion
	4B	SELECT_ALL	Alle markieren	B_MRKA	Alle Einträge in einer tabellarischen Struktur werden markiert	1-1	Drucktaste, Funktion
	4C	SELECT_BLOCK	Block markieren	B_MRKB	Ein zusammenhängender Block in einer tabellarischen Struktur wird markiert. Dabei wird zunächst ein Eintrag markiert, dann ein weiterer Eintrag an einer anderen Stelle und dann diese Funktion ausgelöst	1-1	Drucktaste, Funktion
	4D	DESELECT_ALL	Alle Mark. löschen	B_MRKD	Alle Markierungen in einer tabellarischen Struktur werden zurückgenommen	1-1	Drucktaste, Funktion
	8J	DESELECT_BLOCK	Block deselektieren	B_DMRK	Die Markierungen eines Blocks in einer tabellarischen Struktur werden zurückgenommen (nur sinnvoll wenn mehrere Blöcke markiert werden können - dann wird die Block-Markierung zurückgenommen, wo der Cursor steht)	1-1	Drucktaste, Funktion

	8K	INVERT_COLUMN	Spaltenmarkierung invertieren	B_INV5	Diese Funktion nimmt die Markierung der markierten Spalten in einer tabellarischen Struktur zurück und markiert die vormals nicht markierten Spalten	1-1	Drucktaste, Funktion
	8L	INVERT_LINE	Zeilenmarkierung invertieren	B_INVZ	Diese Funktion nimmt die Markierung der markierten Zeilen in einer tabellarischen Struktur zurück und markiert die vormals nicht markierten Zeilen	1-1	Drucktaste, Funktion
	30	NEXT_PAGE	Nächste Seite	F_NXTP	Systemfunktion: es wird im Dynpro bzw. der Liste eine Bildschirmseite nach unten geblättert	1-2	Drucktaste, Funktion
	31	LAST_PAGE	Letzte Seite	F_LSTP	Systemfunktion: es wird an das Ende des Dynpros bzw. der Liste geblättert	1-2	Drucktaste, Funktion
	58	PERIOD	Periodenbild; Zeitaufriß	B_PERI	Gezieltes Springen zu einem Bild, welches Detailinformationen (zeitbezogene Daten) enthält	1-2	Drucktaste, Funktion
	0B	TOTAL_LEFT	Ganz nach links; Erste(r) ...	B_TOTL	Horizontales Blättern in Steploop nach ganz links	1-2	Drucktaste, Funktion
	0C	TOTAL_RIGHT	Ganz nach rechts; Letzte(r) ..	B_TOTR	Horizontales Blättern in Steploop nach ganz rechts	1-2	Drucktaste, Funktion
	0D	COLUMN_LEFT	Spalte links; Vorige(r)...	B_COLL	Spaltenweises Blättern in Steploop nach links; bzw voriges Teilobjekt	1-2	Drucktaste, Funktion
	0E	COLUMN_RIGHT	Spalte rechts; Nächste(r) ...	B_COLR	Spaltenweises Blättern in Steploop nach rechts; bzw nächstes Teilobjekt	1-2	Drucktaste, Funktion
	0F	PAGE_RIGHT	Seite rechts	B_PAGR	Seitenweises Blättern in Steploop nach rechts	1-2	Drucktaste, Funktion
	0G	PAGE_LEFT	Seite links	B_PAGL	Seitenweises Blättern in Steploop nach links	1-2	Drucktaste, Funktion
	0H	PREVIOUS_VALUE	Voriger Wert; Nächst. Eintrag	B_PRVI	Es können sehr schnell Datensätze angelegt, geändert, gelöscht oder abgegrenzt werden. Diese Ikone ist nicht mit einer spezifischen Funktion verbunden.	1-2	Drucktaste, Funktion
	0I	NEXT_VALUE	Nächster Wert; Voriger Eintrag	B_NXTI	Es können sehr schnell Datensätze angelegt, geändert, gelöscht oder abgegrenzt werden. Diese Ikone ist nicht mit einer spezifischen Funktion verbunden.	1-2	Drucktaste, Funktion

	0V	OKAY	Okay; Weiter; auswählen	B_OKAY	Die Defaultfunktion in einem Dialogfenster. Bedeutet "Weiter" bzw. "Okay" oder mit Text auch eine spezielle Funktion, z.B. "Prüfen"	1-2	Drucktaste, Funktion
	0W	CANCEL	Abbrechen	B_CANC	Die Abbrechenfunktion in einem Dialogfenster	1-2	Drucktaste, Funktion
	2Q	OTHER_OBJECT	Anderes	F_OOBJ	Auswahl eines anderen Bearbeitungsobjektes (z. B. anderer Auftrag, andere Kostenstelle)	1-2	Drucktaste, Funktion
	2R	PREVIOUS_OBJECT	Voriges Bild	F_PRVO	In einer Bildkette (primäre Fenster = Dynpros) wird auf das vorherige Bild gesprungen	1-2	Drucktaste, Funktion
	2S	NEXT_OBJECT	Nächstes Bild	F_NXTO	In einer Bildkette (primäre Fenster = Dynpros) wird auf das nachfolgende Bild gesprungen	1-2	Drucktaste, Funktion
	2Y	FIRST_PAGE	Erste Seite	F_FSTP	Systemfunktion: es wird an den Anfang des Dynpros bzw. der Liste geblättert	1-2	Drucktaste, Funktion
	2Z	PREVIOUS_PAGE	Vorige Seite	F_PRVP	Systemfunktion: es wird im Dynpro bzw. der Liste eine Bildschirmseite nach oben geblättert	1-2	Drucktaste, Funktion
	3P	HEADER	Kopf; Grunddaten	B_HEAD	Gezieltes Springen zu einem Bild, welches Kopfinformationen (Attribute des Bearbeitungsobjektes) enthält	1-2	Drucktaste, Funktion
	3Q	OVERVIEW	Übersicht; Überblick; Listbild	B_OVIW	Gezieltes Springen zu einem Bild, welches Übersichts- bzw. List oder Positionsinformationen (logische Sicht, oft tabellarisch) enthält	1-2	Drucktaste, Funktion
	3R	DETAIL	Detailsicht	B_DAIL	Kennzeichnung von Detailbildern in einer Kette von Detailbildern (nach Möglichkeit aber Tabstrip verwenden)	1-2	Drucktaste, Funktion
	B8	NEXT_STEP	Nächster Schritt	B_STEN	Workflow: nächste Teilaufgabe, nächster Aufgabenschritt	1-2	Drucktaste, Funktion
	B9	PREVIOUS_STEP	Vorheriger Schritt	B_STEP	Workflow: vorherige Teilaufgabe, vorheriger Aufgabenschritt	1-2	Drucktaste, Funktion
	HF	TOTAL_UP	Eintrag ganz nach oben	TOT_UP	vertikales Verschieben eines Eintrags in Listen: Sprung auf Position 1.	1-2	Drucktaste, Funktion, Status

	HG	TOTAL_DOWN	Eintrag ganz nach unten	TOT_DO	vertikales Verschieben eines Eintrags in Listen: Sprung auf die letzte Position.	1-2	Drucktaste, Funktion, Status
	HH	PAGE_UP	Eintrag eine Seite nach oben	PAGEUP	vertikales Verschieben eines Eintrags in Listen: Sprung um eine Seite nach oben.	1-2	Drucktaste, Funktion, Status
	HI	PAGE_DOWN	Eintrag eine Seite nach unten	PAGEDO	vertikales Verschieben eines Eintrags in Listen: Sprung um eine Seite nach unten.	1-2	Drucktaste, Funktion, Status

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Class 1: General Icons, Group 3





### [German version](#)


The following icon list comprises icons of class 1 (general icons), group 3 (functions). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.















### Icon List




Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	10	DISPLAY	Display	B_DISP	Displaying an object	1-3	Button, Function
	11	DELETE	Delete	B_DELE	Deleting a (sub) object	1-3	Button, Function
	12	TEST	Test	B_TEST	Testing an object (programs)	1-3	Button, Function
	13	SEARCH	Find	B_SRCH	System function: Searching	1-3	Button, Function
	14	COPY_OBJECT	Copy <object>	B_COPY	Copying a (sub) object to another	1-3	Button, Function
	15	EXECUTE_OBJECT	Execute <object>	B_EXEC	Executing reports (F8) (with text, if the object is to be clarified).	1-3	Button, Function
	16	SELECT_DETAIL	Choose ; Detail	B_DETL	Choosing a subobject from a list (double-click - F2 on the list item)	1-3	Button, Function
	17	INSERT_ROW	Insert row	B_INSR	Inserting a row into a table	1-3	Button, Function
	18	DELETE_ROW	Delete row	B_DELR	Deleting a selected row from a table	1-3	Button, Function
	37	REPLACE	Replace	B_REPL	Replacing one subobject with another	1-3	Button, Function
	38	CHECK	Check	B_CHCK	Checking an object	1-3	Button, Function
	40	MOVE	Move	B_MOVE	Moving a subobject to another position	1-3	Button, Function
	41	RETRIEVE	Retrieve	B_RETR	Retrieving a subobject	1-3	Button, Function
	42	REFRESH	Refresh	B_REFR	Refreshing contents of a screen	1-3	Button, Function
	43	SKIP	Skip	B_SKIP	Skipping an entry or subobject	1-3	Button, Function
	46	COMPARE	Compare	B_COMP	Comparing (sub)objects or values.	1-3	Button, Function









	48	IMPORT	Import	B_UPLO	Import data from a PC file	1-3	Button, Function
	49	EXPORT	Export	B_DOWN	Export data to a PC file	1-3	Button, Function
	68	EXPAND_ALL	Expand all	B_AEXP	In a hierarchy: Display all of the hierarchy (or all paths starting from the cursor position).	1-3	Button, Function, Textfield
	69	COLLAPSE_ALL	Collapse all	B_ACOM	Display the top level of a tree only (or close all nodes underneath the cursor position).	1-3	Button, Function, Textfield
	89	SET_A	Set A	B_ABOA	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	0X	PRINT	Print	B_PRNT	Print (from a dialog box)	1-3	Button, Function, Textfield
	0Y	CREATE	Create	B_CREA	Creating an object	1-3	Button, Function
	0Z	CHANGE	Change	B_CHNG	Changing an object	1-3	Button, Function
	2W	SYSTEM_UNDO	Undo	F_UNDO	Undo the last transaction	1-3	
	3C	ACTIVATE	Activate	B_ACTI	Activating an object	1-3	Button, Function
	3E	SORT_UP	Sort in ascending order	B_SRTU	Sorting one or more selected table columns upwards.	1-3	Button, Function, Textfield
	3F	SORT_DOWN	Sort in descending order	B_SRTD	Sorting one or more selected table columns downwards (default for general sorting)	1-3	Button, Function, Textfield
	3H	CONVERT	Convert	B_CONV	Convert to another currency	1-3	Button, Function
	3I	TOGGLE_DISPLAY_CHANGE	Display <-> Change **	B_DPCH	Moving from Display to Change and vice versa.	1-3	Button, Function
	3S	EXPAND	Expand	B_EXPA	In a hierarchy: expand one level, where the cursor position is.	1-3	Button, Function
	3T	COLLAPSE	Collapse	B_COLS	In a hierarchy: Compress one level, where the cursor position is.	1-3	Button, Function
	3Y	POSITION	Position; Other entry	B_POSN	Move to a certain position in a table.	1-3	Button, Function
	3Z	SUM	Display sum	B_SUMM	Display sum of all rows in a selected column in a table.	1-3	Button, Function, Textfield
	4A	TRANSPORT	Transport	B_TRNS	Transporting an object (logical)	1-3	Button, Function




	4E	SEARCH_NEXT	Find next	B_SRCC	System function: Continue the search (after the find function)	1-3	Button, Function
	4F	RENAME	Rename	B_RENM	Renaming an (sub)object.	1-3	Button, Function
	4G	FILTER	Filter	B_FILT	Hide data in a table according to filter condition.	1-3	Button, Function
	4K	INTENSIFY	Highlight	B_INTE	Highlight selected text	1-3	Button, Function
	5V	INTERMEDIATE_SUM	Subtotal	B_SUMP	Creating subtotals in a selected column in a table, for certain values.	1-3	Button, Function, Textfield
	7X	SELECTION	Selection; Selection criteria	B_SELC	Choosing from a large selection	1-3	Button, Function, Status
	7Z	FENCING	Dynamic selections	B_FENC		1-3	Button, Function
	8A	SET_B	Set B	B_ABOB	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8B	SET_SUM	A plus B	B_ABPL	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8C	SET_INTERSECTION	Intersection set AB	B_ABSC	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8D	SET_A_MINUS_B	A minus B	B_ABMB	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8E	SET_B_MINUS_A	B minus A	B_ABMA	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8F	SET_COPY_IN_A	Copy to set A	B_ABCA	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8G	SET_COPY_IN_B	Copy to set B	B_ABCB	G: Operation on quantities	1-3	Button, Function, Status
	8I	DEACTIVATE	Deactivate	B_DACT	Deactivating an object	1-3	Button, Function, Status
	8W	SUBMIT	Submit for processing	B_SUMI	Submitting for "mandatory" processing.	1-3	Button, Function, Status
	8X	ALLOW	Allow	B_OKYE	G: For example, superior allows activity	1-3	Button, Function
	8Y	REJECT	Reject	B_OKNO	G: For example, superior rejects activity	1-3	Button, Function

	8Z	SIMULATE	Simulate	B_RKSI	Simulating a calculation without saving	1-3	Button, Function
	9S	ARROW_LEFT	Arrow left	B_ARLE		1-3	Button, Function, Status, Textfield
	9T	ARROW_RIGHT	Arrow right	B_ARRI		1-3	Button, Function, Status, Textfield
	9X	OPERATION	Operation; Edit object	B_OPER	G: Operation consisting of business transaction, several operations form an order.	1-3	Button, Function, Status
	9Y	ACTIVITY	Activity	B_ACTY	G: Several activities make a.....	1-3	Button, Function, Status
	BB	INTERCHANGE	Swap	B_EXCH	Swapping subobjects (position)	1-3	Button, Function
	C0	STORE	Store	B_STOR		1-3	Button, Function
	C1	LINK	Assign	B_LINK	Defaulting values: Use for transfer rules and meta data.	1-3	Button, Function
	DF	COMPLETE	Complete;No problems occurred	COMPLE	General closing (such as, technical or commercial closing, closing an order, closing a message).	1-3	Button, Function, Status
	DG	PARTNER	Partner	PARTNE	For partners or business partners in general	1-3	Button, Function
	DH	PROTOCOL	Display log	PROTOK	Calls up a log	1-3	Button, Function
	DJ	XXL	Call up Excel List Viewer	LISVIE	Calls up the Excel List Viewer for data displayed in the ALV.	1-3	Button, Function
	DK	WORD_PROCESSING	Call up word processing	TEXTVA	This function enables you to select the ALV list as INPUT for the WORD mail merge function, or to display as an RTF in word.	1-3	Button, Function
	DL	ABC	ABC analysis	ABCANA	Calls up a function that executes an ABC analysis for a selected key figure for the ALV data.	1-3	Button, Function
	DM	ALV_VARIANT_CHOOOSE	Select display variant	VARCHO	Dialog for selecting an ALV display variant (list layout)	1-3	Button, Function
	DN	ALV_VARIANT_SAVE	Save display variant	VARSAV	Dialog for saving a display variant	1-3	Button, Function

	DP	INCREASE_DECIMAL	More decimal places	INCDEC	Increases the number of decimal places	1-3	Button, Function
	DQ	DECREASE_DECIMAL	Fewer decimal places	DECDEC	Decreases the number of decimal places	1-3	Button, Function
	DR	ERROR_PROTOCOL	Message log	FEHLER	Calls up the message log, in other words the tool to display messages (Info, error, warning or abort message).	1-3	Button, Function
	ES	DELETE_FAVORITES	Delete from favorites	DELFAV	Deletes an object (entry) from personal favorites.	1-3	Button, Function, Textfield
	EV	INSERT_FAVORITES	Add to favorites	INSFAV	Inserts an object (entry) into favorites (selection).	1-3	Button, Function, Textfield
	EZ	CREATE_COPY	Create with template	CRECOP	Using a given object as a default for the attributes (as a basis).	1-3	Button, Function, Textfield
	F6	SUGGEST_VALUE	Default values	BWSUVA	Defaulting values: Use for transfer rules and meta data.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	FM	ATTACHMENT	Display attachment	ATTACH	Displaying attachment	1-3	Button, Function, Textfield
	FN	CLOSED_FOLDER 61C	Display folder content	CLOFOL	Displaying folder content	1-3	Button, Function, Textfield
	FO	OPEN_FOLDER 61C	Open folder	OPFOLD	Opening a folder	1-3	Button, Function, Textfield
	FP	OBJECT_FOLDER	Open object folder	OBJFOL	Opening object folder: Object folders are used as containers for other document types and can be sent.	1-3	Button, Function, Textfield
	FQ	OUTBOX	Display outbox	OUTBOX	This folder contains documents that were sent, or that are to be sent. It also contains workflows that were started, and work items that were processed or forwarded.	1-3	Button, Function, Textfield
	FR	RESUBMISSION	Resubmit	RESUBM	Resubmitting	1-3	Button, Function, Textfield
	FS	PRIVATE_FILES	Private folders	PRIFIL	Private folders	1-3	Button, Function, Textfield

	FT	PUBLIC_FILES	Public folders	PUBFIL	Public folders	1-3	Button, Function, Textfield
	FU	SUBSCRIPTION	Subscribed folders	SUBSCR	Subscribed folders / subscribing to folders	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	FV	AVERAGE	Calculate average	AVERAG	This calculates an average, such as for x number of appraisals	1-3	Button, Function, Textfield
	FW	BOLD	Bold	X_BOLD	Bold	1-3	Button, Function
	FX	ITALIC	Italics	ITALIC	Italics	1-3	Button, Function
	FY	UNDERLINE	Underline	UNDERL	Underline	1-3	Button, Function
	FZ	ALIGN_LEFT	Align left	ALIGLE	Align to the left	1-3	Button, Function
	G0	ALIGN_RIGHT	Align right	ALIGRI	Align to the right	1-3	Button, Function
	G1	ALIGN_CENTER	Center	ALIGCE	Central alignment	1-3	Button, Function
	G2	JUSTIFIED	Justify	JUSTIF	Justify	1-3	Button, Function
	G3	COLOR	Color	XCOLOR	Color	1-3	Button, Function
	G4	DELETE_ALL_ATTRIBUTES	Delete all attributes	DELATT	Delete all attributes	1-3	Button, Function
	G5	IDOC	Display Idocs	XIDOCs	Displaying IDocs: IDocs are complex, hierarchical data structures. They are used for transferring documents and can be linked to one or more application documents.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	GB	CONNECT	Connect	CONNEC	SAP server connection toggle button connects the selected SAP message store to the R/3 server or disconnects the SAP message store from the server.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	GC	DISCONNECT	Disconnect	DISCON	SAP server connection toggle button connects the selected SAP message store to the R/3 server or disconnects the SAP message store from the server.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	GD	FILTER_UNDO	Undo filter	FILTUN	Undo filter	1-3	Button, Function, Textfield

	GF	INTENSIFY_UNDO	Undo highlighting	INTUND	Undo highlighting	1-3	Button, Function, Textfield
	GU	INSERT_MULTIPLE_LINES	Insert rows	INMALI	This function inserts a new area of rows above the row in which the cursor is placed (current row). The current row is then the lowest row in the table control and the row above the cursor becomes the top row. The area between contains new rows.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HB	MASS_CHANGE	Make mass change	MASSCH	Calls up the transaction, or dialog box for mass change; making mass changes.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HC	INTENSIFY_CRITICAL	Highlighting critical	INTCRI	Highlighting due to a critical situation or for a negative reason.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HD	INTENSIFY_UNCRITICAL	Highlighting noncritical	INTUNC	Highlighting due to a critical situation or for a negative reason.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HE	CHOOSE_COLUMNS	Select columns	CHOCOL	Calls up a dialog to choose columns in a tax table.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HJ	READ_FILE	Read file	READFI	Read file	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HK	WRITE_FILE	Write file	WRITFI	Write file	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	HL	EDIT_FILE	Edit file	EDITFI	Edit file	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	I2	REPORT_CALL	Call report from report	REPCAL	You want to call up a report from another report, including information as selection criteria in the report you call up. This information describes the chosen row, column, cell, or entire report.	1-3	Button, Function, Status, Textfield

	KG	SELECT_ WITH_CONDITION	Select with filter	SEWICO	Sometimes, you only wish to select the entries that fulfil certain requirements in the same way that you might want to only display, or highlight in a list, or table.	1-3	Button, Function, Status, Textfield
	LZ	ALV_VARIANTS	Display variants	VARIAN		1-3	Button, Function, Status
	P2	PARAGRAPH	Show/Hide paragraph marks	PARAGR	Show/Hide paragraph marks	1-3	Button, Function, Status, Textfield

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise

\*\* This function has been replaced by the single functions "Display" and "Change" (German: "Anzeigen" and "Ändern"), which are now used on toggle buttons where the button label reflects the new function.



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Klasse 1: Allgemeine Ikonen, Gruppe 3

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 1 (Allgemeine Ikonen), Gruppe 3 (Funktionen). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.







### Ikonenliste

Ikone	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap-Name	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	10	DISPLAY	Anzeigen	B_DISP	Anzeigen eines Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	11	DELETE	Löschen	B_DELE	Löschen eines (Teil-) Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	12	TEST	Testen	B_TEST	Testen eines Objektes (Programms)	1-3	Drucktaste, Funktion
	13	SEARCH	Suchen	B_SRCH	Systemfunktion: Suchen nach etwas	1-3	Drucktaste, Funktion
	14	COPY_OBJECT	kopieren	B_COPY	Kopieren eines (Teil-) Objektes auf ein anderes	1-3	Drucktaste, Funktion
	15	EXECUTE_OBJECT	ausführen	B_EXEC	Ausführen von Berichten (F8) (mit Text, wenn Objekt deutlich gemacht werden soll)	1-3	Drucktaste, Funktion
	16	SELECT_DETAIL	auswählen; Detail	B_DETL	Auswählen eines Teilobjektes aus einer Liste (Doppelclick - F2 auf Listenposition)	1-3	Drucktaste, Funktion
	17	INSERT_ROW	Zeile einfügen	B_INSR	Zeile in tabellarischer Struktur einfügen	1-3	Drucktaste, Funktion
	18	DELETE_ROW	Zeile löschen	B_DELR	Markierte Zeilen aus tabellarischer Struktur löschen	1-3	Drucktaste, Funktion
	37	REPLACE	Ersetzen	B_REPL	Ersetzen eines Teilobjektes durch ein anderes	1-3	Drucktaste, Funktion
	38	CHECK	Prüfen	B_CHCK	Prüfen eines Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	40	MOVE	Verschieben	B_MOVE	Verschieben eines Teilobjektes an andere Position	1-3	Drucktaste, Funktion
	41	RETRIEVE	Zurückholen	B_RETR	Zurückholen eines Teilobjektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	42	REFRESH	Auffrischen	B_REFR	Auffrischen des Bildschirminhaltes	1-3	Drucktaste, Funktion
	43	SKIP	Überspringen	B_SKIP	Einen Eintrag/Teilobjekt überspringen	1-3	Drucktaste, Funktion
	46	COMPARE	Vergleichen	B_COMP	Vergleichen von (Teil-) Objekten/Werten	1-3	Drucktaste, Funktion



	48	IMPORT	Importieren	B_UPLO	Daten von PC-Datei importieren	1-3	Drucktaste, Funktion
	49	EXPORT	Exportieren	B_DOWN	Daten in PC-Datei exportieren	1-3	Drucktaste, Funktion
	68	EXPAND_ALL	Alles expandieren	B_AEXP	Im Baum: Gesamtbaum darstellen (oder alle Pfade von Cursorposition aus expandieren)	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	69	COLLAPSE_ALL	Alles komprimieren	B_ACOM	Im Baum nur oberste Ebene des Baums darstellen (bzw. an Cursorposition alle darunterliegenden Ebenen schließen)	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	89	SET_A	Menge A	B_ABOA	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	0X	PRINT	Drucken	B_PRNT	Drucken (aus einem Dialogfenster)	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	0Y	CREATE	Anlegen	B_CREA	Anlegen eines Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	0Z	CHANGE	Ändern	B_CHNG	Ändern eines Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	2W	SYSTEM_UNDO	Rückgängig	F_UNDO	Die letzte Operation rückgängig machen	1-3	Funktion
	3C	ACTIVATE	Aktivieren	B_ACTI	Aktivieren eines Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	3E	SORT_UP	Sortieren aufsteigend	B_SRTU	Aufsteigendes Sortieren einer oder mehrerer ausgewählten Tabellenspalte (n)	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	3F	SORT_DOWN	Sortieren absteigend	B_SRTD	Absteigendes Sortieren einer oder mehrerer ausgewählten Tabellenspalte (n) (Default für Sortieren allgemein)	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	3H	CONVERT	Umrechnen	B_CONV	In andere Währung umrechnen	1-3	Drucktaste, Funktion
	3I	TOGGLE_DISPLAY_CHANGE	Anzeigen <-> Ändern **	B_DPCH	Wechseln von Anzeigen zu Ändern und umgekehrt	1-3	Drucktaste, Funktion
	3S	EXPAND	Expandieren, Vergrößern	B_EXPA	Im Baum: nächste Ebene an Cursorposition expandieren	1-3	Drucktaste, Funktion
	3T	COLLAPSE	Komprimieren; Verkleinern	B_COLS	Im Baum: nächste Ebene an Cursorposition schließen	1-3	Drucktaste, Funktion
	3Y	POSITION	Positionieren; Anderer Eintrag	B_POSN	Auf eine bestimmte Position in einer tabellarischen Struktur springen	1-3	Drucktaste, Funktion
	3Z	SUM	Summieren	B_SUMM	Bezogen auf eine ausgewählte Spalte einer Tabelle über alle Zeilen summieren	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4A	TRANSPORT	Transportieren	B_TRNS	Transportieren eines Objektes (logisch)	1-3	Drucktaste, Funktion
	4E	SEARCH_NEXT	Weiter suchen	B_SRCC	Systemfunktion: Weiter suchen (folgt auf Suchen)	1-3	Drucktaste, Funktion

	4F	RENAME	Umbenennen	B_RENM	Umbenennen eines (Teil-) Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	4G	FILTER	Filtern	B_FILT	Entsprechend einer Filterbedingung Daten aus Tabelle wegblenden	1-3	Drucktaste, Funktion
	4K	INTENSIFY	Hervorheben	B_INTE	Markierten Text hervorheben	1-3	Drucktaste, Funktion
	5V	INTERMEDIATE_SUM	Zwischensumme	B_SUMP	Bezogen auf eine ausgewählte Spalte einer Tabelle Zwischensummen pro Ausprägung bilden	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	7X	SELECTION	Selektion, Auswahl	B_SELC	Auswahl aus einer Vielfalt	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	7Z	FENCING	Freie Abgrenzungen	B_FENC		1-3	Drucktaste, Funktion
	8A	SET_B	Menge B	B_ABOB	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8B	SET_SUM	Menge A+B	B_ABPL	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8C	SET_INTERSECTION	Schnittmenge AB	B_ABSC	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8D	SET_A_MINUS_B	Subtraktion A-B	B_ABMB	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8E	SET_B_MINUS_A	Subtraktion B-A	B_ABMA	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8F	SET_COPY_IN_A	In Menge A kopieren	B_ABCA	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8G	SET_COPY_IN_B	In Menge B kopieren	B_ABCB	Operation auf Mengen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8I	DEACTIVATE	Deaktivieren	B_DACT	Deaktivieren eines Objektes	1-3	Drucktaste, Funktion
	8W	SUBMIT	Weiterleiten zur Bearbeitung	B_SUMI	Weitergeben zur "Muß"bearbeitung	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	8X	ALLOW	Genehmigen	B_OKYE	z.B. Vorgesetzter genehmigt Vorgang	1-3	Drucktaste, Funktion
	8Y	REJECT	Ablehnen	B_OKNO	z.B. Vorgesetzter lehnt Vorgang ab	1-3	Drucktaste, Funktion
	8Z	SIMULATE	Simulieren	B_RKSI	Durchrechnen ohne zu speichern	1-3	Drucktaste, Funktion
	9S	ARROW_LEFT	Pfeil links	B_ARLE		1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

	9T	ARROW_RIGHT	Pfeil rechts	B_ARRI		1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	9X	OPERATION	Operation, Objekt verarbeiten	B_OPER	Vorgang, besteht aus Aktivitäten, mehrere Vorgänge bilden einen Auftrag	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	9Y	ACTIVITY	Aktivität	B_ACTY	mehrere Aktivitäten bilden einen Vorgang (eine Operation)	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	BB	INTERCHANGE	Vertauschen	B_EXCH	Vertauschen von Teilobjekten (Position)	1-3	Drucktaste, Funktion
	C0	STORE	Ablegen	B_STOR		1-3	Drucktaste, Funktion
	C1	LINK	Zuordnen	B_LINK	Werte vorschlagen: Anwendung bei Übertragungsregeln und Metadaten.	1-3	Drucktaste, Funktion
	DF	COMPLETE	Abgeschlossen; einwandfrei	COMPLE	Allgemein für den Abschluß (z.B. technischer und kaufmännischer Abschluß eines Auftrages, Abschluß einer Meldung)	1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	DG	PARTNER	Partner	PARTNE	Allgemein für Partner / Geschäftspartner	1-3	Drucktaste, Funktion
	DH	PROTOCOL	Protokoll aufrufen	PROTOK	Aufruf von Protokollen	1-3	Drucktaste, Funktion
	DJ	XXL	XXL-Listviewer Aufruf	LISVIE	Aufruf des XXL-Listviewers für die im ALV dargestellten Daten.	1-3	Drucktaste, Funktion
	DK	WORD_PROCESSING	Aufruf Textverarbeitung	TEXTVA	Die ALV-Liste kann über diese Funktion wahlweise als INPUT für die WORD-Serienbrieffunktion verwendet werden oder auch als RTF in WORD dargestellt werden.	1-3	Drucktaste, Funktion
	DL	ABC	ABC-Analyse	ABCANA	Aufruf einer Funktion, die auf den ALV-Daten für eine ausgewählte Kennzahl eine ABC-Analyse durchführt.	1-3	Drucktaste, Funktion
	DM	ALV_VARIANT_CHOOOSE	Anzeigevariante auswählen	VARCHO	Dialog zur Auswahl einer ALV-Anzeigevariante (Listenlayout)	1-3	Drucktaste, Funktion
	DN	ALV_VARIANT_SAVE	Anzeigevariante sichern	VARSAV	Dialog zum Sichern einer Anzeigevariante	1-3	Drucktaste, Funktion
	DP	INCREASE_DECIMAL	Dezimalstellen vergrößern	INCDEC	Dezimalstellen vergrößern	1-3	Drucktaste, Funktion
	DQ	DECREASE_DECIMAL	Dezimalstellen verkleinern	DECDEC	Dezimalstellen verkleinern	1-3	Drucktaste, Funktion
	DR	ERROR_PROTOCOL	Meldungsprotokoll	FEHLER	Aufruf des Meldungsprotokolls, d.h. Aufruf des Tools zur Anzeige von Meldungen (I,W,E, und A-Meldungen)	1-3	Drucktaste, Funktion

	ES	DELETE_FAVORITES	Entfernen aus Favoritenliste	DELFAV	Objekt (Eintrag) aus persönlicher Favoritenliste entfernen.	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EV	INSERT_FAVORITES	Aufnehmen in Favoritenliste	INSFAV	Objekt (Eintrag) in persönliche Favoriten-(Auswahl) Liste aufnehmen	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EZ	CREATE_COPY	Anlegen mit Vorlage	CRECOP	Anlegen eines neuen Objekts mit einem gegebenen Objekt als Vorbelegung der Attribute (als Ausgangsbasis)	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	F6	SUGGEST_VALUE	Werte vorschlagen	BWSUVA	Werte vorschlagen: Anwendung bei Übertragungsregeln und Metadaten.	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	FM	ATTACHMENT	Anlage anzeigen	ATTACH	Anlage anzeigen	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FN	CLOSED_FOLDER 61C	Mappeninhalte anzeigen	CLOFOL	Mappeninhalte anzeigen	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FO	OPEN_FOLDER 61C	Mappe öffnen	OPFOLD	Mappe öffnen	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FP	OBJECT_FOLDER	Objectfolder öffnen	OBJFOL	Object-Folder öffnen: Objekt-Mappen dienen als Container für andere Dokumententypen und können versendet werden.	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FQ	OUTBOX	Ausgang anzeigen	OUTBOX	In dieser Ablage befinden sich versendete oder zu versendende Dokumente, sowie Workflows, die selbst gestartet wurden und Workitems die bearbeitet oder weitergeleitet wurden.	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FR	RESUBMISSION	Wiedervorlage	RESUBM	Wiedervorlage	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FS	PRIVATE_FILES	Persönlich Ablage	PRIFIL	Persönliche Ablage	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FT	PUBLIC_FILES	Allgemeine Ablage	PUBFIL	Allgemeine Ablage	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FU	SUBSCRIPTION	Abonnierte Mappen	SUBSCR	Abonnierte Mappen / Mappe abonnieren	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	FV	AVERAGE	Ermittlung des Durchschnitts	AVERAG	Diese Funktion kann verwendet werden, um einen Durchschnitt zu berechnen. Beispiel: Ermittlung des Durchschnitts für n Beurteilungen.	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
<b>B</b>	FW	BOLD	Fettdruck	X_BOLD	Fettdruck	1-3	Drucktaste, Funktion

	FX	ITALIC	Kursivdruck	ITALIC	Kursivdruck	1-3	Drucktaste, Funktion
	FY	UNDERLINE	Unterstrichen	UNDERL	Unterstrichen	1-3	Drucktaste, Funktion
	FZ	ALIGN_LEFT	linksbündig	ALIGLE	linksbündig	1-3	Drucktaste, Funktion
	G0	ALIGN_RIGHT	rechtsbündig	ALIGRI	rechtsbündig	1-3	Drucktaste, Funktion
	G1	ALIGN_CENTER	zentriert	ALIGCE	zentriert	1-3	Drucktaste, Funktion
	G2	JUSTIFIED	Blocktext	JUSTIF	Blocktext	1-3	Drucktaste, Funktion
	G3	COLOR	Farbe	XCOLOR	Farbe	1-3	Drucktaste, Funktion
	G4	DELETE_ALL_ATTRIBUTES	alle Attribute löschen	DELATT	alle Attribute löschen	1-3	Drucktaste, Funktion
	G5	IDOC	Anzeigen von IDocs	XIDOCs	Anzeige von IDocs. IDocs sind hierarchische und komplexe Datenstrukturen. Sie werden zur Übertragung von Dokumenten verwendet. Ein IDoc kann mit einem oder mehreren Anwendungsbelegen verknüpft sein.	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	GB	CONNECT	Verbindung aufbauen	CONNEC	SAP server connection toggle button connects the selected SAP message store to the R/3 server or disconnects the SAP message store from the server.	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	GC	DISCONNECT	Verbindung trennen	DISCON	SAP server connection toggle button connects the selected SAP message store to the R/3 server or disconnects the SAP message store from the server.	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	GD	FILTER_UNDO	Filter zurücknehmen	FILTUN	Zurücknehmen des Filters	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	GF	INTENSIFY_UNDO	Hervorhebung zurücknehmen	INTUND	Zurücknehmen der Hervorhebung	1-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	GU	INSERT_MULTIPLE_LINES	mehrer Zeilen einfügen	INMALI	Beim Ausführen der Funktion wird oberhalb der aktuellen Zeile ein Bereich neuer Zeilen eingesetzt. Die aktuelle Zeile wird die unterste Zeile des Table Controls, die Zeile oberhalb des Cursors, die oberste Zeile. Der Bereich dazwischen wird mit neuen Zeilen aufgefüllt.	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

	HB	MASS_CHANGE	Massenänderung durchführen	MASSCH	Aufruf der Massenänderungstransaktion bzw. des Massenänderungsdialogs; Massenänderungen durchführen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HC	INTENSIFY_CRITICAL	Hervorhebung kritisch	INTCRI	Hervorhebung aufgrund einer kritischen Situation oder negativen Ursache	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HD	INTENSIFY_UNCRITICAL	Hervorhebung unkritisch	INTUNC	Hervorhebung aufgrund einer kritischen Situation oder negativen Ursache	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HE	CHOOSE_COLUMNS	Spalten auswählen	CHOCOL	Aufrufs eines Dialogs zur Auswahl von Spalten in einem tabellenartigen Control	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HJ	READ_FILE	Datei lesen	READFI	Datei lesen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HK	WRITE_FILE	Datei schreiben	WRITFI	Datei schreiben	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HL	EDIT_FILE	Datei bearbeiten	EDITFI	Datei bearbeiten	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	I2	REPORT_CALL	Berichts-Berichtsaufruf	REPCAL	Von einem Bericht aus soll ein anderer Bericht aufgerufen werden. Dabei werden die Informationen, die die ausgewählte Zeile, Spalte oder Zelle oder aber den ganzen Report beschreiben, als Selektionskriterien im gerufenen Report berücksichtigt.	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	KG	SELECT_WITH_CONDITION	Markieren mit Bedingung	SEWICO	Ähnlich wie auf Wunsch in einer Liste oder Tabelle nur diejenigen Einträge angezeigt oder hervorgehoben werden können, die bestimmten Bedingungen (Filter, Exceptions) genügen, ist es manchmal auch gewünscht, daß nur diejenigen Einträge markiert werden, die bestimmten Bedingungen genügen	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	LZ	ALV_VARIANTS	Anzeigevarianten	VARIAN		1-3	Drucktaste, Funktion, Status
	P2	PARAGRAPH	Absatzzeichen ein/ausblenden	PARAGR	Absatzzeichen ein/ausblenden	1-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

## Class 1: General Icons, Group 4ff

[German version](#)

The following icon list comprises icons of class 1 (general icons), groups 4-6 (objects/services, states, fields). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Button
	45	TOOLS	Tools	B_TOOL	Tools for a sub(object),	1-4	Button, Function, Textfield
	56	NET_GRAPHIC	Network graphic	B_NETG	Calling up the network graphic	1-4	Button, Function
	57	PLANNING_TABLE	Bar chart; Planning board	B_PLAN	Calling up bar chart graphic or planning board	1-4	Button, Function
	96	HISTORY	History	B_RKHI	G: WHO changed WHAT, and WHEN	1-4	Button, Function
	0J	ANNOTATION	Note; Change note	B_ANNO	Unformatted note, change remark.	1-4	Button, Function
	0K	CREATE_NOTE	Create note	B_NOCR	Unformatted note, creating remark.	1-4	Button, Function
	0L	DISPLAY_NOTE	Display note	B_NODP	Unformatted note, displaying remark.	1-4	Button, Function
	0M	CALCULATION	Calculate	B_CALC	Calculating	1-4	Button, Function
	0N	GRAPHICS	Graphic	B_GRAF	Calling up business graphic	1-4	Button, Function
	0O	CREATE_TEXT	Create text	B_TXCR	Creating text for a subobject (SAPScript)	1-4	Button, Function
	0P	DISPLAY_TEXT	Display text	B_TXDP	Displaying text for a subobject	1-4	Button, Function
	0Q	CHANGE_TEXT	Change text; Long text	B_TEXT	Changing texts that were entered for a subobject.	1-4	Button, Function
	0R	VARIANTS	Variants	B_VARI	Displaying variants for a (sub)object.	1-4	Button, Function
	0S	INFORMATION	Information	B_INFO	Information on an object, in text form that is not so specific, such document status or log.	1-4	Button, Function
	0T	ADDRESS	Address	B_ADDR	Mark, display or change address	1-4	Button, Function
	0U	VIEWER_OPTICAL_ARCHIVE	Optical archive viewer	B_OPTA	Starting the optical archive viewer.	1-4	Button, Function
	3G	LAYOUT_CONTROL	Print preview	B_LAYT	Print preview of a document	1-4	Button, Function








	3J	SET_STATE	Set status	B_STAT	Setting a certain status for a subobject	1-4	Button, Function
	3W	LIST	List	B_LIST	Displaying an (sub)object as a list	1-4	Button, Function
	5W	EMPLOYEE	Employee	B_EMPL	G: Description of employees, in the Human Resources component.	1-4	Button, Function, Textfield
	5X	TIME_ZONE	Time zone	B_TIMZ	G: Date and time for different countries	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	9R	TIME_INA	Time inactive	B_TINA		1-4	Button, Function, Status, Textfield
	9U	ABAP	ABAP routine	B_ABAP	G: An object supported by an ABAP program	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	9Z	ORDER	Request; Order	B_ORDA	G: Order = Network of operations comprising business transactions	1-4	Button, Function, Status
	A0	CUSTOMER	Customer	B_CUST		1-4	Button, Function, Status, Textfield
	A1	WAREHOUSE	Central warehouse	B_CEWA		1-4	Button, Function, Status, Textfield
	A2	DISPO_LEVEL	Planning level	B_DILO	G: Warehouse assignments	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	A3	DISTRIBUTION	Distribution center	B_DICE	G: Distribution center (a type of warehouse) for the end customer	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	A4	CUSTOMER_WAREHOUSE	Customer warehouse	B_CUWA	G: Customer warehouse (not manufacturer warehouse)	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	A5	TRANSPORT_POINT	Stock transfer point	B_TRAP	G: A warehouse used for distribution to other warehouses	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	A6	MATERIAL	Material	B_MATL	G: Any material, representing all industries	1-4	Button, Function, Status
	A7	MODEL	Model	B_MODL	G: A particular range of models for a sales chain	1-4	Button, Function, Status



	A8	PLANT	Plant	B_PLNT		1-4	Button, Function, Status
	A9	PRODUCT_GROUP	Product group	B_PROG		1-4	Button, Function, Status
	AA	RELATIONSHIP	Relationship	B_RESH		1-4	Button, Function, Status
	AB	RESOURCE	Resource	B_RESU	G: A resource can be material, a work center, tools and so on.	1-4	Button, Function, Status
	AC	STORE_LOCATION	Storage location	B_STOL	G: Space inside a warehouse, such as a shelf	1-4	Button, Function, Status
	AD	SUPPLIER	Vendor	B_SUPP		1-4	Button, Function, Status
	AE	TRANSPORTATION_MODE	Transport type	B_TRAM		1-4	Button, Function, Status
	AF	LOCATION	Location	B_LOCA		1-4	Button, Function, Status
	AJ	WORKING_PLAN	Task list	B_PLAA	G: Planning and organization processes within a company	1-4	Button, Function, Status
	AK	MAINTENANCE_PLAN	Maintenance plan	B_PLAW		1-4	Button, Function, Status
	AL	REPORT	Message	B_REPO	G: Customer message, such as in the repairs area	1-4	Button, Function, Status
	AM	WORKPLACE	Work center	B_WOPA		1-4	Button, Function, Status
	AN	EQUIPMENT	Equipment	B_EQUI	G: Individual equipment, such as hardware.	1-4	Button, Function, Status
	AR	DOCUMENT	Document	B_DOCU	G: Drawings, contracts, "originals"	1-4	Button, Textfield
	BA	STORNO	Reverse payment items	B_REVE	G: Reverses a payment item	1-4	Button, Function
	BO	QUERY	Query tool	B_QUER		1-4	Button, Function
	BP	WORKFLOW_INBOX	Workflow inbox	B_IBOX	G: Central collection point for tasks and messages, dependent on person	1-4	Button, Function
	BY	WIZARD	Wizard	B_WIZA	G: Calls up a wizard	1-4	Button, Function

	CB	DELIVERY_DATE	One-time delivery on date required	B_ELIE	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: What can be delivered and when.	1-4	Button, Function
	CC	DELIVERY_COMPLETE	Complete delivery	B_KLIE	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: When the complete delivery is made.	1-4	Button, Function
	CD	DELIVERY_PROPOSAL	Delivery proposal	B_VLIE	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CE	PDIR_BACK_SWITCH	Backward plan direction (switch)	B_PRUU	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CF	PDIR_BACK	Backward plan direction	B_PRUC	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function

	CG	PDIR_FOREWARD	Forward plan direction	B_PVOR	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CH	PDIR_FOREWARD_SWITCH	Forward plan direction (switch)	B_PVOU	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CI	FINITE	Finite capacity	B_PFIK	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CJ	NONWORK	Variations of non-working time	B_PNAR	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CK	PM_FREE	Planning session: Free capacity	B_PFKA	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function

	CL	PM_INSERT	Planning session: Insert business transaction	B_PVEF	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CM	PM_PRESS	Planning session: Press business transaction between two existing business transactions.	B_PVER	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	CN	PM_ORDER	Planning session: Keep the same order	B_PVRE	The application determines whether this is a delivery or confirmation, in other words, in the Sales and Distribution (SD) component this is delivery, otherwise it is confirmation: A one-time delivery on the required date, but possibly not the amount required.	1-4	Button, Function
	D2	PROFIT_CENTER	Profit center	PROCEN	The business object for profit centers is an organizational unit in Accounting, which a company structures in a management-oriented way, for example, for internal control purposes. Results can be displayed for a profit center, which are determined using cost-of-sales accounting, and/or period accounting. By displaying the committed assets you can extend the profit center to become an investment center. Use: Profitability Analysis on a profit center level is based on costs and revenues. These are assigned statistically by simultaneously updating all logistical business transactions and any other allocations that are	1-4	Button, Function, Status, Message, Textfield

					relevant to a profit center. The valuation of the deliveries and activities carried out between the profit centers either matches the valuation approach in Accounting, or can vary from it (valuations with transfer prices from Release 4.0 on).		
	D9	COMPANY_CODE	Company code	COMCOD	The smallest organizational unit for which a complete, self-contained set of accounts can be drawn up for purposes of external reporting. The process of external reporting involves recording all relevant transactions and generating all supporting documents required for financial statements (balance sheets, profit and loss statements and so on).	1-4	Button, Function, Status, Message, Textfield
	DX	CONTROLLING_AREA	Controlling area	CONARE	Organizational unit within a company, used to represent a closed system for cost accounting purposes. A controlling area may include single or multiple company codes that may use different currencies. These company codes must use the same operative chart of accounts. All internal allocations refer exclusively to objects in the same controlling area.	1-4	Button, Function, Status, Message, Textfield
	DY	DISTRIBUTION_LIST	Distribution list	DISTLI	Distribution list	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	DZ	MAIL_SAP_UNREAD	SAP mails unread	MAILSU	Mails unread	1-4	Button, Function, Status
	E0	MAIL_SAP_READ	SAP mails read	MAILSR	Mails read	1-4	Button, Function, Status
	E3	OFFICE_DOCUMENT	SAPoffice document	OFFDOC	SAPoffice document	1-4	Button, Function, Status

	F1	DEFECT	Not completed; Error	DEFECT	Material or batch defects can be reported in QM, PM and SM, for example, "casing scratched". These defects can be collected and analyzed, and can, for example, be forwarded to the vendor evaluation.	1-4	Button, Function, Status, Textfield
	O4	DELIVERY	Delivery	DELIVE	Object for physically moving materials to a place or to a customer.	1-4	Button, Function, Status, Message, Textfield
	OB	TEXT_FIELD	Text field	TXTFLD	Field that contains a text	1-4	Button, Status
	OC	FIELD_WITH_TEXT	Field with text	FLDTEXT	Field that contains an existing, appropriate text	1-4	Button, Status
	OD	SIMPLE_FIELD	Simple field	SIMFLD	Simple field	1-4	Button, Status
	PB	DELIVERY_NO_CONFIRMATION	Continue without confirming	DENOCO	Any confirmation that exists will not be accepted.	1-4	Button, Function
	PG	DELIVERY_INBOUND	Delivery	DELINB	Delivery	1-4	Button, Function, Status, Message, Textfield
	QE	LINKED_DOCUMENT 61N	Linked document	LNKDOC	A document can be assigned to one (home) folder only. Instances of the documents can, however, be contained in other folders as well. Such instances of documents are called linked documents.	1-4	Tree
	QF	CLOSED_LINKED_FOLDER 61N	Linked folder (closed)	CLLNKF	Folders may contain other folders, so that a folder hierarchy is created. A folder can be assigned to one parent folder only. Instances of the folder can, however, be assigned to other folders as well. Such instances of folders are called linked folders.	1-4	Tree
	QG	OPEN_LINKED_FOLDER 61N	Linked folder (open)	OPLNKF	Folders may contain other folders, so that a folder hierarchy is created. A folder can be assigned to one parent folder only. Instances of the folder can, however, be assigned to other folders as well. Such instances of folders are called linked folders.	1-4	Tree

	1	CHECKED	Checked; Okay	S_OKAY		1-5	Status
	2	INCOMPLETE	Incomplete; Critical	S_NONO		1-5	Status
	3	FAILURE	Failure	S_ERRO		1-5	Status, Function
	4	POSITIVE	Positive; Good	S_POSI		1-5	Status
	5	NEGATIVE	Negative; Bad	S_NEGA		1-5	Status
	6	LOCKED	Locked	S_LOCL		1-5	Buttons, Function, Status
	7	UNLOCKED	Unlocked	S_LOOP		1-5	Buttons, Function, Status
	8	GREEN_LIGHT 4	Green light; Go; OK	S_TL_G		1-5	Status
	9	YELLOW_LIGHT 4	Yellow light; Caution	S_TL_Y		1-5	Status
	0A	RED_LIGHT 4	Red light; Negative	S_TL_R		1-5	Status
	5B	LED_GREEN	Green LED; go; OK	S_LEDG	Use if the green tick is not appropriate.	1-5	Status
	5C	LED_RED	Red LED; stop; error	S_LEDR	Use if the red cross is not appropriate.	1-5	Status
	5D	LED_YELLOW	Yellow LED; caution	S_LEDY		1-5	Status
	9B	ACTIVE_INACTIVE	Display mode active/not active	B_NOAC	Switch display between active and not active.	1-5	Button, Function
	9O	ACTION_FAULT	Incorrect request	B_ACFA		1-5	Button, Function, Status, Textfield
	9P	ACTION_SUCCESS	Request successful	B_ACSU		1-5	Button, Function, Status, Textfield
	AG	ALERT	Alarm	B_ALET		1-5	Button, Function, Status
	AH	WARNING	Warning	B_WARG		1-5	Button, Function, Status
	AI	HINT	Note	B_HINT		1-5	Button, Function, Status
	BZ	LED_INACTIVE	Inactive LED; Undefined	S_LEDI		1-5	Button, Function, Status, Textfield
	E1	ENVELOPE_OPEN	Message has been read	ENVOPE	Message has been read	1-5	Button, Function, Status

	E2	ENVELOPE_CLOSED	Message has not been read	ENVCLO	Message has not been read	1-5	Button, Function, Status
	E4	INCLUDE_IN_SELECTION 4	Go; OK	COLGRE	Status display red-green: Green	1-5	Status, Message, Textfield
	EB	LIGHT_OUT 4	Light out; Undefined	OUTLIG	"Undefined" status	1-5	Status
	GI	REMOVE_FROM_SELECTION 4	Stop; error	COLRED	Status display red-green: red	1-5	Status
	M8	TREND_DOWN	Downward trend	TREDWN	Icon that indicates a downward trend	1-5	Status
	M9	TREND_DECREASING	Slight downward trend	TREDCR	Icon that indicates a slight downward trend	1-5	Status
	MA	TREND_UNCHANGED	Stagnant trend	TREUNC	Icon that indicates a stagnating trend	1-5	Status
	MB	TREND_RISING	Slight upward trend	TRERIS	Icon that indicates a slight upward trend	1-5	Status
	MC	TREND_UP	Upward trend	TRE_UP	Icon that indicates an upward trend	1-5	Status
	MD	STATUS_ALERT	Status critical	STAAL	Icon that indicates that a status is slightly critical	1-5	Status
	ME	STATUS_OK	Status good	STA_OK	Icon that indicates that a status is good	1-5	Status
	MF	STATUS_BEST	Status very good	STABST	Icon that indicates that a status is very good	1-5	Status
	MG	NO_STATUS	No status	STA_NO	Icon that indicates that no status is present	1-5	Status
	OJ	STATUS_CRITICAL	Status very critical	STACRI	Icon that indicates that a status is critical.	1-5	Status
	P5	RATING_MINUS MINUS	--	RAMIMI	Status: critical, negative. You should only use this set of icons in exceptional circumstances - such as in a value scale for evaluations.	1-5	Status
	P6	RATING_MINUS	-	RAMINU	You should only use this set of icons in exceptional circumstances - such as in a value scale for evaluations.	1-5	Status
	P7	RATING_NEUTRAL	0	RANEUT	You should only use this set of icons in exceptional circumstances - such as in a value scale for evaluations.	1-5	Status



	P8	RATING_POSITIVE	+	RAPOSI	You should only use this set of icons in exceptional circumstances - such as in a value scale for evaluations.	1-5	Status
	P9	RATING_POSITIVEPOSITIVE	++	RAPOPO	Status: very good. You should only use this set of icons in exceptional circumstances - such as in a value scale for evaluations.	1-5	Status
		INITIAL 61N	Initial, new, open	INITIAL	In general, for the start of something (e.g. technical and business begin of a process or a message)	1-5	Status
	1Q	PHONE	Telephone number	T_PHON		1-6	Button, Function, Textfield
	1R	FAX	Fax number	T_TFAX		1-6	Button, Function, Textfield
	1S	MAIL	Send message; Mail	T_MAIL		1-6	Button, Function, Textfield
	1T	TIME	Time of day	T_TIME		1-6	Button, Function, Textfield
	1U	DATE	Date	T_DATE		1-6	Button, Function, Textfield
	1V	ALARM	Alarm	T_ALAR		1-6	Button, Function, Textfield
	4M	VARIABLE	Variable	B_VARB	Entries in fields that are assigned to a variable.	1-6	Button, Function, Textfield
	9Q	DIMENSION	Dimension	B_DIMS	Indicating a dimension in the Business Information Warehouse (BW)	1-6	Button, Function, Status, Textfield
	9V	ABAP_LOCAL	Local ABAP	B_ABAL		1-6	Button, Status, Function

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise



[top](#)

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst

\*\*\*\* Diese Funktion wurde durch die Funktionen "Anzeigen" und "Ändern" (Englisch: "Display" and "Change") ersetzt, die nun auf einer Drucktaste stehen, deren Titel ausgewechselt wird; der Titel der Drucktaste nennt die neue Funktion.



Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Klasse 1: Allgemeine Ikonen, Gruppe 4ff

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 1 (Allgemeine Ikonen), Gruppen 4-6 (Objekte/Dienste, Zustände, Felder). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonenliste

<b>Ikone</b>	<b>ID</b>	<b>Name "ICON_..."</b>	<b>Kurztext</b>	<b>Bitmap</b>	<b>Langtext</b>	<b>Klasse Gruppe</b>	<b>Verwendung</b>
	45	TOOLS	Werkzeuge, Fertigungshilfsmittel	B_TOOL	Werkzeuge zu dem (Teil-) Objekt	1-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	56	NET_GRAPHIC	Netzplangrafik	B_NETG	Aufruf der Netzplangrafik	1-4	Drucktaste, Funktion
	57	PLANNING_TABLE	Balkenplangrafik; Plantafel	B_PLAN	Aufruf der Balkenplangrafik, Plantafel	1-4	Drucktaste, Funktion
	96	HISTORY	Historie	B_RKHI	WER hat WANN WAS geändert	1-4	Drucktaste, Funktion
	0J	ANNOTATION	Notiz; Notiz ändern; Anmerkung	B_ANNO	Unformatierte Notiz, Anmerkung ändern	1-4	Drucktaste, Funktion
	0K	CREATE_NOTE	Notiz anlegen	B_NOCR	Unformatierte Notiz, Anmerkung anlegen	1-4	Drucktaste, Funktion
	0L	DISPLAY_NOTE	Notiz anzeigen	B_NODP	Unformatierte Notiz, Anmerkung anzeigen	1-4	Drucktaste, Funktion
	0M	CALCULATION	Kalkulation	B_CALC	Durchführung einer Berechnung	1-4	Drucktaste, Funktion
	0N	GRAPHICS	Grafik	B_GRAF	Aufruf der Geschäftsgrafik	1-4	Drucktaste, Funktion
	0O	CREATE_TEXT	Text anlegen	B_TXCR	Text zu einem Teilobjekt erfassen (SAPscript)	1-4	Drucktaste, Funktion
	0P	DISPLAY_TEXT	Text anzeigen	B_TXDP	Text zu einem Teilobjekt anzeigen	1-4	Drucktaste, Funktion
	0Q	CHANGE_TEXT	Text; Text ändern; Langtext	B_TEXT	Bereits zu einem Teilobjekt erfaßten Text ändern	1-4	Drucktaste, Funktion
	0R	VARIANTS	Varianten	B_VARI	Anzeige von Varianten zu einem (Teil-)Objekt	1-4	Drucktaste, Funktion
	0S	INFORMATION	Information	B_INFO	Info zum Objekt, aber mit Text, wenn eher unspezifisch wie z.B. Belegstatus, Protokoll o.ä.	1-4	Drucktaste, Funktion
	0T	ADDRESS	Adresse	B_ADDR	Adresse kennzeichnen oder anzeigen, ändern	1-4	Drucktaste, Funktion
	0U	VIEWER_OPTICAL_ARCHIVE	Viewer optisches Archiv	B_OPTA	Optischen Archivviewer starten	1-4	Drucktaste, Funktion
	3G	LAYOUT_CONTROL	Seitenansicht	B_LAYT	Anzeige einer Druckansicht	1-4	Drucktaste, Funktion
	3J	SET_STATE	Status setzen	B_STAT	Setzen eines bestimmten Status für ein Teilobjekt	1-4	Drucktaste, Funktion

	3W	LIST	Liste	B_LIST	Anzeige eines (Teil-) Objektes in Listenform	1-4	Drucktaste, Funktion
	5W	EMPLOYEE	Mitarbeiter	B_EMPL	bezeichnet Mitarbeiter im Modul Personalwesen	1-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	5X	TIME_ZONE	Zeitzone	B_TIMZ	steht für Datum, Zeit unterschiedlicher Länder	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	9R	TIME_INA	Zeit inaktiv	B_TINA		1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	9U	ABAP	ABAP-Routine	B_ABAP	Objekt, hinter dem ein ABAP-Programm steht	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	9Z	ORDER	Auftrag, Order	B_ORDA	Auftrag = Netzwerk von Vorgängen, die wiederum aus Aktivitäten bestehen	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	A0	CUSTOMER	Kunde	B_CUST		1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	A1	WAREHOUSE	Zentrallager	B_CEWA		1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	A2	DISPO_LEVEL	Dispositionsebene	B_DILO	Verknüpfung von Lagern	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	A3	DISTRIBUTION	Distributionszentrum	B_DICE	Verteilerzentrum (eine Art Lager) zum Endkunden	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	A4	CUSTOMER_WAREHOUSE	Kundenlager	B_CUWA	Lager beim Kunden (nicht beim Hersteller)	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	A5	TRANSPORT_POINT	Umlagerungspunkt	B_TRAP	ein Lager, von dem aus auf andere Lager verteilt wird	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	A6	MATERIAL	Material	B_MATL	beliebiges Material stellvertretend für alle Industrien	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	A7	MODEL	Modell	B_MODL	bestimmte Ausprägung einer Vertriebskette	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	A8	PLANT	Werk	B_PLNT		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	A9	PRODUCT_Gruppe	Produktgruppe	B_PROG		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AA	RELATIONSHIP	Verbindung, Beziehung	B_RESH		1-4	Drucktaste, Funktion, Status

	AB	RESOURCE	Ressource	B_RESU	eine Resource kann Material, Arbeitsplatz, Werkzeug etc. sein	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AC	STORE_LOCATION	Lagerort	B_STOL	Platz innerhalb eines Lagers, z.B. Regal	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AD	SUPPLIER	Lieferant	B_SUPP		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AE	TRANSPORTATION_MODE	Transportart	B_TRAM		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AF	LOCATION	Ort	B_LOCA		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AJ	WORKING_PLAN	Arbeitsplan	B_PLAA	Planungs- und Organisationsprozesse in einer Firma	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AK	MAINTENANCE_PLAN	Wartungsplan	B_PLAW		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AL	REPORT	Meldung	B_REPO	Kundenmeldungen, z.B. im Instandsetzungsbereich	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AM	WORKPLACE	Arbeitsplatz	B_WOPA		1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AN	EQUIPMENT	Ausstattung	B_EQUI	individuelle Ausstattung, z. B. Hardware	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AR	DOCUMENT	Dokument	B_DOCU	Zeichnungen, Verträge, "Originale"	1-4	Drucktaste, Textfeld
	BA	STORNO	Storno Zahlungsposten	B_REVE	stornieren eines Zahlungspostens	1-4	Drucktaste, Funktion
	BO	QUERY	Query Tool	B_QUER		1-4	Drucktaste, Funktion
	BP	WORKFLOW_INBOX	Workflow Eingang	B_IBOX	personenabhängige zentrale Sammelstelle für Aufgaben und Nachrichten	1-4	Drucktaste, Funktion
	BY	WIZARD	Wizard	B_WIZA	Aufruf eines Wizards	1-4	Drucktaste, Funktion
	CB	DELIVERY_DATE	Einmallieferung Wunschtermin	B_ELIE	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätigunwas ist wann wie lieferbar	1-4	Drucktaste, Funktion
	CC	DELIVERY_COMPLETE	Vollständige Lieferung	B_KLIE	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätigunwann wird vollständig geliefert	1-4	Drucktaste, Funktion


	CD	DELIVERY_PROPOSAL	Liefervorschlag	B_VLIE	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CE	PDIR_BACK_SWITCH	Planrichtung rückwärts (Umsch)	B_PRUU	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CF	PDIR_BACK	Planungsrichtung rückwärts	B_PRUC	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CG	PDIR_FOREWARD	Planungsrichtung vorwärts	B_PVOR	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CH	PDIR_FOREWARD_SWITCH	Planrichtung vorwärts (Umsch)	B_PVOU	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CI	FINITE	Finite Kapazität	B_PFIK	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CJ	NONWORK	Variationen Nichtarbeitszeiten	B_PNAR	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CK	PM_FREE	Planmodus freie Kapazität	B_PFKA	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätiguneinmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion

	CL	PM_INSERT	Planmodus Vorgang einfügen	B_PVEF	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätigung einmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CM	PM_PRESS	Planmodus Vorgang einrütteln	B_PVER	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätigung einmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	CN	PM_ORDER	Planmodus Reihenfolge beibehalten	B_PVRE	Ob Lieferung oder Bestätigung hängt von der Anwendung ab, Lieferung kommt aus dem SD, sonst Bestätigung einmalig zum gewünschten Termin, aber eventuell nicht in der gewünschten Menge.	1-4	Drucktaste, Funktion
	D2	PROFIT_CENTER	Profit Center Stammsatz	PROCEN	Das Business-Objekt Profit Center ist eine organisatorische Einheit des Rechnungswesens, die das Unternehmen managementorientiert d.h. zum Zwecke der internen Steuerung gliedert. Für ein Profit Center können Ergebnisse ausgewiesen werden, die nach dem Umsatz- und/oder nach dem Gesamtkostenverfahren ermittelt werden. Durch den Ausweis des gebundenen Vermögens kann das Profit Center zum Investment Center erweitert werden. Verwendung Die Ergebnisrechnung auf Profit Center-Ebene basiert auf Kosten und Erlösen. Diese werden statistisch durch parallele Fortschreibung aller für ein Profit Center relevanter logistischer Vorgänge und sonstigen Verrechnungen zugeordnet. Die Bewertung der zwischen den Profit Centern abgewickelten Lieferungen und Leistungen kann mit den Wertansatz der Buchhaltung übereinstimmen oder von diesem abweichen (Bewertung mit Transferpreisen ab Release 4.0).	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld

	D9	COMPANY_CODE	Buchungskreis	COMCOD	Kleinste organisatorische Einheit des externen Rechnungswesens, für die eine vollständige, in sich abgeschlossene Buchhaltung abgebildet werden kann. Dies beinhaltet die Erfassung aller buchungspflichtigen Ereignisse und die Erstellung aller Nachweise für einen gesetzlichen Einzelabschluß, wie Bilanzen und Gewinn- und Verlustrechnungen.	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	DX	CONTROLLING_AREA	Kostenrechnungskreis	CONARE	Organisatorische Einheit innerhalb eines Unternehmens, für die eine vollständige, in sich geschlossene Kostenrechnung durchgeführt werden kann. Ein Kostenrechnungskreis kann einen oder mehrere Buchungskreise umfassen. Die zugehörigen Buchungskreise können unterschiedliche Währungen führen, müssen aber denselben operativen Kontenplan nutzen. Alle innerbetrieblichen Verrechnungen beziehen sich auf Objekte desselben Kostenrechnungskreises.	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	DY	DISTRIBUTION_LIST	Verteilerliste	DISTLI	Verteilerliste	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	DZ	MAIL_SAP_UNREAD	R/3 Mail ungelesen	MAILSU	Mail ungelesen	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	E0	MAIL_SAP_READ	R/3 Mail gelesen	MAILSR	Mail gelesen	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	E3	OFFICE_DOCUMENT	SAP Office Dokument	OFFDOC	SAP Office Dokument	1-4	Drucktaste, Funktion, Status
	F1	DEFECT	Nicht abgeschloss.; fehlerhaft	DEFECT	Im QM, PM und SM können Fehler zu Materialien oder Chargen oder Equipments gemeldet werden, bspw. „Gehäuse zerkratzt“. Diese Fehler können gesammelt und ausgewertet werden und gehen bspw. in die Lieferantenbeurteilung ein.	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld



	O4	DELIVERY	Lieferung	DELIVE	Objekt zur physischen Bewegung von Materialien zu einem Ort, zum Kunden	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	OB	TEXT_FIELD	Textfeld	TXTFLD	Feld, das einen Text beinhaltet	1-4	Drucktaste, Status
	OC	FIELD_WITH_TEXT	Feld mit Text	FLDXT	Feld mit einem vorhandenen, entsprechenden Text	1-4	Drucktaste, Status
	OD	SIMPLE_FIELD	Einfaches Feld	SIMFLD	Einfaches Feld	1-4	Drucktaste, Status
	PB	DELIVERY_NO_CONFIRMATION	Weiter ohne Bestätigung	DENOCO	Eine eventuell vorhandene Bestätigung wird nicht akzeptiert	1-4	Drucktaste, Funktion
	PG	DELIVERY_INBOUND	Anlieferung	DELINB	Anlieferung	1-4	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	QE	LINKED_DOCUMENT N	Gelinktes Dokument	LNKDOC	Ein Dokument kann nur einem (Heimat-) Verzeichnis zugeordnet sein. Repräsentanten des Dokuments können jedoch auch in anderen Verzeichnissen enthalten sein. Solche Repräsentanten von Dokumenten werden gelinkte Dokumente genannt.	1-4	Baum
	QF	CLOSED_LINKED_FOLDER 61N	Gelinktes Verzeichnis (geschlossen)	CLLNKF	Verzeichnisse können selbst wiederum andere Verzeichnisse enthalten, so daß eine Verzeichnishierarchie entsteht. Ein Verzeichnis kann nur einem Elternverzeichnis zugeordnet sein. Repräsentanten des Verzeichnisses können jedoch auch in anderen Verzeichnissen enthalten sein. Solche Repräsentanten von Verzeichnissen werden gelinkte Verzeichnisse genannt.	1-4	Baum
	QG	OPEN_LINKED_FOLDER 61N	Gelinktes Verzeichnis (geöffnet)	OPLNKF	Verzeichnisse können selbst wiederum andere Verzeichnisse enthalten, so daß eine Verzeichnishierarchie entsteht. Ein Verzeichnis kann nur einem Elternverzeichnis zugeordnet sein. Repräsentanten des Verzeichnisses können jedoch auch in anderen Verzeichnissen enthalten sein. Solche Repräsentanten von Verzeichnissen werden	1-4	Baum

					gelinkte Verzeichnisse genannt.		
	1	CHECKED	Geprüft; Okay	S_OKAY		1-5	Status
	2	INCOMPLETE	Unvollständig; Kritisch	S_NONO		1-5	Status
	3	FAILURE	Fehlgeschlagen	S_ERRO		1-5	Status, Funktion
	4	POSITIVE	Positiv; Gut	S_POSI		1-5	Status
	5	NEGATIVE	Negativ; Schlecht	S_NEGA		1-5	Status
	6	LOCKED	Gesperrt; Sperren	S_LOCL		1-5	Drucktaste, Funktion, Status
	7	UNLOCKED	Frei; Entsperren	S_LOOP		1-5	Drucktaste, Funktion, Status
	8	GREEN_LIGHT 4	Grüne Ampel; Go; In Ordnung	S_TL_G		1-5	Status
	9	YELLOW_LIGHT 4	Gelbe Ampel; Achtung	S_TL_Y		1-5	Status
	0A	RED_LIGHT 4	Rote Ampel; Stop; Fehlerhaft	S_TL_R		1-5	Status
	5B	LED_GREEN	Grüne LED; Go; In Ordnung	S_LEDG	Zustandscharakterisierung, wenn das grüne Häkchen nicht so gut passt	1-5	Status
	5C	LED_RED	Rote LED; Stop; Fehlerhaft	S_LEDR	Zustandscharakterisierung, wenn das das rote Kreuz nicht so gut passt	1-5	Status
	5D	LED_YELLOW	Gelbe LED; Achtung	S_LEDY		1-5	Status
	9B	ACTIVE_INACTIVE	Anzeigemodus aktiv/nicht aktiv	B_NOAC	Anzeige zwischen aktiver und nicht aktiver Fassung umschalten	1-5	Drucktaste, Funktion
	9O	ACTION_FAULT	Request fehlerhaft	B_ACFA		1-5	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	9P	ACTION_SUCCESS	Request erfolgreich	B_ACSU		1-5	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	AG	ALERT	Alarm	B_ALET		1-5	Drucktaste, Funktion, Status
	AH	WARNING	Warnung	B_WARG		1-5	Drucktaste, Funktion, Status
	AI	HINT	Hinweis	B_HINT		1-5	Drucktaste, Funktion, Status
	BZ	LED_INACTIVE	Inaktive LED; undefiniert	S_LEDI		1-5	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	E1	ENVELOPE_OPEN	Nachricht gelesen	ENVOPE	Nachricht gelesen	1-5	Drucktaste, Funktion, Status
	E2	ENVELOPE_CLOSED	ungelesene Nachricht	ENVCLO	ungelesene Nachricht	1-5	Drucktaste, Funktion, Status

	E4	INCLUDE_IN_SELECTION 4	Go; In Ordnung	COLGRE	Statusanzeige rot-grün: grün	1-5	Status, Nachricht, Textfeld
	EB	LIGHT_OUT 4	Ampel aus; undefiniert	OUTLIG	Status "undefiniert"	1-5	Status
	GI	REMOVE_FROM_SELECTION 4	Stop; Fehlerhaft	COLRED	Statusanzeige rot-grün: rot	1-5	Status
	M8	TREND_DOWN	Trend fallend	TREDWN	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines fallenden Trends	1-5	Status
	M9	TREND_DECREASING	Trend leicht fallend	TREDCR	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines leicht fallenden Trends	1-5	Status
	MA	TREND_UNCHANGED	Trend stagnierend	TREUNC	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines stagnierenden Trends	1-5	Status
	MB	TREND_RISING	Trend leicht steigend	TRERIS	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines leicht ansteigenden Trends	1-5	Status
	MC	TREND_UP	Trend steigend	TRE_UP	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines ansteigenden Trends	1-5	Status
	MD	STATUS_ALERT	Status kritisch	STAALE	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines leicht kritischen Status	1-5	Status
	ME	STATUS_OK	Status gut	STA_OK	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines guten Status	1-5	Status
	MF	STATUS_BEST	Status sehr gut	STABST	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines sehr guten Status	1-5	Status
	MG	NO_STATUS	Kein Status	STA_NO	Ikone ohne einen Wert für den Status	1-5	Status
	OJ	STATUS_CRITICAL	Status sehr kritisch	STACRI	Ikone mit dem Bewertungsurteil eines sehr kritischen Status	1-5	Status
	P5	RATING_MINUS MINUS	--	RAMIMI	Zustand eher kritisch, negativ. Dieser Ikonensatz soll nur in Ausnahmefällen verwendet werden, z.B. für eine Bewertungsskala	1-5	Status
	P6	RATING_MINUS	-	RAMINU	Dieser Ikonensatz soll nur in Ausnahmefällen verwendet werden, z.B. für eine Bewertungsskala	1-5	Status
	P7	RATING_NEUTRAL	0	RANEUT	Dieser Ikonensatz soll nur in Ausnahmefällen verwendet werden, z.B. für eine Bewertungsskala	1-5	Status
	P8	RATING_POSITIVE	+	RAPOSI	Dieser Ikonensatz soll nur in Ausnahmefällen verwendet werden, z.B. für eine Bewertungsskala	1-5	Status
	P9	RATING_POSITIVE POSITIVE	++	RAPOPO	Zustand sehr gut. Dieser Ikonensatz soll nur in Ausnahmefällen verwendet werden, z.B. für eine Bewertungsskala	1-5	Status

	Q3	INITIAL 61N	Initial, neu, offen	INITIAL	Allgemein für den Anfang (z.B. technischer und kaufmännischen Beginn eines Vorgangs oder einer Meldung)	1-5	Status
	1Q	PHONE	Telefonnummer	T_PHON		1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	1R	FAX	Faxnummer	T_TFAX		1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	1S	MAIL	Nachricht senden; Mail	T_MAIL		1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	1T	TIME	Uhrzeit	T_TIME		1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	1U	DATE	Datum	T_DATE		1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	1V	ALARM	Alarm	T_ALAR		1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4M	VARIABLE	Variable	B_VARB	Eingaben in Feldern, die einer Variablen zugeordnet werden	1-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	9Q	DIMENSION	Dimension	B_DIMS	Kennzeichnung einer Dimension im BW	1-6	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	9V	ABAP_LOCAL	ABAP lokal	B_ABAL		1-6	Drucktaste, Status, Funktion

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Class 2: Special Icons, Group 1-3

[German version](#)

The following icon list comprises class 2 (special icons), groups 1-3 (selection, navigation, functions). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	53	CUT_RELATION	Cut relationship	B_CUTN	Cut relationship between nodes and (sub)objects.	2-2	Button, Function
	1E	DISPLAY_MORE 4 61C	Multiple selection (active)	BGMORE	Display or change (already entered, changed) "More..." in a dialog box.	2-2	Button, Function
	1F	ENTER_MORE 4 61C	Multiple selection	B_MORE	Display or create "More..." for the first time in a dialog box.	2-2	Button, Function
	3K	PREVIOUS_NODE	Previous node	B_PRVN	Previous node in network graphic	2-2	Button, Function
	3L	NEXT_NODE	Next node	B_NXTN	Next node in network graphic	2-2	Button, Function
	3M	TREE	Hierarchy	B_TREE	Displaying a hierarchy	2-2	Button, Function, Status
	3N	INSERT_RELATION	Insert relationship	B_INSN	Inserting a node in a network graphic	2-2	Button, Function
	3O	FINAL_DATE	Finish date; Date	B_FDAT	End date or date in a network graphic	2-2	Button, Function
	4H	NEXT_HIERARCHY_LEVEL	Subordinate level	B_NLEV	Moving to the next hierarchy level in a tree	2-2	Button, Function
	4I	PREVIOUS_HIERARCHY_LEVEL	Superior level	B_PLEV	Moving to the previous hierarchy level in a tree	2-2	Button, Function
	20	EQUAL_GREEN	Select: Equal to	BGEQUA	Selection screens	2-3	Button, Function, Textfield
	21	NOT_EQUAL_GREEN	Select: Not equal to	BGNEQU	Selection screens	2-3	Button, Function, Textfield
	22	GREATER_GREEN	Select: Greater than	BGGREA	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	23	LESS_GREEN	Select: Less than	BGLESS	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	24	GREATER_EQUAL_GREEN	Select: Greater than or equal to	BGGREQ	Selection screens	2-3	Button, Textfield

	25	LESS_EQUAL_GREEN	Select: Less than or equal to	BGLEEQ	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	26	INTERVAL_INCLUDE_GREEN	Select: Include interval	BGIVIN	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	27	INTERVAL_EXCLUDE_GREEN	Select: Exclude interval	BGIVEX	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	28	PATTERN_INCLUDE_GREEN	Select: Include pattern	BGPATT	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	29	PATTERN_EXCLUDE_GREEN	Select: Exclude pattern	BGNPAT	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	52	ALIGN	Align	B_ALIG	Align object	2-3	Button, Function
	1G	EQUAL	Equal to	B_EQUA	Selection screens: Equal	2-3	Button, Textfield
	1H	NOT_EQUAL	Not equal to	B_NEQU	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1I	GREATER	Greater than	B_GREA	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1J	LESS	Less than	B_LESS	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1K	GREATER_EQUAL	Greater than or equal to	B_GREQ	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1L	LESS_EQUAL	Less than or equal to	B_LEEQ	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1M	INTERVAL_INCLUDE	Include interval	B_IVIN	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1N	INTERVAL_EXCLUDE	Exclude interval	B_IVEX	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1O	PATTERN_INCLUDE	Include pattern	B_PATT	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	1P	PATTERN_EXCLUDE	Exclude pattern	B_NPAT	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2A	EQUAL_RED	Do not select: Equal to	BREQUA	Selection screens	2-3	Button, Function, Textfield
	2B	NOT_EQUAL_RED	Do not select: Not equal to	BRNEQU	Selection screens	2-3	Button, Function, Textfield
	2C	GREATER_RED	Do not select: Greater than	BRGREA	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2D	LESS_RED	Do not select: Less than	BRLESS	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2E	GREATER_EQUAL_RED	Do not select: Greater than/equal to	BRGREQ	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2F	LESS_EQUAL_RED	Do not select: Less than/equal to	BRLEEQ	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2G	INTERVAL_INCLUDE_RED	Do not select: Include interval	BRIVIN	Selection screens	2-3	Button, Textfield

	2H	INTERVAL_ EXCLUDE_RED	Do not select: Exclude interval	BRIVEX	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2I	PATTERN_ INCLUDE_RED	Do not select: Include sample	BRPATT	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	2J	PATTERN_ EXCLUDE_RED	Do not select: Exclude sample	BRNPAT	Selection screens	2-3	Button, Textfield
	3X	CLOSE	Close	B_CLOS	Close a (pseudo) amodal dialog box	2-3	Button, Function
	5Y	RELEASE	Enter	B_ROBJ	Release a (sub-) object	2-3	Button, Function, Status
	5Z	QUALIFY	Auszeichnen	S_QUAL	Variants exist for (sub-) objects (display status)	2-3	Status
	CO	DANGEROUS_ GOOD_CHECK	Dangerous goods check	DAGOCH	Performs dangerous goods check. Icon from EH&S – Dangerous goods processing, environmental protection. Used in areas where checks relevant to dangerous goods are performed. In SD, for example, checks are triggered to see whether a corresponding delivery in the dangerous goods master is even allowed to be transported using the dangerous goods view.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	D6	SLS	Sanctioned party list	SAPALS	Sanctioned party lists are lists in which all persons and enterprises are listed with which no trade may be conducted. If a person or company trades with these persons or enterprises, they then join the list.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	DD	RENTAL_ AGREEMENT	Rental agreement	MIETVT	Symbol for master data "rental agreement"	2-3	Button, Function
	DI	MAINTENANCE_ OBJECT_LIST	Call up object list	OBJLIS	Object lists (equipment, technical locations, notifications, materials), assigned to a plant maintenance notification, order, or item.	2-3	Button, Function
	DO	EXCLUDED_ CORRESPONDENCE	Excluded correspondence class	KOROUT	Correspondence classes can be assigned to a partner. Documents form this correspondence class are excluded from correspondence with this partner.	2-3	Button, Function
	E8	PACKING	Pack	PACKIN	Indicates how material or existing shipping units (carton, case, and so on) to be packed.	2-3	Button, Function

	E9	UNPACK	Unpack	UNPACK	Unpacking material from a shipping units (such as a case) or unpacking a shipping unit from another shipping unit (pallet, for example)	2-3	Button, Function
	EA	EMPTY_HANDLING_UNIT	Empty	EMHAUN	All contents are removed from the existing shipping unit. The shipping unit is not deleted.	2-3	Button, Function
	EJ	BATCH	Batch	XBATCH	General Logistics: A batch is a subquantity of materials with certain characteristics.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	EK	ADMINISTRATIVE_DATA	Display administrative data	ADDATA	Icons for displaying administrative data for objects (such when created, when changed, what status, and so on). Can also be used with tabs.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	EL	STOCK	Stock	XSTOCK	Describes how much material can be found where	2-3	Button, Function, Textfield
	EM	ACCOUNT_ASSIGNMENT	Account assignment	ACCASS	Accounting for and assigning costs (from orders, for example) to account assignment objects (such as cost center, account, and so on)	2-3	Button, Function, Textfield
	EN	LOT_ORIGIN	Origin	LOTORI	Describes the origin of how an inspection lot was generated in Quality Management. Origin can be goods receipt, goods issue, in production, and so on.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	EP	SHOW_EXTERNAL_JOBS	Display external jobs	SHEXJO	Display orders from outside of the SAP System/Display orders from an external (3rd party) system	2-3	Button, Function
	ET	SHOW_EVENTS	Show event	SHOEVE	Display results/context on an order	2-3	Button, Function, Textfield
	EX	USED_RELATION	Display use relationships	USEREL	Display user relationships in a one-way graph/grid	2-3	Button, Function, Textfield
	EY	MAPPED_RELATION	Display mapped relationships	MAPREL	Display relationships of figures in a one-way graph/grid	2-3	Button, Function, Textfield
	F0	FLUSH	Undo cache entry	XFLUSH	Undo (cache) entry	2-3	Button, Function, Textfield




	F7	DOC_POSITION_PROPOSAL	Propose position	DOPOPR	Proposed transfer to document	2-3	Button, Function, Textfield
	F8	CUSTOMER_MASTER_DATA_LIST	Display customer master data	CUMADA	Customer master data sheet	2-3	Button, Function, Textfield
	F9	STATUS_OVERVIEW	Display status overview	STATOV	Status displays the current processing status of a purchasing document. Document status is subdivided into several substitutes.	2-3	Button, Function, Textfield
	FA	DOC_HEADER_DETAIL	Display header details	DOHEDE	Display details of document header	2-3	Button, Function, Textfield
	FB	DOC_ITEM_DETAIL	Display item details	DOITDE	Display details of document header	2-3	Button, Function, Textfield
	FC	AVAILABILITY_CHECK	Check availability	AVACHE	The availability check checks the material availability for a specific date according to ATP logic (scheduled goods receipt and goods issue in warehouse are taken into account). The result is saved in so-called delivery schedules (date, desired quantity, confirmed quantity)	2-3	Button, Function, Textfield
	FD	PRICE	Price conditions	XPRICE	Item details price conditions	2-3	Button, Function, Textfield
	FE	SCHEDULE_LINE	Schedule lines	SCLINE	Delivery schedules contain quantities and dates for requested and agreed upon deliveries	2-3	Button, Function, Textfield
	FF	AVAILABILITY_DISPLAY	Display availability	AVASHO	Displays availability of item material	2-3	Button, Function, Textfield
	FG	STATISTICS	Call warehouse statistics	STATIS	Calls all statistics in warehouse management: Movements, arrival of goods, and so on	2-3	Button, Function, Textfield
	G6	HOST	Computer/host	X_HOST	Computer	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	HQ	WS_WHSE_STOCK	Warehouse stock	LAGERB	Stock overview, stock in the warehouse management system (WM) component: Go to stock overview in WM. These overviews are triggered in addition to stock and return transfer.	2-3	Button, Function, Status, Textfield

	I1	SUPPLY_AREA	Production supply area	SUPARE	Production supply area	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	K1	DATA_AREA_EXPAND	Expand data areas	DAAREX	Expanding data areas on screens	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	K2	DATA_AREA_COLLAPSE	Collapse data areas	DAARSO	Collapsing data areas on screens	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	K3	SCRAP	Production scrap	XSCRAP	This symbolizes the scrap which is created during production, as the opposite to the yield.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	KI	APPOINTMENT_COMPARISON	Compare appointment	APPBAL	Employees compare their appointments.	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	KT	SUMMARIZE	Summarize key fields	SUMMAR	Using selected details (by choosing the key fields), you can summarize a table with key fields. For example, in the GD13 transaction (totals record display), data is selected for the FI-SL ledger and output in a list (ALV). If you choose a variant or change the current display variant, then you need to summarize the displayed data records using the chosen key fields, and the "Summarize" function ("collect").	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	KU	SUMMARIZE_UNDO	Undo summarization	SUMUND	Using selected details (by choosing the key fields), you can summarize a table with key fields. For example, in the GD13 transaction (totals record display), data is selected for the FI-SL ledger and output in a list (ALV). If you choose a variant or change the current display variant, then you need to summarize the displayed data records using the chosen key fields, and the "Summarize" function ("collect"). You can undo this function.	2-3	Button, Function, Status, Textfield

	LT	WS_START_WHSE_PROC_BACKGR	Start warehouse process in the background	LAANHI	Start warehouse process, background processing	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	LU	WS_START_WHSE_PROC_FOREGR	Start warehouse process in the foreground	LAANVO	Start warehouse process, foreground processing	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	LV	WS_CONFIRM_WHSE_PROC_BACK	Confirm warehouse process in the background	LAQUHI	Confirm warehouse process, background processing	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	LW	WS_CONFIRM_WHSE_PROC_FORE	Confirm warehouse process in the foreground	LAQUVO	Confirm warehouse process, foreground processing	2-3	Button, Function, Status, Textfield
	MH	DRAW_SELECT	Select redlining object	DRWSEL	Select a redlining object in order to change or position it.	2-3	Button
	MI	DRAW_FREEHAND	Draw line freehand	DRWFRE	Activates the redlining mode for drawing lines freehand.	2-3	Button
	MJ	DRAW_ARROW	Draw pointer	DRWARR	Activates the redlining mode for drawing pointers.	2-3	Button
	MK	DRAW_LINE	Draw line	DRWLIN	Activates the redlining mode for drawing lines.	2-3	Button
	ML	DRAW_POLYLINE	Draw polyline	DRWPLL	Activates the redlining mode for drawing polylines.	2-3	Button
	MM	DRAW_ELLIPSE	Draw ellipse	DRWELL	Activates the redlining mode for drawing ellipses.	2-3	Button
	MN	DRAW_POLYGON	Draw polygon	DRWPLG	Activates the redlining mode for drawing polygons.	2-3	Button
	MO	DRAW_RECTANGLE	Draw rectangle	DRWREC	Activates the redlining mode for drawing rectangles.	2-3	Button
	MP	DRAW_ANGULAR	Angle measure	DRWANG	Draws an angle measure in a redlining layer	2-3	Button
	MQ	DRAW_LINEAR	Linear measure	DRWLIR	Draws a linear measure in a redlining layer	2-3	Button
	MR	DRAW_RADIAL	radius measure	DRWRAD	Draws a radius measure in a redlining layer	2-3	Button
	PC	SNAP_TO_GRID	Snap to grid +F912	SNAPGR	Function that controls whether a window can be moved freely or whether it snaps to a grid.	2-3	Button, Function, Status, Message, Textfield

	PD	GRID	Grid	XXGRID	Grid	2-3	Button, Function, Status, Message, Textfield
	PE	MAIN_GRID	Main grid	MAGRID	Main grid	2-3	Button, Function, Status, Message, Textfield
	PU	BORDER_TOP 61N	Top border	BRDTOP	Hides/shows the top frame border of an output area (similar to MS Word)	2-3	Button, Function
	PV	BORDER_RIGHT 61N	Right border	BRDRGT	Hides/shows the right frame border of an output area (similar to MS Word)	2-3	Button, Function
	PW	BORDER_OUTSIDE 61N	Outside border	BRDOUT	Hides/shows the outer frame border of an output area (similar to MS Word)	2-3	Button, Function
	PX	BORDER_LEFT 61N	Left border	BRDLFT	Hides/shows the left frame border of an output area (similar to MS Word)	2-3	Button, Function
	PY	BORDER_BOTTOM 61N	Bottom border	BRDBTM	Hides/shows the bottom frame border of an output area (similar to MS Word)	2-3	Button, Function
	PZ	BORDER_INSIDE 61N	Inside border	BRDINS	Hides/shows the inner frame border of an output area (similar to MS Word)	2-3	Button, Function
	Q0	DELETE_TEMPLATE 61N	Reset template	DELTPL	Setzt Eingaben, die als Vorlage gespeichert waren, wieder zurück	2-3	Button, Function
	Q1	SAVE_AS_TEMPLATE 61N	Save as template	SAVTPL	Speichert Eingaben als Vorlage, so daß beim nächsten Einstieg bestimmte Felder schon vorbelegt sind	2-3	Button, Function
	Q2	PATIENT_SMARTCARD 61N	Patient smartcard	PATSCD	Patient smartcard	2-3	Button, Function
	Q6	PRICE_ANALYSIS 61N	Price analysis	PRANAL	Die Bewertung von Materialien im Material-Ledger und der Bestandsführung erfolgt mit dem Bewertungspreis. Zur Analyse dieses Preises gibt es ein Tool, das über die Ikone erreicht werden soll.	2-3	Button, Function, Tree

	Q7	COST_ COMPONENTS 61N	Cost components	COCOMP	In der Plan- und Ist-Kalkulation im Produktkosten-Controlling ist es möglich, kalkulierte Preise in einer Elementeschichtung zu führen. Dabei wird der Preis in verschiedene (von Kunden definierbare) Elemente bzw. Elementegruppen gesplittet. Die Ikone soll den Zugriff auf eine solche Schichtung eines Preises darstellen.	2-3	Button, Function, Tree
---	----	-------------------------	--------------------	--------	--	-----	------------------------------

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise



[top](#)




Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Klasse 2: Spezielle Ikonen, Gruppe 1-3

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 2 (Spezielle Ikonen), Gruppen 1-3 (Markieren, Navigation, Funktionen). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonenliste

Ikone	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	53	CUT_RELATION	Beziehung aufheben	B_CUTN	Beziehung zwischen Knoten, (Teil-)Objekten aufheben	2-2	Drucktaste, Funktion
	1E	DISPLAY_MORE 4 61C	Mehrfachselektion (aktiv)	BGMORE	Weitere ... in Dialogfenster anzeigen, ändern (bereits eingetragen, geändert)	2-2	Drucktaste, Funktion
	1F	ENTER_MORE 4 61C	Mehrfachselektion	B_MORE	Weitere ... neu in einem Dialogfenster anzeigen, anlegen	2-2	Drucktaste, Funktion
	3K	PREVIOUS_NODE	Voriger Knoten	B_PRVN	Voriger Knoten im Grafen	2-2	Drucktaste, Funktion
	3L	NEXT_NODE	Nächster Knoten	B_NXTN	Nächster Knoten im Grafen	2-2	Drucktaste, Funktion
	3M	TREE	Hierarchie	B_TREE	Anzeigen einer Hierarchie	2-2	Drucktaste, Funktion, Status
	3N	INSERT_RELATION	Beziehung einfügen	B_INSN	Knoten in einem Grafen einfügen	2-2	Drucktaste, Funktion
	3O	FINAL_DATE	Enddatum; Termine	B_FDAT	Enddatum, Termin in einem Grafen	2-2	Drucktaste, Funktion
	4H	NEXT_HIERARCHY_LEVEL	Nächste Hier.stufe	B_NLEV	Bewegung im Baum zur nächsten Hierarchiestufe	2-2	Drucktaste, Funktion
	4I	PREVIOUS_HIERARCHY_LEVEL	Vorige Hier.stufe	B_PLEV	Bewegung im Baum zur vorherigen Hierarchiestufe	2-2	Drucktaste, Funktion
	20	EQUAL_GREEN	Selektieren: Gleich	BGEQUA	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	21	NOT_EQUAL_GREEN	Selektieren: Ungleich	BGNEQU	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	22	GREATER_GREEN	Selektieren: Größer	BGGREA	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	23	LESS_GREEN	Selektieren: Kleiner	BGLESS	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	24	GREATER_EQUAL_GREEN	Selektieren: Größer gleich	BGGREQ	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	25	LESS_EQUAL_GREEN	Selektieren: Kleiner gleich	BGLEEQ	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	26	INTERVAL_INCLUDE_GREEN	Selektieren: Interv. einschl.	BGIVIN	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	27	INTERVAL_EXCLUDE_GREEN	Selektieren: Interv. ausschl.	BGIVEX	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	28	PATTERN_INCLUDE_GREEN	Selektieren: Muster einschl.	BGPATT	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	29	PATTERN_EXCLUDE_GREEN	Selektieren: Muster ausschl.	BGNPAT	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	52	ALIGN	Ausrichten	B_ALIG	Objekte ausrichten	2-3	Drucktaste, Funktion


	1G	EQUAL	Gleich	B_EQUA	Selektionsbilder: gleich	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1H	NOT_EQUAL	Ungleich	B_NEQU	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1I	GREATER	Größer	B_GREA	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1J	LESS	Kleiner	B_LESS	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1K	GREATER_EQUAL	Größer gleich	B_GREQ	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1L	LESS_EQUAL	Kleiner gleich	B_LEEQ	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1M	INTERVAL_INCLUDE	Intervall einschließen	B_IVIN	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1N	INTERVAL_EXCLUDE	Intervall ausschließen	B_IVEX	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1O	PATTERN_INCLUDE	Muster einschließen	B_PATT	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	1P	PATTERN_EXCLUDE	Muster ausschließen	B_NPAT	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2A	EQUAL_RED	Nicht selektieren: Gleich	BREQUA	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	2B	NOT_EQUAL_RED	Nicht selektieren: Ungleich	BRNEQU	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	2C	GREATER_RED	Nicht selektieren: Größer	BRGREA	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2D	LESS_RED	Nicht selektieren: Kleiner	BRLESS	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2E	GREATER_EQUAL_RED	Nicht selekt.: Größer gleich	BRGREQ	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2F	LESS_EQUAL_RED	Nicht selekt.: Kleiner gleich	BRLEEQ	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2G	INTERVAL_INCLUDE_RED	Nicht selekt.: Interv einschl.	BRIVIN	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2H	INTERVAL_EXCLUDE_RED	Nicht selekt.: Interv ausschl.	BRIVEX	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2I	PATTERN_INCLUDE_RED	Nicht selekt.: Muster einschl.	BRPATT	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	2J	PATTERN_EXCLUDE_RED	Nicht selekt.: Muster ausschl.	BRNPAT	Selektionsbilder	2-3	Drucktaste, Textfeld
	3X	CLOSE	Schließen	B_CLOS	Schließen eines (pseudo-) amodalen Dialogfensters	2-3	Drucktaste, Funktion
	5Y	RELEASE	Freigeben	B_ROBJ	Freigeben eines (Teil-)Objektes	2-3	Drucktaste, Funktion, Status
	5Z	QUALIFY	Auszeichnen	S_QUAL	Zu (Teil-)Objekten gibt es noch Varianten (Statusanzeige)	2-3	Status
	CO	DANGEROUS_GOOD_CHECK	Gefahrgutprüfung	DAGOCH	Gefahrgutprüfungen durchführen. Icon aus EH&S – Gefahrgutabwicklung, Umweltschutz -. Zu benutzen in Bereichen, in denen gefahrgut-relevante Prüfungen durchzuführen sind. Z.B. sind im SD Prüfungen anzustoßen, um mit Hilfe des Gefahrgutstamms zu prüfen, ob eine entsprechende Lieferung aus Gefahrgutsicht überhaupt transportiert werden darf.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld



	D6	SLS	Sanctioned Party List Screeni	SAPALS	Sanctioned Party Lists sind Listen, auf denen alle Personen und Unternehmen aufgelistet sind, mit denen kein Handel betrieben werden darf. Handelt man trotzdem mit diesen Personen, so kommt man selbst auf die Liste.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	DD	RENTAL_AGREEMENT	Mietvertrag	MIETVT	Symbol für das Stammdatum „Mietvertrag“	2-3	Drucktaste, Funktion
	DI	MAINTENANCE_OBJECT_LIST	Objektliste aufrufen	OBJLIS	Liste von Objekten (Equipments, Technischen Plätzen, Meldungen, Materialien), die einer Instandhaltungsmeldung, einem Instandhaltungsauftrag oder einer Wartungsposition zugeordnet wurden.	2-3	Drucktaste, Funktion
	DO	EXCLUDED_CORRESPONDENCE	ausgeschl. Korrespondenzklasse	KOROUT	Die Korrespondenzklassen können einem Partner zugeordnet werden. Mit dieser Zuordnung erfolgt ein Ausschluß der Dokumente dieser Korrespondenzklasse bei der Korrespondenz für diesen Partner.	2-3	Drucktaste, Funktion
	E8	PACKING	Verpacken	PACKIN	Mit Hilfe dieser Ikone soll dargestellt werden, daß ein Material oder bereits existierende Versandelemente (Karton, Kiste, etc) verpackt werden sollen.	2-3	Drucktaste, Funktion
	E9	UNPACK	Auspacken	UNPACK	Auspacken von Material aus einem Versandelement (z.B. Kiste) oder Auspacken eines Versandelementes aus einem weiteren Versandelement (z.B. Palette)	2-3	Drucktaste, Funktion
	EA	EMPTY_HANDLING_UNIT	Leeren	EMHAUN	Aus einem bestehenden Versandelement werden alle Inhalte herausgenommen. Das Versandelement bleibt aber vorhanden im Gegensatz zu „löschen“.	2-3	Drucktaste, Funktion
	EJ	BATCH	Charge (anzeigen)	XBATCH	Logistik allgemein: Eine Charge ist eine Teilmenge des Materials mit bestimmten Eigenschaften.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	EK	ADMINISTRATIVE_DATA	Verwaltungsdaten anzeigen	ADDATA	Ikone für das Anzeigen der Verwaltungsdaten von Objekten (z.B. wann angelegt, wann geändert, welchen Status, etc.).Auch auf Tabstrips zu verwenden.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	EL	STOCK	Bestand	XSTOCK	Beschreibt, wo sich wieviel Material befindet.	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EM	ACCOUNT_ASSIGNMENT	Kontierung	ACCASS	Abrechnung und Zuordnung von angesammelten Kosten (z. B. auf Aufträge) an Kontierungsobjekte (z.B. Kostenstelle, Konto, usw.)	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EN	LOT_ORIGIN	Herkunft	LOTORI	Im Qualitätsmanagement beschreibt die Herkunft, wie ein Prüflös erzeugt wurde. Herkunft kann z.B. Wareneingang, Warenausgang, in der Produktion sein.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld



	EP	SHOW_EXTERNAL_JOBS	Externe Jobs anzeigen	SHEXJO	Aufträge außerhalb des SAP-Systems anzeigen / Aufträge eines externen Systems anzeigen.	2-3	Drucktaste, Funktion
	ET	SHOW_EVENTS	Ereignis anzeigen	SHOEVE	Ereignisse zu einem Auftrag / Kontext anzeigen	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EX	USED_RELATION	Benutzungsbeziehungen anzeigen	USEREL	Benutzungsbeziehungen in einem gerichteten Graphen / Netz anzeigen.	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EY	MAPPED_RELATION	Abbildungsbeziehungen anzeigen	MAPREL	Abbildungsbeziehungen in einem gerichteten Graphen / Netz anzeigen.	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	F0	FLUSH	Cache-Eintrag zurücksetzen	XFLUSH	Cache (-Eintrag) zurücksetzen	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	F7	DOC_POSITION_PROPOSAL	Positionen vorschlagen	DOPOPR	Positionen zur Übernahme in Beleg vorschlagen	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	F8	CUSTOMER_MASTER_DATA_LIST	Kundenstamblatt anzeigen	CUMADA	Kundenstamblatt	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	F9	STATUS_OVERVIEW	Statusübersicht anzeigen	STATOV	Der Status zeigt den aktuellen Bearbeitungszustand eines Verkaufsbelegs an. Der Belegstatus untergliedert sich in mehrere Teilstati.	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FA	DOC_HEADER_DETAIL	Details zum Belegkopf anzeigen	DOHEDE	Details zum Belegkopf anzeigen	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FB	DOC_ITEM_DETAIL	Details zu Position anzeigen	DOITDE	Details zum Belegposition anzeigen	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FC	AVAILABILITY_CHECK	Verfügbarkeit prüfen	AVACHE	Die Verfügbarkeitsprüfung prüft die Materialverfügbarkeit zu einem bestimmten Termin nach ATP-Logik (geplante Zu- und Abgänge im Lager werden mit berücksichtigt). Das Ergebnis wird in Form von sogenannten Einteilungen (Termin, Wunschmenge, bestätigte Menge) gespeichert	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FD	PRICE	Preiskonditionen	XPRICE	Positionsdetails Preiskonditionen	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FE	SCHEDULE_LINE	Einteilungen zur Position	SCLINE	Einteilungen enthalten Mengen und Termine für gewünschte und vereinbarte Lieferungen.	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FF	AVAILABILITY_DISPLAY	Verfügbarkeitssituation anzeigen	AVASHO	Anzeigen der Verfügbarkeitssituation zum Material der Position	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	FG	STATISTICS	Lagerstatistiken aufrufen	STATIS	Zum Aufruf von allen Statistiken der Lagerverwaltungsbewegungen, Eingänge, etc.	2-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	G6	HOST	Rechner/Host	X_HOST	Rechner	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HQ	WS_WHSE_STOCK	Lagerbestände	LAGERB	Bestandsübersicht, Bestände im WM: Verzweigung in Bestandsübersichten des WM. Diese Übersichten werden in der Zu- und Rücklagerung angestoßen.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

	I1	SUPPLY_AREA	Produktionsversorgungsbereich	SUPARE	Produktionsversorgungsbereich	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	K1	DATA_AREA_EXPAND	Ausklappen von Datenbereichen	DAAREX	Ausklappen von Datenbereichen auf Dynpros	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	K2	DATA_AREA_COLLAPSE	Einklappen von Datenbereichen	DAARSO	Einklappen von Datenbereichen auf Dynpros	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	K3	SCRAP	Produktionsausschuß	XSCRAP	Die Ikone symbolisiert den bei der Produktion anfallenden Ausschuß als Gegenstück zur Gutmenge.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	KI	APPOINTMENT_COMPARISON	Termin abgleichen	APPBAL	Mitarbeiter gleichen ihre Termine ab.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	KT	SUMMARIZE	Keyfelder verdichten	SUMMAR	Eine Tabelle wird gemäß gewählter Detaillierung (durch Auswahl der Key-Felder) über die Key-Felder verdichtet. Beispiel: Bei der Transaktion GD13 (Summensatzanzeige) werden für FI-SL Ledger Datensätze selektiert und auf einer Liste ausgegeben (ALV). Wählt der Benutzer eine Variante aus bzw. modifiziert die akt. Anzeigevariante, hat er über eine Drucktaste "Verdichten" die Funktion, die gezeigten Datensätze gemäß der gewählten Key-Felder zu verdichten ("collect").	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	KU	SUMMARIZE_UNDO	Verdichten zurücknehmen	SUMUND	Eine Tabelle wird gemäß gewählter Detaillierung (durch Auswahl der Key-Felder) über die Key-Felder verdichtet. Beispiel: Bei der Transaktion GD13 (Summensatzanzeige) werden für FI-SL Ledger Datensätze selektiert und auf einer Liste ausgegeben (ALV). Wählt der Benutzer eine Variante aus bzw. modifiziert die akt. Anzeigevariante, hat er über eine Drucktaste "Verdichten" die Funktion, die gezeigten Datensätze gemäß der gewählten Key-Felder zu verdichten ("collect"). Diese Funktion kann wieder zurückgenommen werden.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	LT	WS_START_WHSE_PROC_BACKGR	Lagerprozeß anstoßen Hintergr.	LAANHI	Lagerprozeß anstoßen, Hintergrundverarbeitung	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	LU	WS_START_WHSE_PROC_FOREGR	Lagerprozeß anstoßen Vordergr.	LAANVO	Lagerprozeß anstoßen, Vordergrundverarbeitung	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	LV	WS_CONFIRM_WHSE_PROC_BACK	Lagerprozeß quittieren Hinter.	LAQUHI	Lagerprozeß bestätigen / quittieren, Hintergrundverarbeitung	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	LW	WS_CONFIRM_WHSE_PROC_FORE	Lagerprozeß quittieren Vorder.	LAQUVO	Lagerprozeß bestätigen / quittieren, Vordergrundverarbeitung	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

	MH	DRAW_SELECT	Redlining-Objekt selektieren	DRWSEL	Selektiert ein Redlining-Objekt, um dieses zu ändern oder zu positionieren	2-3	Drucktaste
	MI	DRAW_FREEHAND	Freihandlinien zeichnen	DRWFRE	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Freihandlinien	2-3	Drucktaste
	MJ	DRAW_ARROW	Hinweisfeil zeichnen	DRWARR	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Hinweisfeilen	2-3	Drucktaste
	MK	DRAW_LINE	Linie zeichnen	DRWLIN	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Linien	2-3	Drucktaste
	ML	DRAW_POLYLINE	Polylinien zeichnen	DRWPLL	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Polylinien	2-3	Drucktaste
	MM	DRAW_ELLIPSE	Ellipsen zeichnen	DRWELL	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Ellipsen	2-3	Drucktaste
	MN	DRAW_POLYGON	Polygone zeichnen	DRWPLG	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Polygonen	2-3	Drucktaste
	MO	DRAW_RECTANGLE	Rechteck zeichnen	DRWREC	Aktiviert den Redlining-Modus für das Zeichnen von Rechtecken	2-3	Drucktaste
	MP	DRAW_ANGULAR	Winkelmessung	DRWANG	Zeichnet eine Winkelmessung in ein Redlining-Layer	2-3	Drucktaste
	MQ	DRAW_LINEAR	Längenmessung	DRWLIR	Zeichnet eine Längenmessung in ein Redlining-Layer	2-3	Drucktaste
	MR	DRAW_RADIAL	Radiusmessung	DRWRAD	Zeichnet eine Radiusmessung in ein Redlining-Layer	2-3	Drucktaste
	PC	SNAP_TO_GRID	Ausrichten am Raster	SNAPGR	Funktion, mit dem gesteuert wird, ob Fenster beim Verschieben am Raster einrastet oder frei verschiebbar ist.	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	PD	GRID	Raster	XXGRID	Raster	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	PE	MAIN_GRID	Haupttraster	MAGRID	Haupttraster	2-3	Drucktaste, Funktion, Status, Meldung, Textfeld
	PU	BORDER_TOP 61N	Rahmenlinie oben/Top border	BRDTOP	Blendet die obere Rahmenlinie eines Ausgabebereiches ein oder aus (ähnlich wie in MS Word)	2-3	Drucktaste, Funktion
	PV	BORDER_RIGHT 61N	Rahmenlinie rechts/Right border	BRDRGT	Blendet die rechte Rahmenlinie eines Ausgabebereiches ein oder aus (ähnlich wie in MS Word)	2-3	Drucktaste, Funktion
	PW	BORDER_OUTSIDE 61N	Rahmenlinie außen/Outside border	BRDOUT	Blendet die äußere Rahmenlinie eines Ausgabebereiches ein oder aus (ähnlich wie in MS Word)	2-3	Drucktaste, Funktion
	PX	BORDER_LEFT 61N	Rahmenlinie links/Left border	BRDLFT	Blendet die linke Rahmenlinie eines Ausgabebereiches ein oder aus (ähnlich wie in MS Word)	2-3	Drucktaste, Funktion
	PY	BORDER_BOTTOM 61N	Rahmenlinie unten/Bottom border	BRDBTM	Blendet die untere Rahmenlinie eines Ausgabebereiches ein oder aus (ähnlich wie in MS Word)	2-3	Drucktaste, Funktion
	PZ	BORDER_INSIDE 61N	Rahmenlinie innen/Inside border	BRDINS	Blendet die innere Rahmenlinie eines Ausgabebereiches ein oder aus (ähnlich wie in MS Word)	2-3	Drucktaste, Funktion

	Q0	DELETE_TEMPLATE 61N	Vorlage zurücksetzen	DELTPL	Setzt Eingaben, die als Vorlage gespeichert waren, wieder zurück	2-3	Drucktaste, Funktion
	Q1	SAVE_AS_TEMPLATE 61N	Eingaben als Vorlage speichern	SAVTPL	Speichert Eingaben als Vorlage, so daß beim nächsten Einstieg bestimmte Felder schon vorbelegt sind	2-3	Drucktaste, Funktion
	Q2	PATIENT_SMARTCARD 61N	KV-Karte übernehmen	PATSCD	Krankenversichertenkarte übernehmen	2-3	Drucktaste, Funktion
	Q6	PRICE_ANALYSIS 61N	Materialpreisanalyse	PRANAL	Die Bewertung von Materialien im Material-Ledger und der Bestandsführung erfolgt mit dem Bewertungspreis. Zur Analyse dieses Preises gibt es ein Tool, das über die Ikone erreicht werden soll.	2-3	Drucktaste, Funktion, Baum
	Q7	COST_COMPONENTS 61N	Kostenelemente	COCOMP	In der Plan- und Ist-Kalkulation im Produktkosten-Controlling ist es möglich, kalkulierte Preise in einer Elementeschichtung zu führen. Dabei wird der Preis in verschiedene (von Kunden definierbare) Elemente bzw. Elementegruppen gesplittet. Die Ikone soll den Zugriff auf eine solche Schichtung eines Preises darstellen.	2-3	Drucktaste, Funktion, Baum

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Class 2: Special Icons, Group 4ff

[German version](#)

The following icon list comprises class 2 (special icons), groups 4-6 (objects/services, states, fields). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.










### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	36	TABLE_SETTINGS	Call report from report	B_TVARN	Calls a report from a report	2-4	Button, Function
	47	SHORT_MESSAGE	Short message	B_SNDN	Enter/send short message	2-4	Button, Function, Textfield
	54	FIX_COLUMN	Freeze column	B_FIXC	Freeze columns in Table Control	2-4	Button, Function
	55	RELEASE_COLUMN	Unfreeze columns	B_RELC	Unfreeze columns in Table Control	2-4	Button, Function
	59	ZOOM_IN	Zoom in	B_ZOIN	Enlarge an object (zoom in)	2-4	Button, Function
	60	ISO_CODE	ISO code	S_ISOC	G: Element, such as a measurement, contains only values conforming to ISO Code	2-4	Status
	77	PARAMETER	Parameters	B_PARA		2-4	Button, Function, Status
	78	PARAMETER_IMPORT	Parameters (import)	B_PARI		2-4	Button, Function, Status
	79	PARAMETER_EXPORT	Parameters (export)	B_PARE		2-4	Button, Function, Status
	1W	PROSHARE	Activate ProShare	T_PROS	Activate ProShare	2-4	Button, Textfield
	3D	LIST	Icon list; Legend	B_ICON	Calls a legend for the current screen	2-4	Button, Function, Status
	4L	PERSONAL_HELP	Individual help	B_PRSH		2-4	Function
	5A	ZOOM_OUT	Zoom out	B_ZOUT	Reduce an object (zoom out)	2-4	Button, Function
	6R	BIW_FORMULA	Formula	B_BWFO	Enter/change mathematical formula	2-4	Button, Function, Status

	7A	PARAMETER_CHANGING	Change parameters	B_PARC		2-4	Button, Function, Status
	7B	PARAMETER_RESULT	Parameters (result)	B_PARR		2-4	Button, Function, Status
	8H	DANGEROUS_GOODS	Dangerous goods	B_BOMB	G: Transport of dangerous goods (combustible, caustic, radioactive)	2-4	Button, Function, Status
	8M	FOREIGN_TRADE	Foreign trade	B_FORT	G: Exchange of goods worldwide	2-4	Button, Function, Status
	8S	URL	URL	B_URLS	G: Internet address	2-4	Button, Function
	8U	PLANNING_IN	Dispatch operation	B_PEIN	G: Assign operation to a work center (based on date)	2-4	Button, Function
	8V	PLANNING_OUT	Deallocate operation	B_PAUS	G: Operation is put back into the pool of operations from the work center	2-4	Button, Function
	AO	TECHNICAL_PLACE	Technical location	B_TEPL	G: Actual structure of site (room, building or factory area)	2-4	Button, Function, Status
	AP	BOM	Bill of material (BOM)	B_SLIS		2-4	Button, Function, Status
	AQ	BOM_ITEM	Bill of material (BOM) item	B_SLIP		2-4	Button, Function, Status
	AS	DOCUMENT_REVISION	Document revision	B_DOCR		2-4	Button, Function
	AT	MATERIAL_REVISION	Material revision	B_MATR		2-4	Button, Function
	AU	CHANGE_NUMBER	Change number	B_CHNO	G: Describes a change, as of when the change is valid and all of its objects	2-4	Button, Function
	BJ	PARAMETER_TABLE	Parameters (table)	B_PART	System function: Possible entries help (F4)	2-4	Button, Function
	BT	GRADUATE	Graduated scale	B_GRAD	G: SD: Stores volume-based price scales and values in condition records	2-4	Button, Function
	BU	EXTRA	Bonus; Gift	B_XTRA	G: SD: Customer receives more quantity than paid	2-4	Button, Function
	BV	CONVERT_ALL	Conversion amount factor	B_CNVT	G: SD: Conversion factor from one unit of measure to another (such as 1 pallet = 20 pieces)	2-4	Button, Function

	BW	RELATION	Object dependencies	B_REL A	G: Specifies dependencies between product options	2-4	Button, Function
	BX	CONFIGURATION	Configuration	B_CONF	G: Combination of selected options for a product	2-4	Button, Function
	C2	LATE_STORE	Record later	B_ALLA	G: ArchiveLink: Store data and record later	2-4	Button, Function
	C3	LATE_LINK	Assign later	B_ALLL	G: ArchiveLink: Store data and assign later	2-4	Button, Function
	C4	EARLY_STORE	Record immediately	B_ALEA	G: ArchiveLink: Store data and immediately record	2-4	Button, Function
	C5	EARLY_LINK	Assign immediately	B_ALEL	G: ArchiveLink: Store data and immediately assign	2-4	Button, Function
	D5	JAPAN	Japan	XJAPAN	Represents Japan in foreign trade area	2-4	Button, Function, Status, Textfield
	D7	CUSTOMS	Customs-related technical area	DOUANE	Official symbol representing a Customs- and foreign trade-related technical area	2-4	Button, Function, Status, Textfield
	D8	LEGAL_REG	Legal regulation	LEGLRG	Legal regulation	2-4	Button, Function, Status, Textfield
	DA	UNIT_COSTING	Unit costing	EINSKA	Instrument for costing BOMs and routing without a reference. Unit costing is used to determine planned costs for base planning objects or to further determine the planned costs for objects such as orders, cost objects, projects and sales document items.	2-4	Button, Function, Status
	DB	BASE_PLANNING_OBJECT	Base costing object (costing block)	BAUTEL	Reference object in unit costing that can be used as a module in a cost estimate and as a template for planning other objects in Controlling	2-4	Button, Function, Status
	DC	ACTIVITY_TYPE	Activity type	LEIART	Clarifies activity type in the tree	2-4	Button, Function, Status
	DE	REAL_ESTATE_OBJECT	Real estate object	IMMOOB	Symbol for real estate master data object	2-4	Button, Function, Status



	DS	PARTNER_ SALES_ACTIVITY	Partner sales activity	KONTAK	Refers to contact with a business partner (documenting dates and contacts of employee in your company with a business partner)	2-4	Button, Function, Textfield
	DT	PHONE_ CALL_IN	Incoming telephone call	XTELIN	Specifies contact with business partner (here = incoming telephone call)	2-4	Button, Function
	DU	NAFTA	North American Free Trade Association	XNAFTA	Represents the North American Free Trade Association (NAFTA). USA, Mexico, Canada (maybe Chile in future) belong to NAFTA	2-4	Button, Function, Textfield
	DV	EU	European Union	X__EU	Represents of European Union	2-4	Button, Function, Textfield
	DW	PHONE_ CALL_OUT	Outgoing telephone call	TELOUT	Specifies contact with business partner contact (here = outgoing telephone call)	2-4	Button, Function, Textfield
	EO	INSPECTION_LOT	Inspection lot	INSLOT	Inspection lot is the central movement data in Quality Management. It manages inspection items, contains inspection specifications, inspection results, and makes a usage decisions.	2-4	Button, Function Status, Textfield
	GS	INSPECTION_ METHOD	Inspection method	INSMET	In QM, the inspection method is a central master data that describes HOW something is to inspected. This is usually a document or long text, such as an ISO norm or a manual.	2-4	Button, Function, Status, Textfield
	GT	CATALOG	Catalog	CATALG	In QM, PP and CS, codes can be selected for qualitative descriptions of actions, tasks, user decisions, errors, and so on, such as "Catalog: Characteristic attributes; Code groups: Colors; Codes: Red, green, yellow."	2-4	Button, Function, Status, Textfield
	GV	INSPECTION_ CHARACTERISTIC	Inspection characteristic	INSCHA	Inspection characteristic describes what is inspected in QM with what target values: circumference, length, color, pH value, and so on. Icons are used in tree for navigation.	2-4	Button, Function, Status, Textfield









	GW	PHYSICAL_ SAMPLE	Physical sample	PHYSAM	Physical samples in QM to be tested that are distributed to the inspection laboratory	2-4	Button, Function, Status, Textfield
	HO	ELEMENT	Elementary data type	ELEMEN	Should describe elementary data type (data element in Dictionary)	2-4	Status, Textfield
	HP	STRUCTURE	Structured data type	STRUCT	Describes the structured data type (Use: ABAP Tools, ABAP Dictionary)	2-4	Status, Textfield
	HW	BOM_SUB_ITEM	Bill of material (BOM) subitem	BOSUIT	Subitem of a BOM item from the LO/PP area	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	HX	EFFECTIVITY_ PERIOD	Change status	EFFPER	Validity period, in which the historically processed objects exist	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	HY	KEY_DATE	Key date	KEYDAT	Key date up to which a historically changed object (with change number) is displayed/changed/created	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	HZ	SELECTION_ PERIOD	Selection period	SELPER	Change status of a historically processed object with change number	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IO	EFF	Parameter validity	X__EFF	Parameter validity	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IT	PDF	Adobe Acrobat document	X__PDF	Adobe Acrobat document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IU	BMP	Bitmap image	X__BMP	Bitmap image	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IV	FAX_DOC	Fax document	X__FAX	Fax document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IW	GIF	GIF image	X__GIF	GIF image	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IX	HLP	Help file	X__HLP	Help file	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	IY	HTT	Hypertext template	X__HTT	Hypertext template	2-4	Button, Status, Function, Textfield








	IZ	ITS	Internet document set	X__ITS	Internet document set	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J0	JPG	JPEG Image	X__JPG	JPEG Image	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J1	MSG	E-mail message	X__MSG	E-mail message	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J2	XLS	MS Excel worksheet	X__XLS	Microsoft Excel worksheet	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J3	XLV	MS Excel VBA module	X__XLV	Microsoft Excel VBA module	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J4	HTM	HTML document	X__HTM	HTML document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J5	PPT	MS PowerPoint presentation	X__PPT	Microsoft PowerPoint presentation	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J6	DOT	MS Word template	X__DOT	Microsoft Word template	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J7	DOC	MS Word document	X__DOC	Microsoft Word document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J8	EML	MS Outlook express e-mail message	X__EML	Microsoft Outlook express e-mail message	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	J9	RTF	Rich text format document	X__RTF	Rich text format document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	JA	TIF	TIF image document	X__TIF	TIF image document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	JB	WRI	Notepad document	X__WRI	Notepad document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	JC	LWP	Lotus WordPro 97 document	X__LWP	Lotus WordPro 97 document	2-4	Button, Status, Function, Textfield

	JD	LOTUS	Lotus 1-2-3 workbook	XLOTUS	Lotus 1-2-3 workbook	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	JE	VSD	Visio document	X__VSD	Visio document	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	JF	DEFAULT_WINDOWS	Default Windows icon	DEFWIN	Default Windows icon	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KH	ADDRESS_LIST	Address element	LIOFAD	Address elements created or related to a mailing action, containing a list of ZAV addresses for contact persons (created from market segment)	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KJ	BUSINESS_PARTNER_MASTER_D	Business partner master data	BPMADA	Display master data of a business partner	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KK	INCOMPLETION_LOG	Incompleteness log	INCLOG	If purchasing document is not complete, then a corresponding entry is listed in incompleteness log	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KL	MESSAGE	Message	MESSAG	R/3 output: triggers subsequent functions in R/3 output control	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KM	TELEPHONE_CALL	Telephone call	TELCAL	Contact type: Telephone call (CAS) (is document type)	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KN	VISIT	Visit	XVISIT	Contact type: Visit (CAS) (is document type)	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KO	LETTER	Letter	LETTER	Contact type: Letter (CAS) (is document type)	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	KV	SUM_RED	Number of units with errors	SUMNEG	Number of units, checks, results with errors	2-4	Status
	M4	BACKGROUND_JOB	Background job	XBGJOB	Background job	2-4	Button, Status, Function
	M5	JOB_DETAIL	Background job, details	JOBDET	Background job, details	2-4	Button, Status, Function
	O3	SNC_INFO	SNC information	SNCINF	Secure Network Communication (SNC) Information.	2-4	Button, Function, Textfield

	ON	CONSUMPTION_ ALTERNATIVE 61C	Consumption alternative	CONALT	A consumption alternative represents the different alternatives for using a material. Consumption alternatives are closely related to procurement alternatives and procurement processes).	2-4	Textfield
	OO	PROCUREMENT_ ALTERNATIVE 61C	Procurement alternative	PROALT	A procurement alternative represents the different alternatives for using a material. (Procurement alternatives are closely related to procurement processes and consumption alternatives).	2-4	Textfield
	OP	PROCUREMENT_ PROCESS	Procurement process	PROPRO	A procurement process is used in Product Cost Controlling to calculate and represent the costs of procuring materials. (Procurement processes are closely related to procurement alternatives and consumption alternatives).	2-4	Textfield
	PF	TARGET_GROUP	Target group	TARGRU	Target group: everyone for whom a particular activity is relevant - used, for example, in CRM Marketing.	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	PN	BUSINESS_AREA	Business area	BUSARE	Organizational unit used in Financial Accounting. It corresponds to a distinct area of responsibility or activity in an enterprise. Value movements recorded in Financial Accounting can be attributed to this unit.	2-4	Button, Status, Function, Textfield
	PQ	CONNECTION_OBJECT 61N	Connection object	UTCNOB	Connection object in the SAP Utilities industry solution	2-4	Function, Tree
	PR	CONTRACT_ACCOUNT 61N	Contract account	UTCNAC	Contract account in the SAP Utilities industry solution	2-4	Function, Tree
	PS	REGISTER 61N	Register	UTREGS	Register in the SAP Utilities industry solution	2-4	Function, Textfield, Tree
	PT	INSTALLATION 61N	Installation	UTINST	Installation in the SAP Utilities industry solution	2-4	Function, Textfield, Tree

	Q4	GENERAL_RECIPES 61N	General recipe	GENRCP	The general recipe is a central object in the Recipe Management System.	2-4	Function, Tree
	Q8	VAL_QUANTITY_STRUCTURE 61N	Valued quantity structure	VLQSTR	The quantity structure valued for a material contains all the material components from a BOM, activity types from the operation detail, and all the business processes. These objects are listed together with their costs.	2-4	Function, Tree
	Q9	REVALUATED_CONS_ALTERNAT 61N	Revaluable consumption alternative	RECOAL	A revaluable consumption alternative is a special type of consumption alternative. You can use it to reevaluate according to actual prices. The "consumption alternative" and "revaluable consumption alternative" objects are closely connected.	2-4	Tree
	QA	PACKAGE_QUERY 61N	Query package	PCKQRY	Packages represent collections of documents and directories. A query package is linked to a search request and is filled dynamically with the documents and directories contained in the resulting set of this search query.	2-4	Tree
	QB	PACKAGE_DYNAMIC 61N	Dynamic package	PCKDYN	Packages represent collections of documents and directories. Dynamic packages are filled or changed by means of user exits. This means that the contents of the package must be saved and administered using the relevant application.	2-4	Tree
	QC	PACKAGE_STANDARD 61N	Standard package	PCKSTD	Packages represent collections of documents and directories. A standard package has no standard values in terms of its contents. It is a container for directories and documents that an application wants to bundle together for a particular purpose - such as a favorites list or as a workflow package. The Knowledge Warehouse is used store information	2-4	Tree

					on which info objects are contained in a package.		
	QD	PACKAGE_ APPLICATION 61N	Application package	PCKAPP	Packages represent collections of documents and directories. Application packages contain the root directories and root documents for an application. The application package generally provides users with the point of entry for the info objects in their application.	2-4	Tree
	QH	REPORT_ TEMPLATE 61N	Formatted report	REPTPL	Use: 1. In reports: To switch to display of an external, layout-oriented reporting program (such as Crystal Reports).	2-4	Button, Function, Tree
	R4	XML_DOC 61N	XML document	XMLDOC	XML document	2-4	Tree
	R5	DROPDOWNLIST 61N	Dropdown listbox	DRPDWL	Dropdown listbox	2-4	
	R6	RADIOBUTTON 61N	Radioutton	RDBTTN	Radioutton	2-4	
	R7	CHECKBOX 61N	Checkbox	CHKBOX	Checkbox	2-4	
	81	CHARACTERISTICS_ ACT	Characteristic (active)	S_CHAA	Business Information Warehouse	2-5	Button, Status, Function, Textfield
	82	CHARACTERISTICS_ INA	Characteristic (inactive)	S_CHAI	Business Information Warehouse	2-5	Button, Status, Function, Textfield
	83	KEYFIGURE_ACT 61C	Key figure (active)	S_KEYA	Business Information Warehouse	2-5	Button, Status, Function, Textfield
	84	KEYFIGURE_INA 61C	Key figure (inactive)	S_KEYI	Business Information Warehouse	2-5	Button, Status, Function, Textfield
	7Q	WS_TRUCK	Transport of goods (truck)	S_WSTR	Transport of goods (truck)	2-5	Button, Status
	7R	WS_RAIL	Transport of goods (rail)	S_WSRA	Transport of goods (rail)	2-5	Button, Status
	7S	WS_SHIP	Transport of goods (ship)	S_WSSH	Transport of goods (ship)	2-5	Button, Status
	7T	WS_PLANE	Transport of goods (plane)	S_WSPL	Transport of goods (plane)	2-5	Button, Status
	7U	WS_POST	Transport of goods (mail)	S_WSPO	Transport of goods (mail)	2-5	Button, Function, Status
	7V	WS_TRANSFER	Stock turnover	S_WSTF	Transport of goods: Change from one transport type to another	2-5	Button, Status

	7W	WS_DOUANE	Border; Customs	S_WSDO		2-5	Button, Status
	9K	WS_TRANSPORT	Transport of goods	B_WSAB	General transport of goods	2-5	Button, Status
	P3	MC_CONTENTINDICATOR	Show management cockpit	CONTEN	This icon shows that a management cockpit can be called up.	2-5	Button, Status, Function, Textfield
	P4	BSC_CONTENTINDICATOR	Show balanced scorecard	BSCCON	This icon shows that a balanced scorecard can be called up.	2-5	Button, Status, Function, Textfield
	1X	VIDEO	Video	T_VIDE	Start video	2-6	Button, Function, Textfield
	1Y	VOICE_INPUT	Voice input	T_VOIC	Start voice input	2-6	Button, Textfield
	1Z	VOICE_OUTPUT	Voice output	T_SOUN	Start voice output	2-6	Button, Textfield

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

\*\* ) Locked

\*\*\* ) Olength= 4, 2 otherwise



[top](#)














Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Klasse 2: Spezielle Ikonen, Gruppe 4ff









[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 2 (Spezielle Ikonen), Gruppen 4-6 (Objekte/Dienste, Zustände, Felder). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.




### Ikonenliste
















Ikonen	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	36	TABLE_SETTINGS	Berichts-Berichtsaufruf	B_TVAR	Aufruf eines Berichtes aus einem Bericht	2-4	Drucktaste, Funktion
	47	SHORT_MESSAGE	Kurznachricht	B_SNDN	Kurznachricht erfassen und verschicken	2-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	54	FIX_COLUMN	Spalten fixieren	B_FIXC	Fixierung von Spalten im Table Control	2-4	Drucktaste, Funktion
	55	RELEASE_COLUMN	Spaltenfixierung aufheben	B_RELC	Spaltenfixierung im Table Control aufheben	2-4	Drucktaste, Funktion
	59	ZOOM_IN	Objekte vergrößern	B_ZOIN	Vergößern (Zoom in) eines Objektes	2-4	Drucktaste, Funktion
	60	ISO_CODE	(ISO) Code	S_ISOC	ein Element (z.B. Maße) enthält nur ISO-Code konforme Werte	2-4	Status
	77	PARAMETER	Parameter	B_PARA		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	78	PARAMETER_IMPORT	Parameter Import	B_PARI		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	79	PARAMETER_EXPORT	Parameter Export	B_PARE		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	1W	PROSHARE	Pro Share	T_PROS	Pro Share aktivieren	2-4	Drucktaste, Textfeld
	3D	LIST	Iconliste; Legende	B_ICON	Aufruf einer Legende zum aktuellen Bild	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	4L	PERSONAL_HELP	Persönliche Hilfe	B_PRSB	Transport gefährlicher (selbstentzündlicher, ätzender, radioaktiver) Güter	2-4	Funktion
	5A	ZOOM_OUT	Objekte verkleinern	B_ZOUT	Verkleinern (Zoom out) eines Objektes	2-4	Button, Funktion
	6R	BIW_FORMULA	Formel	B_BWFO	Mathematische Formel eingeben, ändern	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	7A	PARAMETER_CHANGING	Parameter ändern	B_PARC		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	7B	PARAMETER_RESULT	Parameter Ergebnis	B_PARR		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	8H	DANGEROUS_GOODS	Gefährliche Güter	B_BOMB	Vorgang terminlich einem Arbeitsplatz zuordnen	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	8M	FOREIGN_TRADE	Außenhandel	B_FORT	Austausch von Gütern weltweit	2-4	Drucktaste, Funktion, Status



	8S	URL	URL	B_URLS	Internetadresse	2-4	Drucktaste, Funktion
	8U	PLANNING_IN	Vorgang einplanen	B_PEIN	Vorgang wird vom Arbeitsplatz zurück in den Vorrat gestellt	2-4	Drucktaste, Funktion
	8V	PLANNING_OUT	Vorgang ausplanen	B_PAUS	räumliche Strukturierung von Anlagen (Zimmer, Gebäudeteil, Fabrikhalle)	2-4	Drucktaste, Funktion
	AO	TECHNICAL_PLACE	Technischer Platz	B_TEPL		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AP	BOM	Stückliste	B_SLIS		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AQ	BOM_ITEM	Stücklistenposition	B_SLIP		2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	AS	DOCUMENT_REVISION	Dokumentrevision	B_DOCR		2-4	Drucktaste, Funktion
	AT	MATERIAL_REVISION	Materialrevision	B_MATR		2-4	Drucktaste, Funktion
	AU	CHANGE_NUMBER	Änderungsnummer	B_CHNO	Beschreibung einer Änderung, ab wann die Änderung gültig ist und alle Objekte, die dazugehören	2-4	Drucktaste, Funktion
	BJ	PARAMETER_TABLE	Parameter Tabelle	B_PART	Systemfunktion: persönliche Werthilfe (F4)	2-4	Drucktaste, Funktion
	BT	GRADUATE	Staffeln	B_GRAD	SD: hinterlegung von Mengen- und Wertstaffeln in Konditionssätzen	2-4	Drucktaste, Funktion
	BU	EXTRA	Zugabe, Geschenk	B_XTRA	SD: Kunde erhält mehr Menge als bezahlt	2-4	Drucktaste, Funktion
	BV	CONVERT_ALL	Mengenumrechnungsfaktor	B_CNVT	SD: Umrechnungsfaktoren von einer Mengeneinheit in eine andere (z.B. 1 Palette = 20 Stück)	2-4	Drucktaste, Funktion
	BW	RELATION	Beziehungswissen	B_RELA	legt Abhängigkeiten zwischen Produktoptionen fest	2-4	Drucktaste, Funktion
	BX	CONFIGURATION	Konfiguration	B_CONF	eine Kombination von ausgewählten Optionen für ein Produkt	2-4	Drucktaste, Funktion
	C2	LATE_STORE	Spätere Erfassung	B_ALLA	ArchiveLink: Daten ablegen und später erfassen	2-4	Drucktaste, Funktion
	C3	LATE_LINK	Spätere Zuordnung	B_ALLL	ArchiveLink: Daten ablegen und später zuordnen	2-4	Drucktaste, Funktion
	C4	EARLY_STORE	Sofortige Erfassung	B_ALEA	ArchiveLink: Daten ablegen und sofort erfassen	2-4	Drucktaste, Funktion
	C5	EARLY_LINK	Sofortige Zuordnung	B_ALEL	ArchiveLink: Daten ablegen und sofort zuordnen	2-4	Drucktaste, Funktion
	D5	JAPAN	Japan	XJAPAN	Repräsentiert das Land Japan im Bereich Außenhandel	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	D7	CUSTOMS	Zolltechnisches Rechtsgebiet	DOUANE	Offizielles Zeichen zur Darstellung eines zoll- und außenhandels- technischen Rechtsgebietes.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	D8	LEGAL_REG	Gesetzliche Grundlage	LEGLRG	Gesetzliche Grundlage	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

	DA	UNIT_COSTING	Einzelkalkulation	EINSKA	Kalkulationsinstrument ohne Rückgriff auf Stücklisten und Arbeitspläne. Die Einzelkalkulation wird dazu eingesetzt, Plankosten für Bauteile zu ermitteln oder die von Plankosten von Objekten wie Aufträgen, Kostenträgern, Projekten und Vertriebsbelegpositionen zu ergänzen.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	DB	BASE_PLANNING_OBJECT	Bauteil (Kalkulationsblock)	BAUTEL	Bezugsobjekt der Einzelkalkulation, die als Baustein in einer Kalkulation und als Vorlage bei der Planung von anderen Objekten im CO-System verwendet werden kann.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	DC	ACTIVITY_TYPE	Leistungsart	LEIART	Verdeutlichung der Leistungsart im Tree.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	DE	REAL_ESTATE_OBJECT	Immobilienstammdatenobjekt	IMMOOB	Symbol für das Stammdatenum „Immobilienstammdatenobjekte“.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status
	DS	PARTNER_SALES_ACTIVITY	Geschäftspartnerkontaktallg.	KONTAK	Hinweis auf einen Geschäftspartnerkontakt. Geschäftspartnerkontakte dokumentieren Termine und Kontakte eines Mitarbeiters der eigenen Firma mit einem Geschäftspartner.	2-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	DT	PHONE_CALL_IN	eingehendes Telefonat	XTELIN	Spezialisierung des Geschäftspartnerkontaktes. Hier: „eingehendes Telefonat“.	2-4	Drucktaste, Funktion
	DU	NAFTA	North American Free Trade Asso	XNAFTA	Darstellung des Rechtsgebiets der North American Free Trade Association. Zur NAFTA gehören die Länder USA, Mexico, Kanada, evtl. zukünftig Chile.	2-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	DV	EU	Europäische Union	X__EU	Darstellung der Europäischen Union	2-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	DW	PHONE_CALL_OUT	ausgehendes Telefonat	TELOUT	Spezialisierung des Geschäftspartnerkontaktes. Hier: „ausgehendes Telefonat“.	2-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EO	INSPECTION_LOT	Prüflos	INSLOT	Ein Prüflos ist das zentrale Bewegungsdatum im Qualitätsmanagement. Es verwaltet Prüfbestände, beinhaltet Prüfvorgaben, zu ihm werden Prüfergebnisse zurückgemeldet und ein Verwendungsentscheid getroffen.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	GS	INSPECTION_METHOD	Prüfmethode	INSMET	Im Qualitätsmanagement ist die Prüfmethode ein zentrales Stammdatenum, das beschreibt, WIE etwas zu prüfen ist. Meist ist dies ein Dokument oder Langtext, z.B. eine ISO-Norm oder ein Handbuch.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld

	GT	CATALOG	Katalog	CATALG	In QM, PP und SM kann man Codes für die qualitative Beschreibung von Aktionen, Maßnahmen, Verwendungsentscheiden, Fehlern etc. aus Katalogen auswählen, z.B. KataloMerkmalsausprägungen; Codegruppen: Farben; Codes: rot, grün, gelb.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	GV	INSPECTION_CHARACTERISTIC	Prüfmerkmal	INSCHA	Ein Prüfmerkmal beschreibt, was im QM mit welchen Sollwerten zu prüfen ist: Durchmesser, Länge, Farbe, pH-Wert, etc. Ikone wird im Tree und zur Navigation genutzt.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	GW	PHYSICAL_SAMPLE	Physische Probe	PHYSAM	Im QM zu prüfende physische Proben, die an Prüflabors verteilt werden.	2-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld
	HO	ELEMENT	Datentyp "Element"	ELEMEN	Soll den elementaren Datentyp (z.Z. Datenelement im Dictionary genannt) beschreiben.	2-4	Status, Textfeld
	HP	STRUCTURE	Datentyp "Struktur"	STRUCT	Soll den strukturierten Datentyp beschreiben ( VerwendunABAP-Tools, ABAP-Dictionary)	2-4	Status, Textfeld
	HW	BOM_SUB_ITEM	Unterposition einer Stückliste	BOSUIT	Unterposition einer Stücklistenposition aus dem Bereich LO/PP	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HX	EFFECTIVITY_PERIOD	Änderungsstand	EFFPER	Gültigkeitszeitraum, in dem die historisch mit Änderungsnummer bearbeiteten Objekte liegen.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HY	KEY_DATE	Stichtag	KEYDAT	Stichtag, zu dem ein historisch mit Änderungsnummer geändertes Objekt angezeigt/ geändert/angelegt wird.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HZ	SELECTION_PERIOD	Selektionszeitraum	SELPER	Änderungsstand eines historisch mit Änderungsnummer bearbeiteten Objekts	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IO	EFF	Parameter gültigkeit	X__EFF	Parameter gültigkeit	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IT	PDF	Adobe Acrobat Document	X__PDF	Adobe-Acrobat-Dokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IU	BMP	Bitmap Image	X__BMP	Bitmap-Bilddatei	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IV	FAX_DOC	Fax Document	X__FAX	Faxdokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IW	GIF	Gif Image	X__GIF	Gif-Bilddatei	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IX	HLP	Help file	X__HLP	Hife-Datei	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	IY	HTT	Hyper Text Template	X__HTT	Hypertext-Vorlage	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IZ	ITS	Internet Document Set	X__ITS	Internet-Dokumentgruppe	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J0	JPG	JPEG Image	X__JPG	JPEG-Bilddatei	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J1	MSG	Mail Message	X__MSG	E-Mail	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J2	XLS	MS Excel Worksheet	X__XLS	MS-Excel-Tabelle	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J3	XLV	MS Excel VBA Module	X__XLV	Excel-VBA-Modul	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J4	HTM	HTML Document	X__HTM	HTML-Dokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J5	PPT	MS PowerPoint Presentation	X__PPT	MS-PowerPoint-Präsentation	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J6	DOT	MS Word Template	X__DOT	MS-Word-Vorlage	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J7	DOC	MS Word Document	X__DOC	MS-Word-Dokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J8	EML	Outlook Express Mail Message	X__EML	Outlook-Express-Nachricht	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	J9	RTF	Rich Text Format Document	X__RTF	Dokument in "Rich Text Format"	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JA	TIF	TIF Image Document	X__TIF	TIF-Bilddatei	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JB	WRI	Notepad Document	X__WRI	Notepad-Dokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JC	LWP	Lotus WordPro 97 Document	X__LWP	Lotus-WordPro-Dokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JD	LOTUS	Lotus 1-2-3 Workbook	XLOTUS	Arbeitsmappe, Format "Lotus 1-2-3"	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	JE	VSD	Visio Document	X__VSD	Visio-Dokument	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JF	DEFAULT_WINDOWS	Default Windows Icon	DEFWIN	Windows-Standardsymbol	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KH	ADDRESS_LIST	Adressbestand	LIOFAD	Zu einer Mailingaktion erzeugter / gehörender Adressbestand, der eine Liste von ZAV Adressen zu Ansprechpartner enthält (erzeugt aus Marktsegment)	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KJ	BUSINESS_PARTNER_MASTER_D	Stammdaten Geschäftspartner	BPMADA	Anzeige der Stammdaten zu einem Geschäftspartner.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KK	INCOMPLETION_LOG	Unvollständigkeitsprotokoll	INCLOG	Ist der Verkaufsbeleg nicht vollständig, so wird ein entsprechender Eintrag im Unvollständigkeitsprotokoll festgehalten.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KL	MESSAGE	Nachricht	MESSAG	R/3 Nachrichten: Auslöser von Folgefunktionen im R/3. Nachrichten- steuerung.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KM	TELEPHONE_CALL	Telefonat	TELCAL	Kontaktart Telefonat (CAS) (ist Belegart)	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KN	VISIT	Besuch	XVISIT	Kontaktart Besuch (CAS) (ist Belegart)	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KO	LETTER	Brief	LETTER	Kontaktart Brief (CAS) (ist Belegart)	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KV	SUM_RED	Anzahl fehlerhafter Einheiten	SUMNEG	Anzahl der fehlerhaften Einheiten / Prüfungen / Ereignisse	2-4	Status
	M4	BACKGROUND_JOB	Hintergrund Job	XBGJOB	Hintergrund Job	2-4	Drucktaste, Status, Funktion
	M5	JOB_DETAIL	Hintergrund Job Details	JOBDET	Hintergrund Job Details	2-4	Drucktaste, Status, Funktion
	O3	SNC_INFO	SNC Information	SNCINF	Secure Network Communication (SNC) Information.	2-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	ON	CONSUMPTION_ALTERNATIVE_61C	Verbrauchsalternative	CONALT	Die Verbrauchsalternative stellt die unterschiedlichen Möglichkeiten für den Verbrauch eines Materials dar. (Die Verbrauchsalternative steht in engem Zusammenhang mit der Beschaffungsalternative und dem Beschaffungsprozeß.)	2-4	Textfeld
	OO	PROCUREMENT_ALTERNATIVE_61C	Beschaffungsalternative	PROALT	Eine Beschaffungsalternative stellt die verschiedenen Möglichkeiten der Beschaffung dar. (Die Beschaffungsalternative steht in engem Zusammenhang mit dem Beschaffungsprozeß und der Verbrauchsalternative.)	2-4	Textfeld

	OP	PROCUREMENT_PROCESS	Beschaffungsprozess	PROPRO	Ein Beschaffungsprozeß wird im Produktkosten-Controlling verwendet, um die Kosten der Beschaffung von Materialien zu ermitteln und darzustellen. (Der Beschaffungsprozeß steht in engem Zusammenhang mit der Beschaffungsalternative und der Verbrauchsalternative.)	2-4	Textfeld
	PF	TARGET_GROUP	Zielgruppe	TARGRU	Zielgruppe: Gesamtheit aller Personen, die mit einer bestimmten Aktivität angesprochen werden sollen. Diese Ikone wird z.B. im CRM-Marketing verwendet.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	PN	BUSINESS_AREA	Geschäftsbereich	BUSARE	In der Finanzbuchhaltung: Organisatorische Einheit des externen Rechnungswesens. Sie entspricht einem abgegrenzten Tätigkeitsbereich oder Verantwortungsbereich im Unternehmen. In der Finanzbuchhaltung erfaßte Wertebewegungen können dieser Einheit zugerechnet werden.	2-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	PQ	CONNECTION_OBJECT 61N	Anschlußobjekt	UTCNOB	Anschlußobjekt in der Industry Solution SAP Utilities (Versorgungsunternehmen)	2-4	Funktion, Baum
	PR	CONTRACT_ACCOUNT 61N	Vertragskonto	UTCNAC	Vertragskonto in der Industry Solution SAP Utilities (Versorgungsunternehmen)	2-4	Funktion, Baum
	PS	REGISTER 61N	Zählwerk	UTREGS	Zählwerk in der Industry Solution SAP Utilities (Versorgungsunternehmen)	2-4	Funktion, Textfeld, Baum
	PT	INSTALLATION 61N	Anlage	UTINST	Anlage in der Industry Solution SAP Utilities (Versorgungsunternehmen)	2-4	Funktion, Textfeld, Baum
	Q4	GENERAL_RECIPES 61N	Basisrezept	GENRCP	Das Basisrezept (General Recipe) ist ein zentrales Objekt im Rezepturmanagement System.	2-4	Funktion, Baum
	Q8	VAL_QUANTITY_STRUCTURE 61N	Bewertetes Mengengerüst	VLQSTR	Das bewertete Mengengerüst zu einem Material enthält alle Einsatzmaterialien aus seiner Stückliste, alle Leistungsarten aus seinem Arbeitsplan und alle Geschäftsprozesse. Diese Objekte sind zusammen mit ihren Kosten aufgeführt.	2-4	Funktion, Baum
	Q9	REVALUATED_CONS_ALTERNAT 61N	Nachbew. Verbrauchsalternative	RECOAL	Eine nachbewertbare Verbrauchsalternative ist eine spezielle Verbrauchsalternative, entlang derer eine Nachbewertung zu Ist-Preisen stattfinden kann. Die Objekte "Verbrauchsalternative" und "nachbewertbare Verbrauchsalternative" stehen in einem engen Zusammenhang.	2-4	Baum
	QA	PACKAGE_QUERY 61N	Query-Paket/Query package	PCKQRY	Pakete stellen Sammlungen von Dokumenten und Verzeichnissen dar. Ein Query-Paket ist mit einer Suchanfrage verbunden und wird dynamisch mit den Dokumenten und Verzeichnissen der Ergebnismenge der Suchanfrage gefüllt.	2-4	Baum

	QB	PACKAGE_ DYNAMIC 61N	Dynamisches Paket/ Dynamic package	PCKDYN	Pakete stellen Sammlungen von Dokumenten und Verzeichnissen dar. Ein dynamisches Paket wird durch user exits gefüllt und geändert. Dies bedeutet, daß die Inhalte des Pakets durch die jeweilige Applikation gespeichert und verwaltet werden müssen.	2-4	Baum
	QC	PACKAGE_ STANDARD 61N	Standardpaket/Standard package	PCKSTD	Pakete stellen Sammlungen von Dokumenten und Verzeichnissen dar. Ein Standard-Paket macht keine Vorgaben bezüglich seines Inhalts. Es ist ein Behälter für Verzeichnisse und Dokumente, die eine Anwendung für bestimmte Zwecke zusammenfassen möchte (z.B. als Favoritenliste oder als Workflow-Paket). Die Information, welche Info-Objekte ein Paket enthält, wird im Knowledge Warehouse gespeichert.	2-4	Baum
	QD	PACKAGE_ APPLICATION 61N	Anwendungspaket/ Application package	PCKAPP	Pakete stellen Sammlungen von Dokumenten und Verzeichnissen dar. Ein Anwendungspaket enthält die Wurzelverzeichnisse und Wurzeldokumente einer Anwendung. Das Anwendungspaket ist in der Regel der Einstiegspunkt eines Benutzers zu den Info-Objekten seiner Anwendung.	2-4	Baum
	QH	REPORT_ TEMPLATE 61N	Aufbereiteter Bericht	REPTPL	Verwendung: 1. Im Bericht: Anzeige auf ein externes, layoutorientiertes Reporting-Programm (z.B. Crystal Reports) umschalten.	2-4	Drucktaste, Funktion, Baum
	R4	XML_DOC 61N	XML-Dokument	XMLDOC	XML-Dokument	2-4	Baum
	R5	DROPDOWNLIST 61N	Dropdown Liste	DRPDWL	Dropdown Liste	2-4	
	R6	RADIOBUTTON 61N	Radiobutton	RDBTTN	Radiobutton	2-4	
	R7	CHECKBOX 61N	Checkbox	CHKBOX	Checkbox	2-4	
	81	CHARACTERISTICS_ ACT	Merkmal, aktiv	S_CHAA	BW	2-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	82	CHARACTERISTICS_ INA	Merkmal, inaktiv	S_CHAI	BW	2-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	83	KEYFIGURE_ACT 61C	Kennzahl, aktiv	S_KEYA	BW	2-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	84	KEYFIGURE_INA 61C	Kennzahl, inaktiv	S_KEYI	BW	2-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	7Q	WS_TRUCK	Transport, LKW	S_WSTR	Warentransport per LKW	2-5	Drucktaste, Status
	7R	WS_RAIL	Transport, Bahn	S_WSRA	Warentransport per Bahn	2-5	Drucktaste, Status
	7S	WS_SHIP	Transport, Schiff	S_WSSH	Warentransport per Schiff	2-5	Drucktaste, Status



	7T	WS_PLANE	Transport, Flugzeug	S_WSPL	Warentransport per Flugzeug	2-5	Drucktaste, Status
	7U	WS_POST	Transport, Post	S_WSPO	Warentransport per Post	2-5	Drucktaste, Funktion, Status
	7V	WS_TRANSFER	Warenumschlag	S_WSTF	Warentransport: Wechsel von einem zum anderen Transportmittel	2-5	Drucktaste, Status
	7W	WS_DOUANE	Grenzpunkt, Zollstation	S_WSDO		2-5	Drucktaste, Status
	9K	WS_TRANSPORT	Warentransport	B_WSAB	Transport von Waren allgemein	2-5	Drucktaste, Status
	P3	MC_CONTENTINDICATOR	Zeigt ein MC an	CONTEN	Die Ikone zeigt an, dass ein Management Cockpit aufgerufen werden kann	2-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	P4	BSC_CONTENTINDICATOR	Zeigt eine BSC an	BSCCON	Die Ikone zeigt an, dass eine Balances Scorecard aufgerufen werden kann	2-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	1X	VIDEO	Video	T_VIDE	Video starten	2-6	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	1Y	VOICE_INPUT	Spracheingabe	T_VOIC	Spracheingabe starten	2-6	Drucktaste, Textfeld
	1Z	VOICE_OUTPUT	Sprachausgabe	T_SOUN	Sprachausgabe starten	2-6	Drucktaste, Textfeld

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)







## Class 3: Development Workbench

[German version](#)

The following icon list comprises class 3 (development workbench), groups 1-6 (selection, navigation, functions, objects/services, states, fields). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.


### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	0	DUMMY	Placeholder icon	B_DUMY	Placeholder (technical)	3-3	Button, Status, Message, Function, Textfield
	39	GENERATE	Generate	B_GENR	Generates an object	3-3	Button, Function
	61	MODIFY	Modify; Enhance	B_CEXI	G: General symbol for "Modification Assistant" which includes all functions such as create, delete, rename, undo, detail information, and so on, on the modification level	3-3	Button, Function
	62	GET_AREA	Environment analysis	B_AREA	G: Views all integrated parts that do not belong to the system (opposite of "where-used list")	3-3	Button, Function
	63	INTERFACE	Interface	B_INTF	G: Indicates a technical interface between two objects	3-3	Button, Function
	73	DEBUGGER_STEP_INTRO	Debugger: Single step	B_STIN		3-3	Button, Function
	74	DEBUGGER_STEP_OVER	Debugger: Perform	B_STOV		3-3	Button, Function
	75	DEBUGGER_STEP_OUT	Debugger: Back	B_STOU		3-3	Button, Function
	76	DEBUGGER_CONTINUE	Debugger: Continue	B_STCO		3-3	Button, Function
	97	MODIFICATION_CREATE	Modification: Create, change	B_MMAK	G: Create changes to a program	3-3	Button, Function, Textfield
	98	MODIFICATION_OVERVIEW	Modification: Overview	B_MOVR	G: Displays all changes in an object (program) that could be a SAP original, but must not	3-3	Button, Function
	99	MODIFICATION_ORIGINAL	Modification: Display original	B_MSHO		3-3	Button, Function

	3A	REFERENCE_LIST	Where-used list	B_BOOK		3-3	Button, Function
	3B	STACK	Stack	B_CHIP		3-3	Button, Function
	3V	FOREIGN_KEY	Foreign key	B_FKEY		3-3	Button, Function
	7Y	SYSTEM_STOP_RECORDING	Stop recording	B_STRC	G: Recording function for CATT	3-3	Button, Function
	9A	MODIFICATION_RESET	Undo modification	B_MBAC	G: Undo to original, restore original	3-3	Button, Function
	I3	ASSIGN	Assign table entry	ASSIGN	Two table controls are assigned at the same time (parallel). In the right table control, default values are displayed that are to be assigned to the TC on the left. From the right TC, selected entries are assigned to the left TC.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	I4	UNASSIGN	Undo table entry assignment	UNASSI	Deletes assignment: Two Table Controls are assigned at the same time (parallel). In the right table control, default values are displayed that are to be assigned to the TC on the left. From the right TC, selected entries are assigned to the left TC. This assignment is deleted.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	I5	SYSTEM_START_RECORDING	Start recording	SYSTRE	Start recording CATT	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	I6	SYSTEM_PLAY	Run CATT	SYSTPL	Run CATT	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	I7	TRANSLATION	Translate	TRANSL	Translate	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	I8	TRANSLATION_SHOW	Display translation	TRASHO	Display translation	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	I9	CHANGE_PASSWORD	Change password	CHAPAS	User maintenance to change password	3-3	Button, Status, Function, Textfield

	IA	DISTRIBUTE	Distribute entries	DISTRIB	Distributes entries: In central user maintenance, authorizations can be distributed in various systems.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IB	SYSTEMS	Call systems	SYSTEM	Call systems: In central user maintenance, authorizations can be distributed in various systems. Systems must be selected to distribute authorizations.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IC	ACTIVITY_GROUP	Authorizations activity group	ACTGRO	Activity groups for authorizations: Authorizations are maintained and managed according to activity groups in the Profile Generator and in authorization maintenance.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	ID	USERGROUP	Authorizations user group	USEGRO	User groups in authorizations	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IE	UNLINK	Undo assignment	DISLIN	Undo assignment	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	II	DIFFERENCE	Determine difference	DIFFER	Determine and display difference	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IJ	DIFFERENCE_BACK	Undo "Determine difference"	DIFBAC	Undo "Determine difference"	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IK	SYSTEM_DESELECT	Deselect	SYSDM	Deselect	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IL	ADOPT	Copy object	TAKOVE	Transfers line, text, values, and so on, from one screen to another	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IM	TERMINOLOGY	Terminology	TERMIN	Jump to terminology	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	IO	AEW_PROJECT	Display a project	PROJEC	Active in all hierarchy-based tools in which views can be generated for the complete hierarchy	3-3	Button, Status, Function, Textfield







	K4	IMPORT_ ALL_REQUESTS	Import all	IMALRE	All (selected) transport requests transported to the intended target	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	K5	IMPORT_ TRANSPORT_ REQUEST	Import request	IMTRRE	One or more transport requests imported to the intended target. Always a subquantity of all set (fixed) transport requests.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	K6	TOGGLE_DISPLAY 61C	Toggle overview / detail view	TOGDIS	Toggle general view - detail view. Many lists can be constructed for standard use with little centralized information and remain general overviews. Use this icon when you need to be able to jump to a detailed list (and vice versa).	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	K7	TOGGLE_FUNCTION	Toggle standard mode / expert mode	TOGFUN	Toggle standard mode - expert mode. In many operations, only a few settings can be modified. Any required changes in the hidden parameters can be shown in the expert mode.	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	K8	PERSONAL_ SETTINGS	Settings	PERSET	The look and behavior of many transactions can be modified to suit individual user requirements and preferences	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	KA	INCLUDE_OBJECTS	Include objects	INCOBJ	Objects to be included in a (transport) container	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	KB	TRANSFER	Transfer	TRANSF	Data to be transferred from one R/3 System to another	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	KC	DISTRIBUTE_ CONFIGURATION	Distribute configuration	DISTCO	Configuration (such as transport methods) to be distributed to all systems of the transport domain	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	KD	ADJUST_ CONFIGURATION	Synchronize configuration	ADJCON	Configuration of one or more systems of the transport domain must be modified. A reference configuration is then distributed by the domain controller to the specified system	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	KE	STANDARD_ CONFIGURATION	Standard configuration	STACON	Selects a configuration from a list of predefined standard configurations (templates)	3-3	Button, Status, Function, Textfield

	KF	MODIFIED_OBJECT	Revised	MODOBJ	Indicates objects with revised descriptions	3-3	Button, Status, Function, Textfield
	KW	UNSPECIFIED_ONE	Not specified (1)	NOSPCA	AEW Information Workbench: Abstract placeholder icon for any function	3-3	Button, Status, Message, Function, Textfield
	KX	UNSPECIFIED_TWO	Not specified (2)	NOSPCB	AEW Information Workbench: Abstract placeholder icon for any function	3-3	Button, Status, Message, Function, Textfield
	KY	UNSPECIFIED_THREE	Not specified (3)	NOSPCC	AEW Information Workbench: Abstract placeholder icon for any function	3-3	Button, Status, Message, Function, Textfield
	KZ	UNSPECIFIED_FOUR	Not specified (4)	NOSPCD	AEW Information Workbench: Abstract placeholder icon for any function	3-3	Button, Status, Message, Function, Textfield
	L0	UNSPECIFIED_FIVE	Not specified (5)	NOSPCE	AEW Information Workbench: Abstract placeholder icon for any function	3-3	Button, Status, Message, Function, Textfield
	OE	TRANSPORT_PROPOSAL	Create transport proposal	TRAPRO	This icon is for creating a transport proposal. This makes it possible to transport a number of transport requests to one or more target systems. When you send the proposal, a transport workflow is triggered.	3-3	Button, Function
	7C	OO_CLASS	Class	B_CLAS		3-4	Button, Function
	7D	OO_INTERFACE	Interface	B_INTC	Selection of functionality/methods	3-4	Button, Function
	7E	OO_ATTRIBUTE	Attribute	B_ATTR	G: Umbrella term for class and instance attributes	3-4	Button, Function
	7F	OO_CLASS_ATTRIBUTE	Class attribute	B_KLAT		3-4	Button, Function
	7G	OO_INST_ATTRIBUTE	Instance attribute	B_INAT		3-4	Button, Function
	7H	OO_METHOD	Method	B_METH		3-4	Button, Message
	7I	OO_CLASS_METHOD	Class method	B_KLME		3-4	Button, Function
	7J	OO_INST_METHOD	Instance method	B_INME		3-4	Button, Function




	7K	OO_EVENT	Event	B_EVEN		3-4	Button, Function
	7L	OO_CONSTANT	Constant	B_KONS		3-4	Button, Function, Textfield
	7M	OO_OVERWRITE	Redefine	B_UEDE		3-4	Button, Function
	7N	OO_CONNECTION	Relationships	B_CONN		3-4	Button, Function
	7O	OO_INHERITANCE	Inheritance/ specialization	B_VERB		3-4	Button, Function
	7P	OO_INTERFACE_IC	Interface implementation/ composition	B_INIK		3-4	Button, Function
	C6	OO_CLASS_EVENT	Class event	B_CLEV		3-4	Button, Function
	C7	OO_INST_EVENT	Instance event	B_INEV		3-4	Button, Function
	C8	OO_ALIAS	Alias	B_ALIA		3-4	Button, Function
	C9	OO_OBJECT	Object	B_OBJC		3-4	Button, Function
	IF	CONTENT_OBJECT	Document	CONOBJ		3-4	Status, Textfield
	IG	OBJECT_LIST	List	OBJELI	Nodes in structure trees (here = structure node type "list")	3-4	Status, Function
	IH	FOLDER	Folder	FOLDER	Nodes in structure trees (here = structure node type "folder")	3-4	Status, Textfield
	IN	TRIANGULAR_RELATIONSHIP	Triangular relationship	TRIREL	Represents triangular relationship	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	K9	PROJECT	Project	PROJCT	Organization of development according to projects is a constant principle in the Workbench and in Customizing. Projects therefore appear on many interfaces. To increase the recognition factor, use this icon and its short text.	3-4	Button, Status, Function, Textfield

	M6	SYSTEMTYPE	System type	SYSTYP	Systems are characterized by the attribute "system type". For example, you can assign a number of different systems the system type "development system", and then for changes you simply have to indicate that these apply to all development systems. This makes it possible to process multiple systems in one step. Because system types group systems, there is a certain analogy to user groups, although the relationship of users and user groups is n:m and that of system types and systems is 1:n.	3-4	Textfield
	M7	COMPOSITE_ACTIVITYGROUP	Composite activity group	COMACT	You can group multiple activity groups together into one composite activity group.	3-4	Textfield
	OR	DOCUMENT_MODEL_SPACE	Document modeling space	DOMOSP	Logical grouping of model entities in document modeling.	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OS	RELATION_CLASS	Relation class	RELCLA	Relation class for linking logical and physical information objects (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OT	IO_ATTRIBUTE	Attribute definition	IOATTR	Definition of attribute properties in the document modeling environment.	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OU	VIRTUAL_RELATION_CLASS	Virtual relation class	VIRECL	Virtual relation class to be used as a template to create relation classes (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OV	CLASS_CONNECTION_SPACE	Class connection space	CLCOSP	Definition of allowed relationships between logical and/or physical document classes (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OW	IO_PREDEFINED_VALUE	Attribute definition constant	IOPREV	Constant of an attribute definition in document modeling.Q899	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OX	CONTEXT_CLASS	Context class	CONCLA	Context class to be used as a template for selecting a physical information object from a logical information object (document management).	3-4	Button, Status, Function, Textfield



	OY	LOIO_CLASS	Logical info object class	LOIOCL	Logical information object class (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	OZ	VIRTUAL_LOIO_CLASS	Virtual logical info object class	VILOIO	Virtual logical information object class to be used as a template to create logical information object classes (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	P0	PHIO_CLASS	Physical info object class	PHIOCL	Physical information object classes (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	P1	VIRTUAL_PHIO_CLASS	Virtual physical info object class	VIPHCL	Virtual physical information object class to be used as a template to create physical information object classes (document modeling).	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	PJ	PAW_TEST	Test for Performance Assessment Workbench	PAWTST	Performance Assessment Workbench (PAW) test. Each test is a set of questions, which are grouped together by subject or according to test psychology guidelines. Tests are then used to determine whether or not a course has achieved its objectives. They are implemented as info objects in the Knowledge Warehouse in XML format and consist of subtests, performance units und items.	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	PK	PAW_SUBTEST	Subtest for a Performance Assessment Workbench test	PAWSUB	Subtest for a Performance Assessment Workbench (PAW) test. PAW tests are used to ascertain whether or not a course has achieved its objectives. Each test consists of several subtests. Course objectives are represented using the performance unit object. Each subtest consists of several performance units, which in turn contain several items each.	3-4	Button, Status, Function, Textfield



	PL	PAW_PU 61C	Performance unit	PAWPUN	Performance unit for a Performance Assessment Workbench (PAW) test. Each performance unit represents one course objective and has a set of items (tasks/questions) assigned to it, which are used to check the objective.	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	PM	PAW_ITEM 61C	Test item for a Performance Assessment Workbench test	PAWITM	Item for a Performance Assessment Workbench (PAW) test. The item represents the task or question that the test participant must complete or answer and can take several different forms - such as multiple choice or "Fill in the blanks."	3-4	Button, Status, Function, Textfield
	3U	BREAKPOINT	Breakpoint	S_BRKP	Breakpoint in Debugger	3-5	Button, Status, Function

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise

 [top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Klasse 3: Entwicklungsumgebung

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 3 (Entwicklungsumgebung), Gruppen 1-6 (Markieren, Navigation, Funktionen, Objekte/Dienste, Zustände, Felder). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonen-Liste

Ikone	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	0	DUMMY	Platzhaltericon	B_DUMY	Platzhalter (technisch)	3-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	39	GENERATE	Generieren	B_GENR	Generieren eines Objektes	3-3	Drucktaste, Funktion
	61	MODIFY	Modifizieren; erweitern	B_CEXI	generelles Symbol für "Modifikationsassistent", alle Funktionen wie: anlegen, löschen, umbenennen, zurücksetzen, Detailinfos etc. sind in dieser Modifikationsebene möglich	3-3	Drucktaste, Funktion
	62	GET_AREA	Umfeldermittlung	B_AREA	alle eingebauten teile, die nicht zum System gehören, sichtbar machen (Gegenteil von "Verwendungsnachweis")	3-3	Drucktaste, Funktion
	63	INTERFACE	Schnittstelle	B_INTF	bezeichnet eine technische Schnittstelle zwischen zwei Objekten	3-3	Drucktaste, Funktion
	73	DEBUGGER_STEP_INTRO	Debugger Einzelschritt	B_STIN		3-3	Drucktaste, Funktion
	74	DEBUGGER_STEP_OVER	Debugger ausführen	B_STOV		3-3	Drucktaste, Funktion
	75	DEBUGGER_STEP_OUT	Debugger zurück	B_STOU		3-3	Drucktaste, Funktion
	76	DEBUGGER_CONTINUE	Debugger weiter	B_STCO		3-3	Drucktaste, Funktion
	97	MODIFICATION_CREATE	Modifikation: Anlegen, ändern	B_MMAK	Änderungen an einem Programm anlegen	3-3	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	98	MODIFICATION_OVERVIEW	Modifikation: Übersicht	B_MOVR	Anzeige aller Änderungen an einem Objekt (Programm), das Original kann SAP sein, muß aber nicht	3-3	Drucktaste, Funktion
	99	MODIFICATION_ORIGINAL	Modifikation: Original anzeige	B_MSHO		3-3	Drucktaste, Funktion
	3A	REFERENCE_LIST	Verwendungsnachweis	B_BOOK		3-3	Drucktaste, Funktion
	3B	STACK	Stapel	B_CHIP		3-3	Drucktaste, Funktion
	3V	FOREIGN_KEY	Fremdschlüssel	B_FKEY		3-3	Drucktaste, Funktion
	7Y	SYSTEM_STOP_RECORDING	Aufzeichnung beenden	B_STRC	Aufzeichnungsfunktion für CATT	3-3	Drucktaste, Funktion
	9A	MODIFICATION_RESET	Modifikation: Rücksetzen	B_MBAC	Rücksetzen auf Original, Original wiederherstellen	3-3	Drucktaste, Funktion

	I3	ASSIGN	Tabelleneintrag zuordnen	ASSIGN	Zwei Table Controls sind parallel angeordnet. In dem rechten TC werden Vorschlagswerte angezeigt, die durch Markierung in das linke TC zuzuordnen sind. Aus dem rechten TC sollen markierte Einträge dem linken TC zugeordnet werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	I4	UNASSIGN	Tabelleneintrag zuordnen aufh.	UNASSI	Zuordnung auflösen: zwei Table Controls sind parallel angeordnet. In dem rechten TC werden Vorschlagswerte angezeigt, die durch Markierung in das linke TC zuzuordnen sind. Aus dem rechten TC sollen markierte Einträge dem linken TC zugeordnet werden. Diese Zuordnung wird aufgelöst.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	I5	SYSTEM_START_RECORDING	Aufzeichnung starten	SYSTRE	für das Starten der Aufzeichnung durch CATT	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	I6	SYSTEM_PLAY	Aufzeichnung abspielen	SYSTPL	für das Abspielen eines CATTs	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	I7	TRANSLATION	Übersetzung pflegen	TRANSL	Übersetzung pflegen	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	I8	TRANSLATION_SHOW	Übersetzung anzeigen	TRASHO	Übersetzung anzeigen	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	I9	CHANGE_PASSWORD	Kennwort ändern	CHAPAS	für die Benutzerpflege, um das Ändern des Kennwortes aufzurufen	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IA	DISTRIBUTE	Verteilen von Einträgen	DISTR	Verteilen von Einträgen: in der zentralen Benutzerpflege können Berechtigungen in verschiedene Systeme verteilt werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IB	SYSTEMS	Aufruf von Systemen	SYSTEM	Aufruf von Systemen: in der zentralen Benutzerpflege können Berechtigungen in verschiedene Systeme verteilt werden. Um die Berechtigungen zu verteilen, müssen Systeme ausgewählt werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IC	ACTIVITY_GROUP	Aktivitätsgruppen für Berecht.	ACTGRO	Aktivitätsgruppen für Berechtigungen: im Profilgenerator und in der Berechtigungspflege werden Berechtigungen gemäß Aktivitätsgruppen gepflegt und verwaltet.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	ID	USERGROUP	Benutzergruppen in Berecht.	USEGRO	Benutzergruppen in Berechtigungen	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IE	UNLINK	Zuordnung aufheben	DISLIN	Zuordnung aufheben	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	II	DIFFERENCE	Differenzen ermitteln	DIFFER	Differenzen ermitteln und anzeigen	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	IJ	DIFFERENCE_BACK	Differenz ermitteln Rücknahme	DIFBAC	Differenzen ermitteln Rücknahme	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IK	SYSTEM_DESELECT	Demarkieren	SYSDM	Demarkieren	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IL	ADOPT	Übernahme eines Objektes	TAKOVE	Eine Zeile, Text, Werte etc. soll von einem Bildschirm in den anderen übernommen werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IM	TERMINOLOGY	Absprung in die Terminologie	TERMIN	Absprung in die Terminologie	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IO	AEW_PROJECT	Anzeige eines Projektes	PROJEC	Einsatz in allen hierarchie basierenden Tools, in denen man Sichten auf die Gesamthierarchie erzeugen kann.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	K4	IMPORT_ALL_REQUESTS	Importieren	IMALRE	Alle (ausgewählten) Transportaufträge werden in das vorgesehene Ziel transportiert.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	K5	IMPORT_TRANSPORT_REQUEST	Einzelimport	IMTRRE	Ein oder mehrere Transportaufträge werden in das vorgesehene Ziel importiert. Es handelt sich hierbei immer um eine Untermenge aller zum Transport anstehender Aufträge.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	K6	TOGGLE_DISPLAY_61C	Wechsel Grund - Detailsicht	TOGDIS	Wechsel Grundsicht - Detailsicht. Viele Listen können für den Standardfall mit wenigen zentralen Informationen aufgebaut werden und bleiben so übersichtlich. Für den manchmal notwendigen Übergang zu einer detaillierteren Liste (und zurück) soll dieses Icon benutzt werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	K7	TOGGLE_FUNCTION	Standardmodus - Expertenmodus	TOGFUN	Wechsel Standardmodus " Expertenmodus. Bei vielen Operationen will man im standardfall nur wenige Einstellungen ändern und angeboten bekommen. Für manchmal notwendige Änderungen an ausgeblendeten Parametern kann man diese einblenden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	K8	PERSONAL_SETTINGS	Einstellungen	PERSET	Das Aussehen und Verhalten vieler Transaktionen kann von den Benutzern an ihre persönlichen Anforderungen / Vorlieben angepaßt werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KA	INCLUDE_OBJECTS	Objekte aufnehmen	INCOBJ	Objekte sollen in einem (Transport-) Container aufgenommen werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KB	TRANSFER	Übertragen	TRANSF	Daten sollen von einem R/3-System in ein anderes übertragen werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KC	DISTRIBUTE_CONFIGURATION	Konfiguration verteilen	DISTCO	Die Konfiguration (z.B. Transportwege) soll an alle Systeme der Transportdomäne verteilt werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	KD	ADJUST_CONFIGURATION	Konfiguration abgleichen	ADJCON	Die Konfiguration eines oder mehrerer Systeme der Transportdomäne soll angepasst werden. Dabei wird die Referenzkonfiguration vom Domain Controller an die gewünschten Systeme verteilt.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KE	STANDARD_CONFIGURATION	Standardkonfiguration	STACON	Aus einem Satz von vordefinierten Standardkonfigurationen (Templates) soll eine Konfiguration ausgewählt werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KF	MODIFIED_OBJECT	Überarbeitet	MODOBJ	Objekte, deren Beschreibung in einer überarbeiteten, nicht aktiven Form vorliegt, können mit dieser Ikone gekennzeichnet werden.	3-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KW	UNSPECIFIED_ONE	nicht spezifiziert (1)	NOSPCA	AEW-Information workbench: abstraktes Platzhalter-Icon für beliebige Funktionen	3-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	KX	UNSPECIFIED_TWO	nicht spezifiziert (2)	NOSPCB	AEW-Information workbench: abstraktes Platzhalter-Icon für beliebige Funktionen	3-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	KY	UNSPECIFIED_THREE	nicht spezifiziert (3)	NOSPCC	AEW-Information workbench: abstraktes Platzhalter-Icon für beliebige Funktionen	3-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	KZ	UNSPECIFIED_FOUR	nicht spezifiziert (4)	NOSPCD	AEW-Information workbench: abstraktes Platzhalter-Icon für beliebige Funktionen	3-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	L0	UNSPECIFIED_FIVE	nicht spezifiziert (5)	NOSPCE	AEW-Information workbench: abstraktes Platzhalter-Icon für beliebige Funktionen	3-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	OE	TRANSPORT_PROPOSAL	Transportantrag anlegen	TRAPRO	Ein Transportantrag wird angelegt. Der Transport von einem oder mehreren Aufträgen in ein oder mehrere Zielsysteme kann hier beantragt werden. Mit dem Versenden des Antrages wird ein Transportworkflow gestartet.	3-3	Drucktaste, Funktion
	7C	OO_CLASS	Klasse	B_CLAS		3-4	Drucktaste, Funktion
	7D	OO_INTERFACE	Interface	B_INTC	Auswahl der Funktionalität/ Methoden	3-4	Drucktaste, Funktion
	7E	OO_ATTRIBUTE	Attribut	B_ATTR	Überbegriff für Klassen- und Instanzattribute	3-4	Drucktaste, Funktion
	7F	OO_CLASS_ATTRIBUTE	Klassenattribut	B_KLAT		3-4	Drucktaste, Funktion
	7G	OO_INST_ATTRIBUTE	Instanzattribut	B_INAT		3-4	Drucktaste, Funktion
	7H	OO_METHOD	Methode	B_METH		3-4	Drucktaste, Meldung
	7I	OO_CLASS_METHOD	Klassenmethode	B_KLME		3-4	Drucktaste, Funktion

	7J	OO_INST_METHOD	Instanzmethode	B_INME		3-4	Drucktaste, Funktion
	7K	OO_EVENT	Ereignis	B_EVEN		3-4	Drucktaste, Funktion
	7L	OO_CONSTANT	Konstante	B_KONS		3-4	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	7M	OO_OVERWRITE	Überdefinieren	B_UEDE		3-4	Drucktaste, Funktion
	7N	OO_CONNECTION	Beziehungen	B_CONN		3-4	Drucktaste, Funktion
	7O	OO_INHERITANCE	Vererbung/Spezialisierung	B_VERB		3-4	Drucktaste, Funktion
	7P	OO_INTERFACE_IC	Interface-Impl./Komposition	B_INIK		3-4	Drucktaste, Funktion
	C6	OO_CLASS_EVENT	Klassenereignis	B_CLEV		3-4	Drucktaste, Funktion
	C7	OO_INST_EVENT	Instanzereignis	B_INEV		3-4	Drucktaste, Funktion
	C8	OO_ALIAS	Alias	B_ALIA		3-4	Drucktaste, Funktion
	C9	OO_OBJECT	Objekt	B_OBJC		3-4	Drucktaste, Funktion
	IF	CONTENT_OBJECT	Dokument	CONOBJ	Knoten in Strukturbäumen, hier: Strukturknotentyp "Dokument"	3-4	Status, Textfeld
	IG	OBJECT_LIST	Liste	OBJELI	Knoten in Strukturbäumen, hier: Strukturknotentyp "Liste"	3-4	Status, Funktion
	IH	FOLDER	Mappe	FOLDER	Knoten in Strukturbäumen, hier: Strukturknotentyp "Mappe"	3-4	Status, Textfeld
	IN	TRIANGULAR_RELATIONSHIP	Darstellung Dreiecksbeziehung	TRIREL	Darstellung einer Dreiecksbeziehung	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	K9	PROJECT	Projekt	PROJCT	Die Organisation der Entwicklungsarbeit nach Projekten wird zum durchgängigen Prinzip in der Workbench und im Customizing. Projekte werden also auf vielen Oberflächen erscheinen. Um den Wiedererkennungswert zu erhöhen, sollen sie mit diesem Icon und ihrem jeweiligen Kurztext dargestellt werden.	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	M6	SYSTEMTYPE	Systemtyp	SYSTYP	Systeme werden über ein Attribut Systemtyp charakterisiert zusammengefaßt. z.B. kann man mehreren Systemen den Typ Entwicklungssystem zuordnen und anschließend bei Änderungen nur noch angeben, das die Änderungen für alle Entwicklungssysteme gelten sollen. Damit können mehrere Systeme in einer Aktion bearbeiten werden. Systemtypen gruppieren Systeme, daher gibt es eine gewisse Analogie zu Benutzergruppen, wengleich die Zuordnung zwischen Benutzern und Benutzergruppen N:M ist und zwischen Systemtypen und Systemen 1:N	3-4	Textfeld

	M7	COMPOSITE_ACTIVITYGROUP	Sammelaktivitätsgruppe	COMACT	Mehrere Aktivitätsgruppen können in einer Sammelaktivitätsgruppe zusammengefasst (gruppiert) werden.	3-4	Textfeld
	OR	DOCUMENT_MODEL_SPACE	Dokumentenmodellbereich	DOMOSP	Logische Gruppierung von Modellentitäten der Dokumentenmodellierung	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OS	RELATION_CLASS	Beziehungsklasse	RELCLA	Beziehungsklasse zur Verbindung von logischen und physischen Informationsobjektklassen (Dokumentenmodellierung).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OT	IO_ATTRIBUTE	Attributdefinition	IOATTR	Definition von Attributeigenschaften im Dokumentenmodellierungsumfeld	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OU	VIRTUAL_RELATION_CLASS	Virtuelle Beziehungsklasse	VIRECL	Virtuelle Beziehungsklasse als Vorlage zur Erzeugung von Beziehungsklassen (Dokumentenmodellierung).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OV	CLASS_CONNECTION_SPACE	Klassenverbindungsbereich	CLCOSP	Definition zulässiger Beziehungen zwischen logischen und/oder physischen Dokumentklassen. Dokumentenmodell	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OW	IO_PREDEFINED_VALUE	Festwerte Attributdefinition	IOPREV	Festwert einer Wertemenge zu einer Attributsdefinition in der Dokumentenmodellierung	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OX	CONTEXT_CLASS	Kontextklasse	CONCLA	Kontextklasse als Vorlage zur Auswahl eines physischen Informationsobjektes aus einem logischen Informationsobjekt (Dokumentenmanagement).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OY	LOIO_CLASS	Logische Infoobjektklasse	LOIOCL	Logische Informationsobjektklasse (Dokumentenmodellierung).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	OZ	VIRTUAL_LOIO_CLASS	Virtuelle log. Infoobjektkl.	VILOIO	Virtuelle logische Informationsobjektklasse als Vorlage zur Erzeugung logischer Informationsobjektklassen (Dokumentenmodellierung).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	P0	PHIO_CLASS	Physische Infoobjektklasse	PHIOCL	Physische Informationsobjektklasse (Dokumentenmodellierung).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	P1	VIRTUAL_PHIO_CLASS	Virtuelle phys. Infoobjektkl.	VIPHCL	Virtuelle physische Informationsobjektklasse als Vorlage zur Erzeugung physischer Informationsobjektklassen (Dokumentenmodellierung).	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	PJ	PAW_TEST	Test der PAW	PAWTST	Test der Performance Assessment Workbench (PAW). Ein Test ist eine nach fachlichen Gesichtspunkten und testpsychologisch gesicherten Erkenntnissen zusammengestellte Menge von Fragen, die die Erreichung von Lehrzielen überprüfen. Der Test ist implementiert als ein Info-Objekt des Knowledge Warehouse in Form einer XML-Datei. Der Test besteht aus Subtests, Performance Units	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

					und Items.		
	PK	PAW_SUBTEST	Subtest eines Tests der PAW	PAWSUB	Subtest zu einem Test der Performance Assessment Workbench (PAW). Mit einem Test, der aus verschiedenen Subtests besteht, wird die Erreichung von Lehrzielen überprüft. Diese Lehrziele sind über das Objekt Performance Unit repräsentiert. Der Subtest besteht aus Performance Units und eine Performance Unit enthält verschiedene Items.	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	PL	PAW_PU 61C	Performance Unit	PAWPUN	Performance Unit eines Tests der Performance Assessment Workbench (PAW). Die Performance Unit repräsentiert ein Lehrziel. Einer Performance Unit sind eine Menge von Items (Aufgaben/Fragen) zugeordnet, die das Lehrziel überprüfen.	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	PM	PAW_ITEM 61C	Test-Item eines Tests der PAW	PAWITM	Item zu einem Test der Performance Assessment Workbench (PAW). Das Item repräsentiert die Aufgabe/Fragestellung, die die Testperson lösen/beantworten muß. Es kann unterschiedliche Formen annehmen. Beispielsweise kann es ein Multiple-Choice-Item oder ein Fill-In-The-Blank-Item sein.	3-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	3U	BREAKPOINT	Haltepunkt	S_BRKP	Im Debugger: Breakpoint	3-5	Drucktaste, Status, Funktion

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)





## Class 4: Special Applications, Group 1-4

[German version](#)

The following icon list comprises class 4 (special applications), group 1-4 (business navigator, workflow, routing, business information warehouse). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	50	BUSNAV_COMMDIAG	Communication diagram	B_BNCD	Communication diagram	4-1	Button, Function, Textfield
	51	BUSNAV_DATAMODEL	Data model	B_BNDM	Data model	4-1	Button, Function, Textfield
	4S	BUSNAV_PROCESS	Process	B_BNPR	Process	4-1	Button, Function, Textfield
	4T	BUSNAV_PROCESSMATRIX	Process selection matrix	B_BNPA	Process selection matrix	4-1	Button, Function, Textfield
	4U	BUSNAV_SYSORGI	System organization diagram	B_BNSO	System organization diagram	4-1	Button, Function, Textfield
	4V	BUSNAV_SZENARIO	Scenario	B_BNSZ	Scenario	4-1	Button, Function, Textfield
	4W	BUSNAV_OBJECTS	Business object	B_BNBO	Business object	4-1	Button, Function, Textfield
	4X	BUSNAV_INFODIAG	Information flow diagram	B_BNID	Information flow diagram	4-1	Button, Function, Textfield
	4Y	BUSNAV_ENTITY	Entity type	B_BNET	Entity type	4-1	Button, Function, Textfield
	4Z	BUSNAV_PROC_EXIST	Process exists	B_BNPV	Process exists	4-1	Button, Function, Textfield
	5G	BUSNAV_VALUE_CHAIN	Value chain	B_BNWK	Value chain	4-1	Button, Function, Textfield
	87	WORKFLOW_INT_EVENT_DATE	Internal event with date	B_ERTE		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5H	WORKFLOW_ACTIVITY	Activity	B_AKTI		4-2	Button, Status, Function, Textfield















	5I	WORKFLOW_ CONDITION	Condition	B_BEDI		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5J	WORKFLOW_ DECISION	User decision	B_BENT		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5K	WORKFLOW_ CONT_OPERATION	Container operation	B_CONT		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5L	WORKFLOW_ EXTERNAL_EVENT	External event	B_EREI		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5M	WORKFLOW_ INTERNAL_EVENT	Internal event	B_ERIN		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5N	WORKFLOW_ MULT_CONDITION	Multiple condition	B_MBED		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5O	WORKFLOW_FORK	Go to Workflow	B_PABS		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5P	WORKFLOW_ EVENT_PRODUCER	Event creator	B_SERE		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5Q	WORKFLOW_ FLOW_OF_CONTROL	Process control	B_STEU		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5R	WORKFLOW_ INDEFINITE_STEP	Undefined step	B_UNBE	Step type without functionality which you can use to improve a Workflow definition by inserting this icon. The system also adds unspecified steps in a Workflow definition, if inserting a step type assists further steps, that are defined more precisely. Unspecified results belong to unspecified steps. Both make up a unit and ensure the consistency of a Workflow definition.	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5S	WORKFLOW_ UNTIL	UNTIL loop	B_UNTI		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	5T	WORKFLOW_ WAIT_FOR_EVENTS	Wait for events	B_WERE		4-2	Button, Status, Function, Textfield






	5U	WORKFLOW_ WHILE	WHILE loop	B_WHIL		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CP	WORKFLOW_ DOC_CREATE	Create document from template	WFDOKU		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CQ	WF_LINK	Set dataflow	WFLINK		4-2	Button, Function
	CR	WF_UNLINK	Trigger dataflow	WFULNK		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CS	WF_WORKITEM_READY	Work item ready	WFWIRE		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CT	WF_WORKITEM_RESERVED	Work item reserved	WFWIRS		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CU	WF_WORKITEM_STARTED	Work item in progress	WFWIST		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CV	WF_WORKITEM_COMMITTED	Work item carried out	WFWICO	Work item already processed, however must still be explicitly set as "completed"	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CW	WF_WORKITEM_WAITING	Work item waiting	WFWIWA	Work item does not yet have "available" status. It is still in the follow-up until a deadline is achieved	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CX	WF_WORKITEM_COMPLETED	Work item completed	WFWICP	Work item is completely finished	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CY	WF_WORKITEM_ERROR	Work item has errors	WFWIER	Work item has "error" status	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	CZ	WF_WORKITEM_CANCEL	Work item logically deleted	WFWICA	Work item has "logically deleted" status	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	D0	WF_RESERVE_WORKITEM	Reserve work item	WFREWI	Reserve work item	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	D1	WF_REPLACE_WORKITEM	Return work item	WFRPWI	Return previously reserved work item	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	D3	WF_RULE_SYSTEM	Set of rules	WFRUSY	A parameterized system of logical conditions. Configuration value can be modeled.	4-2	Button, Status, Function, Textfield

	D4	WF_PARAMETER	Rule parameters	WFPARA	A parameter controls the relationship of a set of regulations without changing its inner structure	4-2	Button, Status, Function, Textfield
	M2	WORKFLOW_JOIN	Join Workflow	WFJOIN		4-2	Button, Status, Function, Textfield
	M3	WORKFLOW_PROCESS	Workflow process	WFPROC		4-2	Button, Status, Message, Function, Textfield
	OQ	WORKFLOW	Workflow	WRKFLO	Symbol for a Workflow definition, Workflow tools as a whole, or for the graphical modeling tool (Workflow Builder).	4-2	Button, Status, Message, Function, Textfield
	PA	WORKFLOW_WEB_ACTIVITY	Web activity step type	WEBACT	In workflow definition, a step that carries out an activity on the Web.	4-2	Button, Status, Message, Function, Textfield
	Q5	WORKFLOW_ADHOC_ANCHOR 61N	Placeholder	WFANCO	Specifies the workflow fragments that can be inserted, which authorized users can replace at runtime with complete workflow sections. These can then be executed directly by the system.	4-2	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree
	64	ROUTING_OPERATION	Operation	B_EVNT	G: Routing consists of operations	4-3	Button, Function, Textfield
	65	ROUTING_REF_OPERATION	Reference operation	B_REFE	G: Referenced operation of a routing	4-3	Button, Function, Textfield
	66	ROUTING_TASK	Work center operation step	B_TASK	G: Summarized operations of a routing	4-3	Button, Function, Textfield
	67	ROUTING_TODO	To-do list	B_TODO	G: Several steps for summarized operations (activities)	4-3	Button, Function, Textfield
	HR	ROUTING	Header	ROUTIN	PP routing	4-3	Button, Status, Function, Textfield
	HS	MATERIAL_ROUTING_ALLOC	Material routing assignment	MAROAL	Allocate a material to a work schedule in PP	4-3	Button, Status, Function, Textfield
	HT	ROUTING_SUB_OPERATION	Suboperation	ROSUOP	Suboperation of a routing operation from PP	4-3	Button, Status, Function, Textfield
	HU	ROUTING_REF_SUB_OPERATION	Referenced suboperation	RORESO	Referenced suboperation of a routing operation in PP	4-3	Button, Status, Function, Textfield




	HV	ROUTING_SEQUENCE	Sequence	ROUSEQ	Routing sequence from PP	4-3	Button, Status, Function, Textfield
	70	HIERARCHY_INA	Hierarchies (inactive)	S_HIIN	Example: product hierarchy, status display	4-4	Button, Status, Function
	71	MOVING_DATA_ACT	Transaction data (active)	S_MOAC	Example: goods movements	4-4	Button, Status, Function
	72	MOVING_DATA_INA	Transaction data (inactive)	S_MOIN	Example: goods movements	4-4	Button, Status, Function
	80	BIW_RULES_ACT	Update rules (active)	B_BWRA	Material movements, for example	4-4	Button, Status, Function
	85	BIW_INFO_OBJECT_UNITS_ACT	InfoObject units (active)	B_BWIW		4-4	Button, Status, Function, Textfield
	86	BIW_INFO_OBJECT_UNITS_INA C	InfoObject units (inactive)	B_BWWI		4-4	Button, Status, Function, Textfield
	88	BIW_INFO_OBJECT_CATALOGUE	InfoObject Catalog	S_GRCK	Grouping of a number of characteristics and key figures	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	6E	BIW_INFO_SOURCE	InfoSource	B_BWIS	All source data from the Business Warehouse (derived from OLTOs)	4-4	Button, Status, Function
	6F	BIW_APPLICATION	Application	B_BWAP	Grouping of InfoSources in applications, such as Controlling	4-4	Button, Status, Function
	6G	BIW_INFO_AREA	InfoArea	B_BWIA	Grouping of InfoCubes in applications, such as Controlling	4-4	Button, Status, Function
	6H	BIW_INFO_CUBE	InfoCube	B_BWIU	Object containing an amount of characteristics, key figures and time	4-4	Button, Status, Function
	6I	BIW_RULES_INA	Update rules (inactive)	B_BWRU	Customer-defined formulas and rules that update data (key figures) from the communication structure	4-4	Button, Status, Function
	6J	BIW_SOURCE_SYS_GEN	Source system (general)	B_BWSG	Systems from which data can be derived, collection of source systems	4-4	Button, Status, Function
	6K	BIW_SOURCE_SYS_R3	Source system (R/3 System)	B_BWSR	R/3 System is source system for data	4-4	Button, Status, Function
	6L	BIW_SOURCE_SYS_EXT	Source system (external)	B_BWSE	Data derived from 3rd party tools	4-4	Button, Status, Function
	6M	BIW_SOURCE_SYS_FILE	Source system file	B_BWSF	Data comes from a (PC) file	4-4	Button, Status, Function

	6N	BIW_INFO_CATALOG	InfoCatalog	B_BWIC	Tree structure containing reports and other objects. There are a number of different InfoCatalogs (SAP, Enterprise, User groups, Favorites)	4-4	Button, Status, Function
	6O	BIW_INFO_OBJECT	InfoObject	B_BWIO	Is an object of a certain category, such as characteristics and key figures	4-4	Button, Status, Function
	6P	BIW_MONITOR	Monitor	B_BWMO	Shows what data is being or has been imported from an operational system.	4-4	Button, Status, Function
	6Q	BIW_SCHEDULER	Scheduler	B_BWSD	Lets you define when data should be imported from an operational system.	4-4	Button, Status, Function
	6S	BIW_REF_STRUCTURE	Template structure	B_BWRS	One-dimensional template for either rows or columns in a report (set of column headers or row headers).	4-4	Button, Status, Function
	6T	BIW_REPORT	Report	B_BWRP	Object that contains data in table form for a specific subject (example: cost center report, sales report).	4-4	Button, Status, Function
	6U	BIW_REPORT_VIEW	Report view (=workbook)	B_BWRV	Set of reports	4-4	Button, Status, Function
	6V	MASTER_DATA_ACT	Master data (active)	S_MDAC	Example: material master, status display	4-4	Button, Status, Function
	6W	MASTER_DATA_INA	Master data (inactive)	S_MDIN	Example: material master, status display	4-4	Button, Status, Function
	6X	TEXT_ACT	Texts (active)	S_TXAC	Example: material text, status display	4-4	Button, Status, Function
	6Y	TEXT_INA	Texts (inactive)	S_TXIN	Example: material text, status display	4-4	Button, Status, Function
	6Z	HIERARCHY_ACT	Hierarchies (active)	S_HIAC	Example: product hierarchy, status display	4-4	Button, Status, Function
	9L	ODS_ACT	ODS (active)	B_ODSA	G: Operational Data Store	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	9M	ODS_INA	ODS (inactive)	B_ODSI	G: Operational Data Store	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	9N	BIW_INFO_PACKAGE	InfoPackage	B_INPA		4-4	Button, Status, Function, Textfield

	9W	TRANSFER_STRUCTURE	Transfer structure	B_TRST		4-4	Button, Status, Function, Textfield
	F2	BW_GIS 61C	GIS icon for Microsoft Excel	GISTAB	Jumps from the report in Excel to the map. All information shown in the report can be mapped to geographical dimensions.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	F3	BW_INFO_CUBE_SAP	InfoCube (SAP version)	BWINCS	InfoCube (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	F4	BW_INFO_CUBE_INA	InfoCube (inactive)	BWINCI	InfoCube (inactive)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	F5	BW_INFO_OBJECT_CATALOGUE	InfoObject Catalog (SAP version)	BWIOCS	InfoObject Catalog (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GH	BW_DATA_MARTS 61C	Datamarts	DATAMA	Datamarts	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GJ	BW_CHARACTERISTICS_SAP	Characteristic (SAP version)	BWCHSA	Characteristic (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GK	BW_KEYFIGURE_SAP	Key figure (SAP version)	BWKESA	Calculated key figure (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GL	BW_INFO_OBJECT_UNITS_SAP	Unit (SAP version)	BWIOUS	Unit (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GM	BW_TIME_SAP	Time characteristic (SAP version)	BWTISA	Time characteristic (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GN	BW_RULES_SAP	Update rules (SAP version)	BWRUSA	Update rules (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GO	BW_REPORT_SAP	Query (SAP version)	BWRESA	Query (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GP	BW_VARIABLE_SAP	Variable (SAP version)	BWVASA	Variable (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GQ	BW_REF_STRUCTURE_SAP	Template (SAP version)	BWRESS	Template (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield

	GR	BW_SELECTION_SAP	Restricted key figure (SAP version)	BWSESA	Restricted key figure (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GX	BW_FORMULA_SAP	Calculated key figure (SAP version)	BWFOSA	Calculated key figure (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	GY	BW_INFO_CATALOGUE_SAP	InfoCatalog (SAP version)	BWINCP	InfoCatalog (SAP version)	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	H8	BW_SEGMENT_ACT	Segment (active)	BWSEAC	A segment ist an InfoObject type such as characteristic, key figure, unit, and time characteristic. Characteristics have additional qualities, such as attributes. For example, the characteristic "cost center" has the attribute "Responsible party." The attribute usually refers directly to one characteristic. However, there are attributes that reference a combination of characteristics. For example, the attribute "Warehouse location" references the "Material" characteristic as well as the combination of characteristics "Material – Plant." The InfoObject "Plant Material" is a segment that refers to the material and plant combination.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	H9	BW_SEGMENT_INA	Segment (inactive)	BWSEIN	A segment ist an InfoObject type such as characteristic, key figure, unit, and time characteristic. Characteristics have additional qualities, such as attributes. For example, the characteristic "cost center" has the attribute "Responsible party." The attribute usually refers directly to one characteristic. However, there are attributes that reference a combination of characteristics. For example, the attribute "Warehouse location" references the "Material" characteristic as well as the combination of characteristics "Material – Plant." The InfoObject	4-4	Button, Status, Function, Textfield



					"Plant Material" is a segment that refers to the material and plant combination.		
	HA	BW_SEGMENT_SAP	Segment (SAP version)	BWSESP	A segment ist an InfoObject type such as characteristic, key figure, unit, and time characteristic. Characteristics have additional qualities, such as attributes. For example, the characteristic "cost center" has the attribute "Responsible party." The attribute usually refers directly to one characteristic. However, there are attributes that reference a combination of characteristics. For example, the attribute "Warehouse location" references the "Material" characteristic as well as the combination of characteristics "Material – Plant." The InfoObject "Plant Material" is a segment that refers to the material and plant combination.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	M1	BIW_SOURCE_SYS_OWN	Source system (own system)	BWSSOW		4-4	Button, Status, Function
	MS	BW_EXCEPTION_MONITOR	Exception monitor	BWEXMO	In the exception monitor: Shows navigation statuses in which exceptions occurred. The exceptions occur when the reporting agent carries out exception reporting in the background. In the exception monitor, the different exception levels are indicated by the traffic light colors red, yellow, and green. The exception monitor is used in the Business Explorer nm open dialog and as an exception subtree of the navigation states. The exceptions are "attached" to the navigation states. In addition, you can call up the exception monitor when you schedule the job on the server.	4-4	Button, Status, Function, Textfield

	MT	BOOKMARK	Navigation status of a query	BOOKMA	Represents a navigation state within a query or a certain view of part of the data in an InfoCube. Used in the Business Explorer for the different views stored there on the data in the query executed. In the alert monitor it shows how many exceptions were found in background processing within a certain navigation state.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	MU	TRANSFER_STRUCTURE_INA	Transfer structure (inactive)	TRSTIN		4-4	Button, Status, Function, Textfield
	MV	EXCEPTION	Exception in reporting	BWEXCE	Icon is used in the exception monitor and in the query definition tool. Exception reporting yields a list with cells marked in red, yellow, and green. The exception monitor displays an overview of queries with exceptions.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	MW	RANKING	Ranking list	RANKIN	An analysis function: You can define conditions in the query definition. These conditions reduce the number of rows and columns displayed. Example: Top 5 customers in terms of sales, products with sales of mor than \$1,000,000, or the top 50 combinations of customer and product in terms of costs. So instead of a list of 100 customers you see a list of 5 customers.	4-4	Button
	NF	GIS_BAR	GANTT chart	GISBAR	Objects on map (e.g. countries) are rendered using bar charts	4-4	Textfield
	NG	GIS_COLOR_SHADING	Line graph	GISCOL	Objects on map (e.g. countries) are colored according to assigned value. E.g. Red --> Low, Green --> High	4-4	Textfield
	NH	GIS_DEMOTE	Layer down	GISDEM	Layer is moved down 1 position	4-4	Button, Function
	NI	GIS_DOT_DENSITY	Dot density graph	GISDOT	Objects on map (e.g. countries) are rendered using dot density. E.g. high population areas are redered with many randomly distributed dots, low population areas only with few dots per area.	4-4	Textfield
	NJ	GIS_LAYER_PROPERTIES	Map settings	GISLAY	Change layer properties: layer order, color, texture, outline width	4-4	Button, Function

	NK	GIS_PAN	Pan	GISPAN	The user moves or drags the currently visible part of the map, continuing to pan until the desired part of the map is visible.	4-4	Button, Function
	NL	GIS_PIE	Pie chart	GISPIE	Objects on map (e.g. countries) are rendered using pie charts	4-4	Textfield
	NM	GIS_PROMOTE	Layer up	GISPRO	Layer is moved up 1 position	4-4	Button, Function
	NN	GIS_SPATIAL_SELECT	Select map objects	GISSPA	The user stretches the rubber band to select all the objects in this area (such as customers in a certain region).	4-4	Button, Function
	NO	GIS_SYMBOL	Symbol chart	GISSYM	Objects on map (e.g. countries) are rendered using symbols: triangle, circle, cross marker, Icons, or BMPs. Texts can also be used.	4-4	Textfield
	O1	BW_RA_SETTING_ACTIVE	Reporting agent: active	BWRASA	Setting the reporting agent can fulfill a number of functions. Currently, Release 4.6C supports the functions "Print in the background" and "Exception Reporting". The setting determines how the query is processed in the background (for example, which data is selected, how it is processed and analyzed). Further functions, such as the creation of static HTML pages, will be added later. This icon represents the active version.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	O2	BW_RA_SETTING_INACTIVE	Reporting agent: inactive	BWRASI	Setting the reporting agent can fulfill a number of functions. Currently, Release 4.6C supports the functions "Print in the background" and "Exception Reporting". The setting determines how the query is processed in the background (for example, which data is selected, how it is processed and analyzed). Further functions, such as the creation of static HTML pages, will be added later. This icon represents the inactive version.	4-4	Button, Status, Function, Textfield

	PO	DATABASE_TABLE	Database table	DBTABL	Database table: used, for example, in the Business Information Warehouse (BW) for transparent database tables that use an operational data store object. These tables contain consolidated data from several source systems or info sources.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	PP	DATABASE_TABLE_INA	Inactive database table	DBTBIN	Inactive database table: the database table is available (that is, a description of the table exists) but is not active. Used, for example, in the Business Information Warehouse (BW) for inactive database tables that use an operational data store object. These tables contain consolidated data from several source systems or info sources.	4-4	Button, Status, Function, Textfield
	QI	INFOSET_ACT 61N	Active InfoSet	BWIFSA	In the Business Information Warehouse: An active InfoSet is a view of several PSA objects and/or info objects.	4-4	Status, Function, Tree
	QJ	INFOSET_INA 61N	Inactive InfoSet	BWIFSI	In the Business Information Warehouse: An inactive InfoSet is a view of several PSA objects and/or info objects.	4-4	Status, Function, Tree
	QK	CHARACTERISTICS_FML 61N	Formula performed on a structure element	BWCRFM	In the Business Information Warehouse: Formula performed on a structure element that does not have a key figure.	4-4	Status, Tree
	QL	CHARACTERISTICS_HIER 61N	Characteristic with hierarchy	BWCRHR	In the Business Information Warehouse: Display characteristic with presentation hierarchy.	4-4	Status, Tree
	QM	HIERARCHY_RED 61N	Excluded node	BWHRRD	In the Business Information Warehouse: Hierarchy node is excluded from the selection. All the values under a fixed node in a fixed hierarchy are excluded.	4-4	Status, Tree
	QN	HIERARCHY_VAR_GREEN 61N	Included variable node	BWHRGR	In the Business Information Warehouse: Variable hierarchy node is included in the selection. All the values under a variable node, or in a fixed hierarchy, or under a fixed node in a variable hierarchy, or under a variable node in a variable hierarchy are included.	4-4	Status, Tree

	QO	HIERARCHY_VAR_RED 61N	Excluded variable node	BWHRVR	In the Business Information Warehouse: Variable hierarchy node is excluded from the selection. All the values under a variable node, or in a fixed hierarchy, or under a fixed node in a variable hierarchy, or under a variable node in a variable hierarchy are excluded.	4-4	Status, Tree
	QP	KEYFIGURE_FML 61N	Formula performed on a key figure	BWKYFM	In the Business Information Warehouse: Formula performed on a key figure.	4-4	Status, Tree
	QQ	VAR_EQUAL_GREEN 61N	Included variable value	BWVEQG	In the Business Information Warehouse: Variable included in selection.	4-4	Status, Tree
	QR	VAR_EQUAL_RED 61N	Excluded variable value	BWVEQR	In the Business Information Warehouse: Variable excluded from selection.	4-4	Status, Tree
	QS	VAR_GR_EQUAL_GREEN 61N	Include values greater than or equal to variable	BWVGEG	In the Business Information Warehouse: Include all values greater than or equal to variable	4-4	Status, Tree
	QT	VAR_GREATER_GREEN 61N	Include values greater than variable	BWVGGR	In the Business Information Warehouse: Include all values greater than variable	4-4	Status, Tree
	QU	VAR_LESS_ EQUAL_GREEN 61N	Include values less than or equal to variable	BWVLEG	In the Business Information Warehouse: Include all values less than or equal to variable	4-4	Status, Tree
	QV	VAR_LESS_GREEN 61N	Include values less than variable	BWVLSG	In the Business Information Warehouse: Include all values less than variable	4-4	Status, Tree
	QW	VAR_INT_ INCLUDE_GREEN 61N	Include variable range	BWVIIG	In the Business Information Warehouse: Include all values between a fixed value and a variable; between a variable and a fixed value; or between two variables.	4-4	Status, Tree
	QX	VAR_INT_ INCLUDE_RED 61N	Exclude variable range	BWVIIR	In the Business Information Warehouse: Exclude all values between a fixed value and a variable; between a variable and a fixed value; or between two variables.	4-4	Status, Tree

	QY	MULTI_DATA_PROVIDER 61N	Multi Data Provider	BWMDPR	In the Business Information Warehouse: General query evaluation object on several data sources. This object is a generalization of the MultiCube. Data is collated from several individual data providers - such as the InfoCube, PSA object or InfoSet.	4-4	Button, Function, Status, Textfield, Tree
	QZ	MULTI_DATA_PROVIDER_INA 61N	Inactive Multi Data Provider	BWMDPI	In the Business Information Warehouse: Inactive Multi Data Provider; see MULTI_DATA_PROVIDER	4-4	Button, Function, Status, Textfield, Tree
	R0	BW_SOURCE_SYS_DB 61N	Source system: Database	BWSSDB	In the Business Information Warehouse: External database system as data source	4-4	Button, Function, Status, Textfield, Tree
	R1	BW_SOURCE_SYS_WEB 61N	Source system: Internet	BWSSWB	In the Business Information Warehouse: Internet site as data source	4-4	Button, Function, Status, Textfield, Tree
	R2	BW_DATASOURCE 61N	DataSource	BWDTSR	In the Business Information Warehouse: DataSource, source system-specific set of logically-associated fields in business terms for loading data.	4-4	Button, Function, Status, Textfield, Tree
	R3	BW_WEB_REPORT 61N	BW Web report	BWWBRP	In the Business Information Warehouse: Executable Web report or Web application	4-4	Tree
	R8	GEO_CHARACTERISTIC 61N	Geo-characteristic	BWGEOC	In Business Information Warehouse: A geo-characteristic can be used as a map layer in BEx Map. If a characteristic is flagged as a geo-characteristic, BW data can also be displayed geographically.	4-4	
	R9	GEO_CHARACTERISTIC_INA 61N	Inactive geo-characteristic	BWGECI	In the Business Information Warehouse: Inactive geo-characteristic; see GEO_CHARACTERISTIC	4-4	

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

\*\*) Locked

\*\*\*) Olength= 4, 2 otherwise


## Klasse 4: Besondere Anwendungen, Gruppe 1-4

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 4 (Spezielle Anwendungen), Gruppen 1-4 (Business Navigator, Workflow, Routing, Business Information Warehouse). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonenliste

<b>Ikone</b>	<b>ID</b>	<b>Name "ICON_..."</b>	<b>Kurztext</b>	<b>Bitmap</b>	<b>Langtext</b>	<b>Klasse Gruppe</b>	<b>Verwendung</b>
	50	BUSINAV_COMMDIAG	Kommunikationsdiagramm	B_BNCD	Kommunikationsdiagramm	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	51	BUSINAV_DATAMODEL	Datenmodell	B_BNDM	Datenmodell	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4S	BUSINAV_PROCESS	Prozeß	B_BNPR	Prozeß	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4T	BUSINAV_PROCESSMATRIX	Prozeßauswahlmatrix	B_BNPA	Prozeßauswahlmatrix	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4U	BUSINAV_SYSORGI	Systemorganigramm	B_BNSO	Systemorganigramm	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4V	BUSINAV_SZENARIO	Szenario	B_BNSZ	Szenario	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4W	BUSINAV_OBJECTS	Business-Objekte	B_BNBO	Business-Objekte	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4X	BUSINAV_INFODIAG	Infoflußdiagramm	B_BNID	Infoflußdiagramm	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4Y	BUSINAV_ENTITY	Entitätstyp	B_BNET	Entitätstyp	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	4Z	BUSINAV_PROC_EXIST	Prozeß vorhanden	B_BNPV	Prozeß vorhanden	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	5G	BUSINAV_VALUE_CHAIN	Wertschöpfungskette	B_BNWK	Wertschöpfungskette	4-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	87	WORKFLOW_INT_EVENT_DATE	Int. Ereignisse mit Termin	B_ERTE		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5H	WORKFLOW_ACTIVITY	Aktivität	B_AKTI		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5I	WORKFLOW_CONDITION	Bedingung	B_BEDI		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5J	WORKFLOW_DECISION	Benutzerentscheidung	B_BENT		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5K	WORKFLOW_CONT_OPERATION	Container Operation	B_CONT		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	5L	WORKFLOW_EXTERNAL_EVENT	Externe Ereignisse	B_EREI		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5M	WORKFLOW_INTERNAL_EVENT	Interne Ereignisse	B_ERIN		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5N	WORKFLOW_MULT_CONDITION	Mehrfachbedingungen	B_MBED		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5O	WORKFLOW_FORK	Workflow verzweigen	B_PABS		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5P	WORKFLOW_EVENT_PRODUCER	Ereigniserzeuger	B_SERE		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5Q	WORKFLOW_FLOW_OF_CONTROL	Ablaufsteuerung	B_STEU		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5R	WORKFLOW_INDEFINITE_STEP	Unbestimmter Schritt	B_UNBE		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5S	WORKFLOW_UNTIL	Bis Schleife	B_UNTI		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5T	WORKFLOW_WAIT_FOR_EVENTS	Warten auf Ereignisse	B_WERE		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	5U	WORKFLOW_WHILE	Während Schleife	B_WHIL		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CP	WORKFLOW_DOC_CREATE	Dokument aus Vorlage erzeugen	WFDOKU	Schritt zum Erzeugen eines Dokuments aus einer Vorlage gesteuert durch Workflow.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CQ	WF_LINK	Datenfluß festlegen	WFLINK	Datenfluß zwischen einem Oberflächenelement des Formulars und einem R/3-Datenfeld festlegen.	4-2	Drucktaste, Funktion
	CR	WF_UNLINK	Datenfluß auflösen	WFULNK	Datenfluß zwischen einem Oberflächenelement des Formulars und einem R/3-Datenfeld wieder auflösen.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CS	WF_WORKITEM_READY	Workitem bereit	WFWIRE	Workitem hat den Status "bereit".	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CT	WF_WORKITEM_RESERVED	Workitem reserviert	WFWIRS	Workitem wurde zur Bearbeitung von einem Benutzer reserviert.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CU	WF_WORKITEM_STARTED	Workitem in Arbeit	WFWIST	Workitem ist in Arbeit, also teilweise schon bearbeitet.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CV	WF_WORKITEM_COMMITTED	Workitem ausgeführt	WFWICO	Workitem wurde bereits bearbeitet, muß aber noch explizit auf "erledigt" gesetzt werden.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld



	CW	WF_WORKITEM_WAITING	Workitem wartend	WFWIWA	Workitem ist noch nicht im Status "bereit". Es liegt noch in Wiedervorlage, bis ein Termin erreicht wird.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CX	WF_WORKITEM_COMPLETED	Workitem beendet	WFWICP	Workitem ist endgültig zuende bearbeitet.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CY	WF_WORKITEM_ERROR	Workitem fehlerhaft	WFWIER	Workitem ist im Status "fehlerhaft".	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	CZ	WF_WORKITEM_CANCEL	Workitem logisch gelöscht	WFWICA	Workitem hat den Status "logisch gelöscht".	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	D0	WF_RESERVE_WORKITEM	Workitem annehmen	WFWREWI	Workitem annehmen bzw. reservieren.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	D1	WF_REPLACE_WORKITEM	Workitem zurücklegen	WFRPWI	zuvor reserviertes Workitem zurücklegen bzw. wieder frei geben.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	D3	WF_RULE_SYSTEM	Regelwerk	WFRUSY	Ein parametrisierbares System logischer Bedingungen. Der Rückgabewert kann modelliert werden.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	D4	WF_PARAMETER	Parameter eines Regelwerks	WFPARA	Ein Parameter steuert das Verhalten eines Regelwerks, ohne dessen inneren Aufbau zu verändern.	4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	M2	WORKFLOW_JOIN	Workflow verbinden	WFJOIN		4-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	M3	WORKFLOW_PROCESS	Workflow Prozess	WFPROC		4-2	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	OQ	WORKFLOW	Workflow	WRKFLO	Symbol für eine Workflow-Definition, für Workflow-Tools insgesamt, für das grafische Modellierungswerkzeug (Workflow Builder).	4-2	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	PA	WORKFLOW_WEB_ACTIVITY	Schritttyp Web_Aktivität	WEBACT	Schritt in der Workflow-Definition, der eine Aktivität im Web ausführen kann.	4-2	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld
	Q5	WORKFLOW_ADHOC_ANCHOR 61N	Platzhalter	WFANCO	Spezifiziert die einfügbaren Workflow-Fragmente, die ein berechtigter Benutzer zur Laufzeit durch komplette Workflow-Teile ersetzen kann. Diese können dann vom System direkt ausgeführt werden.	4-2	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum
	64	ROUTING_OPERATION	Vorgang	B_EVNT	ein Arbeitsplan besteht aus Vorgängen	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	65	ROUTING_REF_OPERATION	Standardvorgang	B_REFE	referenzierter Vorgang eines Arbeitsplans	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	66	ROUTING_TASK	Arbeitsaufgabe	B_TASK	verdichtete Vorgänge eines Arbeitsplans	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	67	ROUTING_TODO	Verrichtungen	B_TODO	mehrere Schritte zu einem verdichteten Vorgang (Tätigkeiten)	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld










	HR	ROUTING	Arbeitsplankopf	ROUTIN	Arbeitsplan aus dem Bereich PP	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HS	MATERIAL_ROUTING_ALLOC	Material-Plan-Zuordnung	MAROAL	Zuordnung eines Materials zu einem Arbeitsplan aus dem Bereich PP	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HT	ROUTING_SUB_OPERATION	Untervorgang	ROSUOP	Untervorgang eines Arbeitsplanvorgangs aus dem Bereich PP	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HU	ROUTING_REF_SUB_OPERATION	Referierter Untervorgang	RORESO	Referenzierter Untervorgang eines Arbeitsplanvorgangs aus dem Bereich PP	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HV	ROUTING_SEQUENCE	Folge	ROUSEQ	Folge eines Arbeitsplans aus dem Bereich PP	4-3	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	70	HIERARCHY_INA	Hierarchien, inaktiv	S_HIIN	z.B. Produkthierarchie, Statusanzeige	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	71	MOVING_DATA_ACT	Bewegungsdaten, aktiv	S_MOAC	z.B. Materialbewegungen	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	72	MOVING_DATA_INA	Bewegungsdaten, inaktiv	S_MOIN	z.B. Materialbewegungen	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	80	BIW_RULES_ACT	Fortschreibungsregeln, aktiv	B_BWRA	z.B. Materialbewegungen	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	85	BIW_INFO_OBJECT_UNITS_ACT	InfoObjects Einheiten, aktiv	B_BWIW		4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	86	BIW_INFO_OBJECT_UNITS_INA 61C	InfoObjects Einheiten, inaktiv	B_BWWI		4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	88	BIW_INFO_OBJECT_CATALOGUE	InfoObjekt Katalog	S_GRCK	Gruppierung mehrerer Merkmale und Kennzahlen	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	6E	BIW_INFO_SOURCE	InfoSource	B_BWIS	sämtliche Quelldaten des BIW (kommen aus den OLTOs)	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6F	BIW_APPLICATION	Applikation	B_BWAP	Gliederung der InfoSources in Anwendungen, z.B. Controlling	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6G	BIW_INFO_AREA	InfoArea	B_BWIA	Gliederung der InfoCubes in Anwendungen, z.B. Controlling	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6H	BIW_INFO_CUBE	InfoCube	B_BWIU	Objekt, welches eine Menge von Merkmalen, Kennzahlen und Zeit enthält	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6I	BIW_RULES_INA	Fortschreibungsregeln, inaktiv	B_BWRU	kundendefinierte Formeln und regeln, die daten (Kennzahlen) der Kommunikationsstruktur fortschreiben	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6J	BIW_SOURCE_SYS_GEN	Quellsystem, allgemein	B_BWSG	Systeme, aus denen die Daten kommen; Sammlung der Quellsysteme	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6K	BIW_SOURCE_SYS_R3	Quellsystem R/3	B_BWSR	R/3 System ist Quellsystem für Daten	4-4	Drucktaste, Status, Funktion

	6L	BIW_SOURCE_ SYS_EXT	Quellsystem, fremd	B_BWSE	Daten kommen aus 3rd Party Tools	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6M	BIW_SOURCE_ SYS_FILE	Quellsystem Datei	B_BWSF	Daten kommen aus (PC-)Datei	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6N	BIW_INFO_CATALOG	InfoCatalog	B_BWIC	enthält in Baumform Berichte und andere Objekte, es gibt mehrere InfoCatalogs (SAP, Unternehmen, Benutzergruppen, Favoriten)	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6O	BIW_INFO_OBJECT	InfoObject	B_BWIO	ist ein Objekt eines bestimmten Typs, z.B. Merkmale und Kennzahlen	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6P	BIW_MONITOR	Monitor	B_BWMO	zeigt an, welche Daten gerade oder in der Vergangenheit aus einem operativen System übernommen wurden	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6Q	BIW_SCHEDULER	Scheduler	B_BWSD	man definiert, zu welchen Zeitpunkten Daten aus einem operativen System übernommen werden sollen	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6S	BIW_REF_STRUCTURE	Vorlagestruktur	B_BWRS	eindimensionale Vorlage für Zeilen-/Spaltenaufbau in einem Bericht (Menge von Spalten- oder Zeilenköpfen)	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6T	BIW_REPORT	Bericht	B_BWRP	Objekt, das tabellarische Daten zu einem Thema enthält, z.B. Kostenstellenbericht, Umsatzbericht	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6U	BIW_REPORT_VIEW	Reportview (=Workbook)	B_BWRV	Menge von Berichten	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6V	MASTER_DATA_ACT	Stammdaten, aktiv	S_MDAC	z.B. Materialstamm, Statusanzeige	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6W	MASTER_DATA_INA	Stammdaten, inaktiv	S_MDIN	z.B. Materialstamm, Statusanzeige	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6X	TEXT_ACT	Texte, aktiv	S_TXAC	z.B. Materialtexte, Statusanzeige	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6Y	TEXT_INA	Texte, inaktiv	S_TXIN	z.B. Materialtexte, Statusanzeige	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	6Z	HIERARCHY_ACT	Hierarchien, aktiv	S_HIAC	z.B. Produkthierarchie, Statusanzeige	4-4	Drucktaste, Status, Funktion
	9L	ODS_ACT	ODS aktiv	B_ODSA	Operational Data Store	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	9M	ODS_INA	ODS inaktiv	B_ODSI	Operational Data Store	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	9N	BIW_INFO_PACKAGE	InfoPackage	B_INPA		4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	9W	TRANSFER_ STRUCTURE	Transferstruktur	B_TRST		4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	F2	BW_GIS_61C	Auf Karte verzweigen	GISTAB	Vom Report in Excel wird auf die Karte (Map) verzweigt. Alle Informationen, die im Report dargestellt werden, können auf georelevante Dimensionen überführt werden.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	F3	BW_INFO_CUBE_SAP	InfoCube, SAP Version	BWINCS	InfoCube, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	F4	BW_INFO_CUBE_INA	InfoCube, inaktiv	BWINCI	InfoCube, inaktiv	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	F5	BW_INFO_OBJECT_CATALOGUE	InfoObjekt Katalog, SAPVer.	BWIOCS	InfoObject Katalog, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GH	BW_DATA_MARTS_61C	Data Marts	DATAMA	Data Marts	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GJ	BW_CHARACTERISTICS_SAP	Merkmal, SAP Version	BWCHSA	Merkmal, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GK	BW_KEYFIGURE_SAP	Kennzahl, SAP Version	BWKESA	Kennzahl, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GL	BW_INFO_OBJECT_UNITS_SAP	Einheit, SAP Version	BWIOUS	Einheit, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GM	BW_TIME_SAP	Zeitmerkmal, SAP Version	BWTISA	Zeitmerkmal, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GN	BW_RULES_SAP	Fortschreibungsregeln, SAP	BWRUSA	Fortschreibungsregeln, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GO	BW_REPORT_SAP	Query, SAP Version	BWRESA	Query, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GP	BW_VARIABLE_SAP	Variable, SAP Version	BWVASA	Variable, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GQ	BW_REF_STRUCTURE_SAP	Template, SAP Version	BWRESS	Template, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GR	BW_SELECTION_SAP	Eingeschränkte Kennzahl, SAP	BWSESA	Eingeschränkte Kennzahl, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GX	BW_FORMULA_SAP	Berechnete Kennzahl, SAP Ver.	BWFOSA	Berechnete Kennzahl, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GY	BW_INFO_CATALOGUE_SAP	InfoKatalog, SAP Version	BWINCP	InfoCatalog, SAP Version	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	H8	BW_SEGMENT_ACT	Segment, aktiv	BWSEAC	Segment ist ein InfoObjecttyp neben Merkmal, Kennzahl, Einheit und Zeitmerkmal. Merkmale haben weitere Eigenschaften - sogenannte Attribute. Z. B. hat das Merkmal Kostenstelle das Attribut Verantwortlicher. Normalerweise beziehen sich diese Attribute auf genau ein Merkmal. Aber es gibt auch Attribute, die sich auf eine Kombination von Merkmalen beziehen. Z. B. bezieht sich das Attribut Lagerort nicht nur auf das Merkmal Material, sondern auf die Kombination Material - Werk. Es gibt also ein InfoObject "Werksmaterial" vom Typ Segment, das die Kombination Werk und Material realisiert.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H9	BW_SEGMENT_INA	Segment, inaktiv	BWSEIN	Segment ist ein InfoObjecttyp neben Merkmal, Kennzahl, Einheit und Zeitmerkmal. Merkmale haben weitere Eigenschaften - sogenannte Attribute. Z. B. hat das Merkmal Kostenstelle das Attribut Verantwortlicher. Normalerweise beziehen sich diese Attribute auf genau ein Merkmal. Aber es gibt auch Attribute, die sich auf eine Kombination von Merkmalen beziehen. Z. B. bezieht sich das Attribut Lagerort nicht nur auf das Merkmal Material, sondern auf die Kombination Material - Werk. Es gibt also ein InfoObject "Werksmaterial" vom Typ Segment, das die Kombination Werk und Material realisiert.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HA	BW_SEGMENT_SAP	Segment, SAP Version	BWSESP	Segment ist ein InfoObjecttyp neben Merkmal, Kennzahl, Einheit und Zeitmerkmal. Merkmale haben weitere Eigenschaften - sogenannte Attribute. Z. B. hat das Merkmal Kostenstelle das Attribut Verantwortlicher. Normalerweise beziehen sich diese Attribute auf genau ein Merkmal. Aber es gibt auch Attribute, die sich auf eine Kombination von Merkmalen beziehen. Z. B. bezieht sich das Attribut Lagerort nicht nur auf das Merkmal Material, sondern auf die Kombination Material - Werk. Es gibt also ein InfoObject "Werksmaterial" vom Typ Segment, das die Kombination Werk und Material realisiert.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	M1	BIW_SOURCE_SYS_OWN	Quellsystem eigenes System	BWSSOW	Bei der Reisekostenabrechnung kann der zu erstattende Betrag für eine Dienstreise anhand von Pauschalen für Kilometer, Verpflegung oder Unterkunft ermittelt werden. Die Pauschalabrechnung wird in vielen Ländern alternativ zu dem Verfahren verwendet, die auf der Dienstreise angefallenen Belege (z.B. Hotelrechnung, Benzinbeleg etc.) zu erstatten. Für die Berechnungsvorschrift der Pauschalbeträge bestehen landesspezifische gesetzliche Regelungen.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion

	MS	BW_EXCEPTION_MONITOR	Exception Monitor	BWEXMO	Im Exception Monitor: Navigationszustände, unter denen Exceptions aufgetreten, werden angezeigt. Diese sind im Rahmen der Hintergrundverarbeitung des Reporting Agents beim Exception Reporting aufgetreten. Im Exception Monitor werden die verschiedenen Exception Levels durch die Ampelfarben rot, gelb und grün unterschieden (traffic light reporting). Verwendet wird der Exception Monitor im Business Explorer im Open-Dialog und als Exception Unterbaum der gespeicherten Navigationszustände. Unterhalb der Navigationszustände "hängen" die Exceptions. Weiterhin kann man ihn noch beim Einplanen auf dem Server aufrufen.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MT	BOOKMARK	Navigationszustand einer Query	BOOKMA	Repräsentiert einen Navigationszustand innerhalb einer Query oder eine Sicht auf einen Teil der Daten im InfoCube. Verwendung im Business Explorer für die dort gespeicherten verschiedenen Sichten auf die Daten der ausgeführten Query. Im Alert Monitor zeigt es an, wieviele Exceptions während der Hintergrundverarbeitung innerhalb eines bestimmten Navigationszustandes gefunden wurden.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MU	TRANSFER_STRUCTURE_INA	Transferstruktur, inaktiv	TRSTIN		4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MV	EXCEPTION	Ausnahme beim Reporting	BWEXCE	Ikone wird im Exception Monitor und bei der Query-Definition verwendet. Als Ergebnis des Exception Reporting wird eine Liste mit Zellen der Farben rot, gelb und grün erzeugt. Eine Übersicht von Queries mit Exception wird im Exception_Monitor angezeigt.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MW	RANKING	Ranglistenfunktion	RANKIN	Eine Analyse-Funktion: in der Query-Definition können Bedingungen definiert werden. Diese reduzieren die Menge der angezeigten Zeilen und Spalten. Beispiel: Top 5 Kunden bezüglich Umsatz, Produkte mit Umsatz > 1000000 oder z. B. Top 50 Produkt Kunden Kombinationen bezüglich Kosten. Statt einer Liste mit 100 Kunden sieht man also eine Liste mit 5 Kunden.	4-4	Drucktaste
	NF	GIS_BAR	Balkengrafik	GISBAR	Objekte auf Karte (z.B. Länder) werden als Balkendiagramm dargestellt.	4-4	Textfeld
	NG	GIS_COLOR_SHADING	Farbverlaufgrafik	GISCOL	Farbe der Objekte auf Karte (z.B. Länder) entspricht zugeordnetem Wert (z.B. rot = niedrig, grün = hoch).	4-4	Textfeld
	NH	GIS_DEMOTE	Kartenschicht tiefer	GISDEM	Anzeige der nächstniedrigeren Kartenschicht	4-4	Drucktaste, Funktion

	NI	GIS_DOT_DENSITY	Punktgedichtegrafik	GISDOT	Punktichte gibt Aufschluß auf Objekte der Karte (z.B. Länder). Bsp.: hohe Punktdichte = hohe Bevölkerungsdichte, geringe Bevölkerungsdichte = geringe Punktdichte.	4-4	Textfeld
	NJ	GIS_LAYER_PROPERTIES	Karteneinstellungen	GISLAY	Karteneinstellungen ändern: Schichthierarchie, Farbe, Struktur, Umriß	4-4	Drucktaste, Funktion
	NK	GIS_PAN	Kartenmittelpunkt verschieben	GISPAN	Der aktuell sichtbare Bereich der Karte kann quasi per Hand verschoben/gezogen werden. Man zieht solange bis der gewünschte Kartenausschnitt angezeigt wird	4-4	Drucktaste, Funktion
	NL	GIS_PIE	Kreisdiagramm	GISPIE	Objekte auf Karte (z.B. Länder) werden als Kreisdiagramm dargestellt.	4-4	Textfeld
	NM	GIS_PROMOTE	Kartenschicht höher	GISPRO	Anzeige der nächsthöheren Kartenschicht	4-4	Drucktaste, Funktion
	NN	GIS_SPATIAL_SELECT	Selektieren von Kartenobjekten	GISSPA	Durch Aufziehen des Gummibands, werden alle Objekte in diesem Bereich selektiert und markiert. Z.B. Kunden, die im selektierten Bereich liegen, können nun weiterer Bearbeitung unterzogen werden.	4-4	Drucktaste, Funktion
	NO	GIS_SYMBOL	Symbolgrafik	GISSYM	Objekte auf Karte (z.B. Länder) werden als Symbolgrafik dargestellt: Dreieck, Kreis, Kreuz, Symbole, Bitmaps. Auch Texte können verwendet werden.	4-4	Textfeld
	O1	BW_RA_SETTING_ACTIVE	Reporting Agent: Aktiv	BWRASA	Eine Einstellung des Reporting Agents kann mehrere Funktionen erfüllen. Momentan (4.6C) werden die Funktionen "Drucken im Hintergrund" und "Exception Reporting" unterstützt. Die Einstellung legt fest, wie die Ausführung der Query in der Hintergrundverarbeitung abläuft (z. B. welche Daten selektiert werden, wie diese aufbereitet und ausgewertet werden). In Zukunft werden weitere Funktionen wie z. B. Erzeugen von statischen HTML Seiten im Hintergrund hinzukommen. Dieses Icon stellt die aktive Version dar.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	O2	BW_RA_SETTING_INACTIVE	Reporting Agent: Inaktiv	BWRASI	Eine Einstellung des Reporting Agents kann mehrere Funktionen erfüllen. Momentan (4.6C) werden die Funktionen "Drucken im Hintergrund" und "Exception Reporting" unterstützt. Die Einstellung legt fest, wie die Ausführung der Query in der Hintergrundverarbeitung abläuft (z. B. welche Daten selektiert werden, wie diese aufbereitet und ausgewertet werden). In Zukunft werden weitere Funktionen wie z. B. Erzeugen von statischen HTML Seiten im Hintergrund hinzukommen. Dieses Icon stellt die inaktive Version dar.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld



	PO	DATABASE_TABLE	Datenbanktabelle	DBTABL	Datenbanktabelle: Wird z.B. im Business Information Warehouse (BW) für transparente Datenbanktabellen verwendet, die ein Operational-Data-Store-Objekt bilden. Diese Tabellen enthalten konsolidierte Daten aus mehreren Quellsystemen oder InfoSources.	4-4	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion
	PP	DATABASE_TABLE_INA	Inaktive Datenbanktabelle	DBTBIN	Inaktive Datenbanktabelle: Die Datenbanktabelle ist vorhanden (d.h. es existiert eine Beschreibung der Tabelle), aber nicht aktiv. Wird z.B. im Business Information Warehouse (BW) für inaktive transparente Datenbanktabellen verwendet, die ein Operational-Data-Store-Objekt bilden. Diese Tabellen enthalten konsolidierte Daten aus mehreren Quellsystemen oder InfoSources.	4-4	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	QI	INFOSET_ACT 61N	Aktives InfoSet	BWIFSA	Im Business Information Warehouse: Ein aktives InfoSet ist eine Sicht auf mehrere ODS-Objekte und/oder InfoObjekte.	4-4	Status, Funktion, Baum
	QJ	INFOSET_INA 61N	Inaktives InfoSet	BWIFSI	Im Business Information Warehouse: Ein inaktives InfoSet ist eine Sicht auf mehrere ODS-Objekte und/oder InfoObjekte.	4-4	Status, Funktion, Baum
	QK	CHARACTERISTICS_FML 61N	Formel auf Strukturelement	BWCRFM	Im Business Information Warehouse: Formel auf nicht kennzahltragendem Strukturelement	4-4	Status, Baum
	QL	CHARACTERISTICS_HIER 61N	Merkmal mit Hierarchie	BWCRHR	Im Business Information Warehouse: Merkmal mit Präsentationshierarchie anzeigen.	4-4	Status, Baum
	QM	HIERARCHY_RED 61N	Ausgeschlossener Knoten	BWHRRD	Im Business Information Warehouse: Hierarchieknoten ist von Auswahl ausgeschlossen. Alle Werte unterhalb eines festen Knotens einer festen Hierarchie sind ausgeschlossen.	4-4	Status, Baum
	QN	HIERARCHY_VAR_GREEN 61N	Eingeschl. variabler Knoten	BWHRGR	Im Business Information Warehouse: Variabler Hierarchieknoten ist in Auswahl eingeschlossen. Alle Werte unterhalb eines variablen Knotens, einer festen Hierarchie, eines festen Knotens einer variablen Hierarchie oder eines variablen Knotens einer variablen Hierarchie sind eingeschlossen.	4-4	Status, Baum
	QO	HIERARCHY_VAR_RED 61N	Ausgeschl. variabler Knoten	BWHRVR	Im Business Information Warehouse: Variabler Hierarchieknoten ist von Auswahl ausgeschlossen. Alle Werte unterhalb eines variablen Knotens, einer festen Hierarchie, eines festen Knotens einer variablen Hierarchie oder eines variablen Knotens einer variablen Hierarchie sind ausgeschlossen.	4-4	Status, Baum
	QP	KEYFIGURE_FML 61N	Formel auf Kennzahl	BWKYFM	Im Business Information Warehouse: Formel auf Kennzahl.	4-4	Status, Baum
	QQ	VAR_EQUAL_GREEN 61N	Eingeschl. variabler Wert	BWVEQG	Im Business Information Warehouse: Variable in Auswahl eingeschlossen	4-4	Status, Baum



	QR	VAR_EQUAL_RED 61N	Ausgeschl. variabler Wert	BWVEQR	Im Business Information Warehouse: Variable von Auswahl ausgeschlossen	4-4	Status, Baum
	QS	VAR_GR_EQUAL_GREEN 61N	Werte >= Variable einschließen	BWVGEG	Im Business Information Warehouse: Alle Werte größer gleich Variable einschließen	4-4	Status, Baum
	QT	VAR_GREATER_GREEN 61N	Werte > Variable einschließen	BWVGGR	Im Business Information Warehouse: Alle Werte größer Variable einschließen	4-4	Status, Baum
	QU	VAR_LESS_EQUAL_GREEN 61N	Werte <= Variable einschließen	BWVLEG	Im Business Information Warehouse: Alle Werte kleiner gleich Variable einschließen	4-4	Status, Baum
	QV	VAR_LESS_GREEN 61N	Werte < Variable einschließen	BWVLSG	Im Business Information Warehouse: Alle Werte kleiner Variable einschließen	4-4	Status, Baum
	QW	VAR_INT_INCLUDE_GREEN 61N	Variables Intervall einschließen	BWVIIG	Im Business Information Warehouse: Alle Werte zwischen einem Festwert und einer Variablen, einer Variablen und einem Festwert oder zwischen zwei Variablen einschließen.	4-4	Status, Baum
	QX	VAR_INT_INCLUDE_RED 61N	Variables Intervall ausschließen	BWVIIR	Im Business Information Warehouse: Alle Werte zwischen einem Festwert und einer Variablen, einer Variablen und einem Festwert oder zwischen zwei Variablen ausschließen.	4-4	Status, Baum
	QY	MULTI_DATA_PROVIDER 61N	Multi Data Provider	BWMDPR	Im Business Information Warehouse: Allgemeines Query-Auswertungsobjekt über mehrere Datenquellen. Dieses Objekt ist eine Verallgemeinerung des MultiCubes. Daten aus mehreren einzelnen Data Providern wie InfoCube, ODS-Objekt oder InfoSet werden zusammengeführt.	4-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld, Baum
	QZ	MULTI_DATA_PROVIDER_INA 61N	Inaktiver Multi Data Provider	BWMDPI	Im Business Information Warehouse: Inaktiver Multi Data Provider; siehe ICON_MULTI_DATA_PROVIDER	4-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld, Baum
	R0	BW_SOURCE_SYS_DB 61N	Quellsystem Datenbank	BWSSDB	Im Business Information Warehouse: Externes Datenbanksystem als Datenquelle	4-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld, Baum
	R1	BW_SOURCE_SYS_WEB 61N	Quellsystem Internet	BWSSWB	Im Business Information Warehouse: Internet-Site als Datenquelle	4-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld, Baum
	R2	BW_DATASOURCE 61N	DataSource	BWDTSR	Im Business Information Warehouse: Datenquelle, quellsystemspezifische Menge von betriebswirtschaftlich zusammengehörigen Feldern zum Laden von Daten.	4-4	Drucktaste, Funktion, Status, Textfeld, Baum
	R3	BW_WEB_REPORT 61N	BW Web-Report	BWWBRP	Im Business Information Warehouse: Ausführbarer Web-Report oder Web-Anwendung	4-4	Baum
	R8	GEO_CHARACTERISTIC 61N	Geo-Merkmal	BWGEOC	Im Business Information Warehouse: Ein Geo-Merkmal kann in BEx Map als Karten-Ebene verwendet werden. Indem man ein Merkmal als Geo-Merkmal markiert, können BW Daten auch geografisch visualisiert werden.	4-4	

	R9	GEO_CHARACTERISTIC_ INA 61N	Inaktives Geo-Merkmal	BWGECI	Im Business Information Warehouse: Inaktives Geo- Merkmal; siehe ICON_GEO_CHARACTERISTIC	4-4	
--	----	--------------------------------	-----------------------	--------	---	-----	--

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



Source: [SAP R/3 Icons](#)


## Class 4: Special Applications, Group 5ff



[German version](#)










The following icon list comprises class 4 (special applications), groups 5-9 (travel expenses, human resources, spool, n.a., n.a.). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List

Icon	ID	Name "ICON_..."	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	90	TE_RECEIPTS	Receipts	B_RKQI	G: Trip costs: receipts for hotel, parking, etc.	4-5	Button, Function
	91	TE_STOPOVER	Stopovers	B_RKZZ	G: Trip costs: Stopovers between the starting point and final destination	4-5	Button, Function
	92	TE_KM_DIVISION	Miles/kms distribution	B_RKKM	G: Trip costs: different vehicles and one destination, or different destinations and one vehicle	4-5	Button, Function
	93	TE_ADVANCE_PAYMENT	Advance payment	B_RKMO	G: Trip costs: clerk or traveler enters the values	4-5	Button, Function
	94	TE_DEDUCTION	Deductions	B_RKAB	G: Trip costs: e.g. lunch (traveler enters)	4-5	Button, Function
	95	TE_COSTS_ASSIGN	Cost assignment	B_RKMZ	G: Trip costs: e.g. destinations, mileage, etc., similar to "Where-used list"	4-5	Button, Function
	AV	FLIGHT	Book flight	B_TFLY	G: Trip costs	4-5	Button, Status, Function
	AW	CAR	Book rental car	B_TCAR	G: Trip costs	4-5	Button, Status, Function
	AX	HOTEL	Book hotel	B_HOTL	G: Trip costs	4-5	Button, Status, Function
	AY	RAILWAY	Book train	B_TRAI	G: Trip costs	4-5	Button, Status, Function
	AZ	MONEY	Price enquiry	B_MONY	G: Trip costs	4-5	Button, Function
	B0	QUESTION	Query	B_QUES	G: Trip costs: check availability	4-5	Button, Function
	B1	BOOKING_OK	Book	B_BOYE	G: Trip costs: make a booking	4-5	Button, Function
	B2	BOOKING_STOP	Cancel	B_BONO	G: Trip costs: cancel a booking	4-5	Button, Function

	B3	STATUS_OPEN	Booking status: open	B_OPEN	G: Trip costs	4-5	Button, Function
	B4	STATUS_BOOKED	Booking status: booked	B_BOKD	G: Trip costs	4-5	Button, Function
	B5	STATUS_PARTLY_BOOKED	Booking status: partially booked	B_PBKD	G: Trip costs	4-5	Button, Function
	B6	STATUS_REVERSE	Booking status: canceled	B_STON	G: Trip costs	4-5	Button, Function
	B7	PREFERENCE	Preferences	B_PREF	G: Trip costs: individual profile (of settings)	4-5	Button, Function
	M0	TE_FLAT_RATE	Per diem rates	FLARAT	In travel expense accounting, employees can be given fixed amounts for mileage, food, and lodging on business trips. Many countries use this per diem rate method as an alternative to collecting the receipts for a business trip (hotel bill, gas receipts, etc.). Country-specific laws govern the methods for calculating these amounts.	4-5	Button, Status, Function, Textfield
	9C	BEN_OFFER	Automatic offer	B_OFFE	G: HR: Benefits provided by employer for its employee (one time)	4-6	Button, Function
	9D	BEN_OFFER_DEFAULT	Options	B_OFDE	G: HR: Temporary benefits, employee can choose options	4-6	Button, Function
	9E	BEN_OFFER_EVENT	Event offer	B_OFEV	G: HR: Benefits granted upon an event such as marriage or birth of a child	4-6	Button, Function
	9F	BEN_OFFER_OPEN	Open offer	B_OFOO	G: HR: Once per year employees can choose from the benefits offered.	4-6	Button, Function
	9G	BEN_WAIVE_COVERAGE	Offers waived	B_OFWC	G: HR: Employee benefits declined by the employee (documented)	4-6	Button, Function
	9H	DEPENDENTS	Dependents	B_OFPD	G: HR: List of all an employee's dependents covered under employee benefits	4-6	Button, Function
	9I	BEN_CURRENT_BENEFITS	Current benefits	B_OFCB	G: HR: List of all current employee benefits per employee	4-6	Button, Function
	9J	BEN_TERMINATION	Terminate benefits	B_OFTE	G: HR: Terminate or delete the benefits	4-6	Button, Function
	BC	CASHING_UP	Factoring	B_CASS		4-6	Button, Function
	BD	WORKLOAD	Workload	B_WLOA	G: HR:	4-6	Button, Function

	BE	PROPOSITION	Suggestion	B_PROP	G: HR:	4-6	Button, Function
	BF	PRESENCE <i>L</i>	On; Presence	B_ANWE	G: HR:	4-6	
	BG	ABSENCE <i>L</i>	Off; Absence	B_ABWE	G: HR:	4-6	
	BH	TIME_CONTROL	Time evaluation	B_TICL	G: HR:	4-6	Button, Function
	BI	POSITION_HR	Position (job)	B_POST		4-6	Button, Function
	BK	TASK	Task	B_TSAK	G: HR: specific work area	4-6	Button, Function
	BL	COST_CENTER	Cost center	B_COST	Organizational unit within a controlling area that represents a unique unit where costs arise. Cost centers can be distinguished according to their function, payroll significance or location, or based on the manager responsible for the costs that arise.	4-6	
	BM	MANAGER	Manager	B_MNGR	G: HR: project manager, manager of a department	4-6	Button, Function
	BN	ORG_UNIT	Organizational unit	B_OGUN		4-6	Button, Function
	BQ	FAST_ENTRY	Fast entry	B_FAST		4-6	Button, Function
	BR	LIFE_EVENTS	Actions	B_LIFE	G: HR: An event such as a marriage or birth of a child triggers a series of actions.	4-6	Button, Function
	BS	WORK_CENTER	Work center	B_WORK	G: HR: central instance for delegating tasks.	4-6	Button, Function
	CA	JOB	Job	B_JOBS		4-6	Button, Function
	GZ	BUDGET_STRUCTURE_ELEMENT	Budget structure element	BUSTEL	Budget can be made available from a budget structure element for financing a person or position.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H0	FINANCING	Financing	FINANC	Makes budget available to finance a person or position.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H1	RECLASSIFICATION_RULE	Reclassification rule	RECRUL	Marks full-time equivalent budget for use with a classification other than the one shown.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H2	RECLASSIFICATION	Reclassification	RECLAS	Full-time equivalent budget for use with a classification other than the one shown.	4-6	Button, Status, Function, Textfield

	H3	REMOVE	Mark for elimination	REMOVE	Mark budget for elimination from a budget element	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H4	SPECIAL_PURPOSE	Earmark	EARMAR	Earmarks budget in (an) organizational unit(s) or position(s).	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H5	DEPUTY	Substitute	DEPUTY	Substitute for a certain position	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H6	BUDGET_UPDATE	Budget update	BUDUPD	Increase or decrease the budget of a budget structure element	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	H7	BUDGET_TRANSFER	Transfer	BUDTRA	Transfers budget from one budget structure element to another	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	IP	SICKNESS	Illness	SICKNE	This icon indicates that an employee of the organization is ill.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	IQ	HOLIDAY	Leave (Vacation)	HOLIDA	This icon indicates that an employee of the organization is on leave (vacation).	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	IR	ROLE	Standard administrator role	X_ROLE	Standard roles are used in Workflow to determine the person responsible in realtime, i.e. to assign tasks to certain administrators on the basis of certain criteria. These can be organizational criteria (administrator can be all members of a certain purchasing organization, for example) or manually defined criteria (role distribution by function module or with responsibilities). The key here is that the administrator is determined DYNAMICALLY in realtime.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	IS	PERSONNEL_ADMINISTRATION	Personnel administration	PERADM	Personnel administration; an application where different types of employee information are stored, e.g. organizational assignment, pay, absence records, etc.	4-6	Button, Status, Function, Textfield

	JG	DISPLAY_TREE	Display tree	DISTRE	A hierarchical structure is displayed as a tree.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	JH	EXTENDED_SEARCH	Extended search	EXTSEA	Searches not only the displayed structure (e.g. navigation tree), but also levels that lie below it.	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	JI	CLOSE_OBJECT	Close object	CLOOBJ	Close <object>	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	JJ	OPEN	Open object	X_OPEN	Open <object>	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	L2	TBH	Position to be filled	X__TBH	Shows that a position is to be filled	4-6	Button, Status, Function, Textfield
	L3	TBH_HOLD	Position on hold	TBHHOL	Position that is neither filled nor vacant	4-6	Status
	L4	NEW_EMPLOYEE	New employee	NEWEMP	New employee	4-6	Button, Status, Function
	L5	INCOMING_EMPLOYEE	Incoming employee	INCEMP	Assigns employee to an organizational unit or position.	4-6	Button, Status, Function
	L6	OUTGOING_EMPLOYEE	Outgoing employee	OUTEMP	Employee leaves the organizational unit	4-6	Status
	L7	OBSOLETE_POSITION	Obsolete position	OBSPOS	Position has been set to "obsolete"	4-6	Status
	L8	TERMINATED_POSITION	Delimited position	TERPOS	Position is delimited.	4-6	Status
	L9	SHARED_POSITION	Shared position	SHAPOS	Position is linked to two or more holders.	4-6	Status
	LA	OBSOLETE_SHARED_POSITION	Obsolete shared position	OBSHPO	Position is shared but is now obsolete.	4-6	Status
	LB	TERMINATED_SHARED_POSITIO	Delimited shared position	TESHPO	Position is delimited and is shared.	4-6	Status
	LD	CREATE_POSITION	Create position	CREPOS	Creates a position	4-6	Button, Function
	LF	TERMINATED_ORG_UNIT	Delimited organizational unit	TEORUN	Organizational unit is delimited.	4-6	Status
	LG	NEW_ORG_UNIT	Create organizational unit	NEORUN	Create organizational unit	4-6	Button, Function
	LH	OUTGOING_ORG_UNIT	Limited assignment	OUORUN	Assignment of an organizational unit to a selected area is limited.	4-6	Status

	LI	INCOMING_ORG_UNIT	New organizational unit	INORUN	Organizational unit is added to the one belonging to the selected area.	4-6	Status
	LJ	NEW_TASK	New task	NEWTAS	Create task	4-6	Button, Function
	LK	TERMINATED_TASK	Delimited task	TERTAS	Delimited task	4-6	Status
	LL	OUTGOING_TASK	Delimited task assignment	OUTTAS	Delimited task assignment	4-6	Status
	LM	INCOMING_TASK	Reassign task	INCTAS	Reassigns a task	4-6	Status
	LN	OUTGOING_JOB	Delimited job assignment	OUTJOB	Delimited job assignment	4-6	Status
	LO	INCOMING_JOB	Job reassigned	INCJOB	Job is reassigned	4-6	Status
	LP	NEW_JOB	Create job	NEWJOB	Creates a job	4-6	Button, Function
	LQ	TERMINATED_JOB	Delimited job	TERJOB	Delimited job	4-6	Status
	LR	INCOMING_OBJECT	Object reassigned	INCOOB	Object is reassigned	4-6	Status
	LS	OUTGOING_OBJECT	Delimited object assignment	OUTOBJ	Delimited object assignment	4-6	Status
	EQ	SPOOL_REQUEST	Spool request	SPOREQ	Goes to the list of spool requests	4-7	Button, Function, Textfield
	ER	OUTPUT_REQUEST	Display output request	OUTREQ	Goes to the list of output requests	4-7	Button, Function, Textfield
	EU	SPOOL_STATUS	Display spool status	SPOSTA	Displays the status of a request	4-7	Button, Function, Textfield
	EW	PRINT_WITH_PARAMETERS	Print with parameters	PRINTP	Creates an output request (spool request) with the option of entering parameters that differ from the default.	4-7	Button, Function, Textfield
	G7	SYM_SPOOL_SERVER	Application server with spool	SYMSP0	Application server with spool service	4-7	Button, Status, Function, Textfield
	G8	SYM_REAL_SERVER	Real application server	SYRESE	Existing application server running on a computer.	4-7	Button, Status, Function, Textfield
	G9	SYM_LOG_SERVER	Logical application server	SYLOSE	(Alias) name of an application server mapped to a real application server.	4-7	Button, Status, Function, Textfield
	GA	SYM_ALT_SERVER	Alternative server	SYALSE	Application server that can be used if the desired server is not available.	4-7	Button, Status, Function, Textfield



	KP	OPERATOR	Operator	OPERAT	This icon symbolizes an operator in CCMS (Computing Center Management System). An operator has fewer rights than a system administrator.	4-7	Button, Status, Function, Textfield
	KQ	SYSTEM_ADMINISTRATOR	System administrator	SYSADM	This icon symbolizes users with system administrator rights in CCMS (Computing Center Management System).	4-7	Button, Function, Textfield
	KR	SAP	SAP	X__SAP	This icon represents SAP objects in any context.	4-7	Button, Status, Function, Textfield
	KS	PUBLIC	Public	PUBOBJ	This icon symbolizes the objects that are publicly accessible (as opposed to private objects) in CCMS.	4-7	Button, Status, Function, Textfield
	O8	BINARY_DOCUMENT	Binary document	BINDOC	Document has been formatted and is being sent directly to the printer.	4-7	Status
	O9	ANY_DOCUMENT	Unknown document type	ANYDOC	Unknown document type	4-7	Status
	OA	OTF_DOCUMENT	Document with OTF data	OTFDOC	Document was created in SAPscript and contains OTF data	4-7	Status
	EC	PS_PROJECT_DEFINITION 62C	Project definition	PSPRDE	The project definition is the header of a project structure. It contains the basic information for the entire project.	4-8	Button, Status, Function, Textfield
	ED	PS_WBS_ELEMENT 62C	WBS element	PSWBEL	Element of a project structure. The project structure is a hierarchical structure of the entire project.	4-8	Button, Status, Function, Textfield
	EE	PS_NETWORK_HEADER 62C	Network header	PSNEHE	A network header contains basic information for a network. A network consists of a number of activities, which can be sorted in chronological order. Further objects (components, activity elements, milestones, etc.) can in turn be assigned to an activity.	4-8	Button, Status, Function, Textfield

	EF	PS_NETWORK_ACTIVITY 62C	Network activity	PSNEAC	An activity describes a single activity within a network. The activities are sorted according to their chronological order. The activity contains information on how it is carried out and what its status is, along with its assignments to objects needed in order for it to be carried out.	4-8	Button, Status, Function, Textfield
	EG	PS_ACTIVITY_ELEMENT	Activity element	PSACEL	Activity elements divide an activity into individual packages. An activity element always belongs to an activity. Activity elements cannot be linked by any relationships.	4-8	Button, Status, Textfield
	EH	PS_RELATIONSHIP 62C	Relationship	PSRELA	A relationship shows the chronological sequence of two activities.	4-8	Button, Status, Function, Textfield
	HM	PS_MILESTONE	Milestone	PSMILE	Milestones can be assigned to a network activity or a WBS element. They described the basic deadlines in the course of a project.	4-8	Button, Status, Function, Textfield
	HN	PS_PROJECT_TEXT	PS text	PSRPTX	A PS text is a central text document for a project. PS texts can be assigned to WBS elements and network activities and be passed on to other applications (e.g. purchase order for a project).	4-8	Button, Status, Function, Textfield
	LX	HOLD	Hold dialog box	X_HOLD	Holds the dialog box so that you can choose more than one value from the "Possible entries" help.	4-9	Button, Function
	LY	HOLD_UNDO	Release hold	HOLUND	Ends the function "Hold dialog box". The dialog box closes after you choose the next value.	4-9	Button, Function
	NP	CALL_ANSWER	Answer telephone call	CLANSW	Upon an incoming telephone call, establishes a voice connection to the caller.	4-9	Button
	NQ	CALL_ALTERNATE	Alternate active/hold	CLALTE	When two calls are on one extension, alternate between the call on hold and the active call	4-9	Button
	NR	CALL_HOLD	Put active call on hold	CLHOLD	Place an active call on the extension on hold	4-9	Button

	NS	CALL_DEFLECT	Deflect an incoming call	CLDEFL	Send an incoming telephone call to another extension or queue without answering it.	4-9	Button
	NT	CALL_CONSULT	Issue a consultation call	CLCONS	Place the existing telephone call on hold and make a consultation call to another number. If there is no current call on the extension, make an original call from the extension to another number.	4-9	Button
	NU	CALL_CONFERENCE	Establish a conference call	CLCONF	Establish conference call. Conference a held call and an active call together so that all parties can communicate.	4-9	Button
	NV	CALL_BLIND_TRANSFER	Perform blind transfer	CLBLTR	Take an active telephone call and unconditionally transfer it to a supplied number. The agent cannot determine whether the call was answered at the intended destination or not.	4-9	Button
	NW	CALL_RECONNECT	Reconnect after consultation	CLRECO	Terminate a consultation call and return to the call currently on hold.	4-9	Button
	NX	CALL_RETRIEVE	Retrieve call from hold	CLRETR	Retrieve a telephone call that is on hold.	4-9	Button
	NY	CALL_WARM_TRANSFER	Warm transfer	CLWATR	Place the existing telephone call on hold, then place a consultation call to a number supplied by the agent. If the agent successfully reaches the party, the agent may transfer the held party to the consulted party. After the transfer the agent is dropped from the call.	4-9	Button
	NZ	CREATE_CALLBACK	Create callback	CRBACK	Schedule a callback telephone call to be made by an agent at a future point in time.	4-9	Button
	O0	PROCESS_CALLBACK	Process callback	PRBACK	Process a previously scheduled telephone call waiting in the callback queue.	4-9	Button

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise

## Klasse 4: Besondere Anwendungen, Gruppe 5ff

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 4 (Spezielle Anwendungen), Gruppen 5-9 (Reisekosten, Human Resources, Spool, n.v., n.v.). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonenliste














	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	90	TE_RECEIPTS	Belege	B_RKQI	Reisekosten: Quittungen für Hotel, Parken etc.	4-5	Drucktaste, Funktion
	91	TE_STOPOVER	Zwischenziele	B_RKZZ	Reisekosten: Zwischenstops zwischen Start und Ziel	4-5	Drucktaste, Funktion
	92	TE_KM_DIVISION	Kilometeraufteilung	B_RKKM	Reisekosten: verschiedene PKWs und ein Ziel oder ein PKW und verschiedene Ziele	4-5	Drucktaste, Funktion
	93	TE_ADVANCE_PAYMENT	Vorschuß	B_RKMO	Reisekosten: Sachbearbeiter oder Reisender tragen die Werte ein	4-5	Drucktaste, Funktion
	94	TE_DEDUCTION	Abzüge	B_RKAB	Reisekosten: z.B. Mittagessen (Reisender trägt ein)	4-5	Drucktaste, Funktion
	95	TE_COSTS_ASSIGN	Kostenzuordnung	B_RKMZ	Reisekosten: z.B. Ziele, km etc., ähnlich wie "Verwendungsnachweis"	4-5	Drucktaste, Funktion
	AV	FLIGHT	Flugbuchung	B_TFLY	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Status, Funktion
	AW	CAR	Mietwagenbuchung	B_TCAR	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Status, Funktion
	AX	HOTEL	Hotelbuchung	B_HOTL	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Status, Funktion
	AY	RAILWAY	Bahnbuchung	B_TRAI	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Status, Funktion
	AZ	MONEY	Preis Anfrage	B_MONY	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Funktion
	B0	QUESTION	Abfrage	B_QUES	Reisekosten: Verfügbarkeitsabfrage starten	4-5	Drucktaste, Funktion
	B1	BOOKING_OK	Buchen	B_BOYE	Reisekosten: eine Buchung ausführen	4-5	Drucktaste, Funktion
	B2	BOOKING_STOP	Stornieren	B_BONO	Reisekosten: eine Buchung stornieren	4-5	Drucktaste, Funktion
	B3	STATUS_OPEN	Buchungsstatus offen	B_OPEN	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Funktion
	B4	STATUS_BOOKED	Buchungsstatus gebucht	B_BOKD	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Funktion
	B5	STATUS_PARTLY_BOOKED	Buchungsstatus teilw. gebucht	B_PBKD	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Funktion

	B6	STATUS_REVERSE	Buchungsstatus storniert	B_STON	Reisekosten	4-5	Drucktaste, Funktion
	B7	PREFERENCE	Präferenzen	B_PREF	Reisekosten: personenbezogenes Profil (von Voreinstellungen)	4-5	Drucktaste, Funktion
	M0	TE_FLAT_RATE	Pauschale	FLARAT	Bei der Reisekostenabrechnung kann der zu erstattende Betrag für eine Dienstreise anhand von Pauschalen für Kilometer, Verpflegung oder Unterkunft ermittelt werden. Die Pauschalabrechnung wird in vielen Ländern alternativ zu dem Verfahren verwendet, die auf der Dienstreise angefallenen Belege (z.B. Hotelrechnung, Benzinbeleg etc.) zu erstatten. Für die Berechnungsvorschrift der Pauschalbeträge bestehen landesspezifische gesetzliche Regelungen.	4-5	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	9C	BEN_OFFER	Automatisches Angebot	B_OFFE	HR: Leistungen des Arbeitgebers für seine MA (einmalig)	4-6	Drucktaste, Funktion
	9D	BEN_OFFER_DEFAULT	Vorgeschlagenes Angebot	B_OFDE	HR: vorübergehende Arbeitgeberleistungen, MA hat die Auswahl von Optionen	4-6	Drucktaste, Funktion
	9E	BEN_OFFER_EVENT	Ereignisangebot	B_OFEV	HR: Arbeitgeberleistungen bei einem MA-Ereignis wie z. B. Heirat, Geburt eines Kindes	4-6	Drucktaste, Funktion
	9F	BEN_OFFER_OPEN	Freies Angebot	B_OFOO	HR: einmal pro Jahr kann der MA aus einem Angebot von Arbeitgeberleistungen auswählen	4-6	Drucktaste, Funktion
	9G	BEN_WAIVE_COVERAGE	Angebotsauswahl	B_OFWC	HR: Arbeitgeberleistungen, die der MA ablehnt (werden dokumentiert)	4-6	Drucktaste, Funktion
	9H	DEPENDENTS	Angehörige	B_OFPD	HR: Liste aller unter Arbeitgeberleistungen mitversicherten Angehörigen der MA	4-6	Drucktaste, Funktion
	9I	BEN_CURRENT_BENEFITS	Aktuelle Leistungen	B_OFCB	HR: Liste aller aktuellen Arbeitgeberleistungen pro MA	4-6	Drucktaste, Funktion
	9J	BEN_TERMINATION	Beendigung AG-Leistungen	B_OFTE	HR: abgrenzen oder löschen der Arbeitgeberleistungen	4-6	Drucktaste, Funktion
	BC	CASHING_UP	Abrechnung	B_CASS		4-6	Drucktaste, Funktion
	BD	WORKLOAD	Workload	B_WLOA	HR:	4-6	Drucktaste, Funktion
	BE	PROPOSITION	Vorschlag	B_PROP	HR:	4-6	Drucktaste, Funktion

	BF	PRESENCE L	Ein; Anwesenheit	B_ANWE	HR:	4-6	
	BG	ABSENCE L	Aus; Abwesenheit	B_ABWE	HR:	4-6	
	BH	TIME_CONTROL	Zeitauswertung	B_TICL	HR:	4-6	Drucktaste, Funktion
	BI	POSITION_HR	Position (Arbeitsstelle)	B_POST		4-6	Drucktaste, Funktion
	BK	TASK	Aufgabe	B_TSAK	HR: spezifisches Arbeitsgebiet	4-6	Drucktaste, Funktion
	BL	COST_CENTER	Kostenstelle	B_COST	Organisatorische Einheit innerhalb eines Kostenrechnungskreises, die einen eindeutig abgegrenzten Ort der Kostenentstehung darstellt. Diese Abgrenzung kann nach funktionalen, abrechnungstechnischen oder räumlichen Aspekten oder nach dem Aspekt der Kostenverantwortung vorgenommen werden.	4-6	
	BM	MANAGER	Manager	B_MNGR	HR: Projektleiter, Abteilungsleiter	4-6	Drucktaste, Funktion
	BN	ORG_UNIT	Organisationseinheit	B_OGUN		4-6	Drucktaste, Funktion
	BQ	FAST_ENTRY	Schnelleingabe	B_FAST		4-6	Drucktaste, Funktion
	BR	LIFE_EVENTS	Maßnahmen	B_LIFE	HR: MA-Ereignis wie z.B. Heirat, Geburt eines Kindes löst eine Reihe von Maßnahmen aus	4-6	Drucktaste, Funktion
	BS	WORK_CENTER	Workcenter	B_WORK	HR: zentrale Stelle für Aufgabenverteilung	4-6	Drucktaste, Funktion
	CA	JOB	Arbeitsstelle	B_JOBS		4-6	Drucktaste, Funktion
	GZ	BUDGET_STRUCTURE_ELEMENT	Haushaltselement	BUSTEL	Aus einem Haushaltselement kann Budget zur Finanzierung von Personen und Planstellen bereitgestellt werden	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H0	FINANCING	Finanzierung	FINANC	Bereitstellung von Budget zur Finanzierung einer Person oder Planstelle	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H1	RECLASSIFICATION_RULE	Umwandlungsvermerk	RECRUL	Vormerkung zur Verwendung eines Stellenanteilbudgets mit einer anderen als der ausgewiesenen Wertigkeit	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H2	RECLASSIFICATION	Umwandlung	RECLAS	Verwendung eines Stellenanteilbudgets mit einer anderen als der ausgewiesenen Wertigkeit	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H3	REMOVE	Wegfallvermerk	REMOVE	Vormerkung des Wegfalls von Budget an einem Haushaltselement	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld



	H4	SPECIAL_PURPOSE	Zweckbindung	EARMAR	Vormerkung zur Verwendung von Budget in (einer) Organisationseinheit(en) oder (einer) Planstelle(n)	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H5	DEPUTY	Stellvertreter	DEPUTY	Stellvertreter einer Planstelle	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H6	BUDGET_UPDATE	Budgetaktualisierung	BUDUPD	Verstärkung oder Minderung des Budgets an einem Haushaltselement	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	H7	BUDGET_TRANSFER	Umbuchung	BUDTRA	Übertragung von Budget zwischen Haushaltselementen	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IP	SICKNESS	Krankheit	SICKNE	Das Icon verweist auf den Sachverhalt „Krankheit“ eines Mitarbeiters des Unternehmens.	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IQ	HOLIDAY	Urlaub	HOLIDA	Das Icon verweist auf den Sachverhalt „Urlaub“ eines Mitarbeiters des Unternehmens.	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IR	ROLE	Standardrolle, Sachbearbeiter	X_ROLE	Standardrollen dienen im Workflow zur dynamischen Ermittlung von Bearbeitern zur Laufzeit, d.h. Aufgaben werden aufgrund von bestimmten Kriterien bestimmten Bearbeitern zugeordnet. Diese Kriterien können organisatorischer Art sein (Bearbeiter können z.B. alle Mitglieder einer bestimmten Einkaufsorganisation sein) oder aber frei definiert werden (Rollenauflösung über Funktionsbaustein oder mit Zuständigkeiten). Entscheidend ist die DYNAMISCHE Bearbeiterfindung zur Laufzeit.	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	IS	PERSONNEL_ADMINISTRATION	Personalverwaltung	PERADM	Personalverwaltung: Anwendung, in der Angaben zu Mitarbeitern abgelegt sind (organisatorische Zuordnung, Gehalt, Abwesenheit usw.).	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JG	DISPLAY_TREE	Anzeige eines Baumes	DISTRE	Eine hierarchische Struktur wird als Baum dargestellt	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JH	EXTENDED_SEARCH	Erweiterte Suche	EXTSEA	Es soll nicht nur die angezeigte Struktur durchsucht werden (z.B. Navigationsbaum), sondern auch tiefer liegende Ebenen (z.B. die hinter der Navigation liegenden Daten).	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld






	J1	CLOSE_OBJECT	Objekt schließen	CLOOBJ	schließen	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JJ	OPEN	Objekt öffnen	X_OPEN	öffnen	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	L2	TBH	To be hired	X__TBH	Ikone zeigt eine zu besetzende Position an	4-6	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	L3	TBH_HOLD	To be hired hold	TBHHOL	nicht besetzte und nicht vakante Planstelle	4-6	Status
	L4	NEW_EMPLOYEE	Neuer Mitarbeiter	NEWEMP	Neuer Mitarbeiter	4-6	Drucktaste, Status, Funktion
	L5	INCOMING_EMPLOYEE	Incoming Employee	INCEMP	Mitarbeiter wird der Organisationseinheit / Planstelle neu zugeordnet.	4-6	Drucktaste, Status, Funktion
	L6	OUTGOING_EMPLOYEE	Outgoing Employee	OUTEMP	Mitarbeiter verläßt die Organisationseinheit	4-6	Status
	L7	OBSOLETE_POSITION	Obsolete Planstelle	OBSPOS	Planstelle ist auf obsolet (veraltet) gesetzt.	4-6	Status
	L8	TERMINATED_POSITION	abgegrenzte Planstelle	TERPOS	Planstelle ist abgegrenzt.	4-6	Status
	L9	SHARED_POSITION	Planstelle mit 2 Inhabern	SHAPOS	Planstelle ist mit zwei oder mehreren Inhabern verknüpft	4-6	Status
	LA	OBSOLETE_SHARED_POSITION	geteilte Planstelle obsolet	OBShPO	Planstelle hat mehrere Inhaberverknüpfungen und ist obsolet.	4-6	Status
	LB	TERMINATED_SHARED_POSITIO	geteilte Planstelle abgegrenzt	TESHPO	Planstelle ist abgegrenzt und hat mehrere Inhaberverknüpfungen	4-6	Status
	LD	CREATE_POSITION	Planstelle anlegen	CREPOS	Anlegen einer neuen Planstelle	4-6	Drucktaste, Funktion
	LF	TERMINATED_ORG_UNIT	abgegrenzte Organisationseinh.	TEORUN	abgegrenzte Organisationseinheit	4-6	Status
	LG	NEW_ORG_UNIT	Organisationseinheit anlegen	NEORUN	Organisationseinheit anlegen	4-6	Drucktaste, Funktion
	LH	OUTGOING_ORG_UNIT	begrenzte Zuordnung	OUORUN	Zuordnung der Organisationseinheit zu dem selektierten Bereich ist begrenzt	4-6	Status
	LI	INCOMING_ORG_UNIT	hinzugefügte Orga-Einheit	INORUN	Organisationseinheit wird dem zum selektierten Bereich hinzugefügt.	4-6	Status
	LJ	NEW_TASK	Aufgabe anlegen	NEWTAS	Aufgabe anlegen	4-6	Drucktaste, Funktion
	LK	TERMINATED_TASK	abgegrenzte Aufgabe	TERTAS	abgegrenzte Aufgabe	4-6	Status
	LL	OUTGOING_TASK	Aufgabenzuordnung abgegrenzt	OUTTAS	Aufgabenzuordnung abgegrenzt	4-6	Status
	LM	INCOMING_TASK	Aufgabe neu zuordnen	INCTAS	Neuzuordnung einer Aufgabe	4-6	Status
	LN	OUTGOING_JOB	Stellenzuordnung abgegrenzt	OUTJOB	Stellenzuordnung abgegrenzt	4-6	Status
	LO	INCOMING_JOB	Stelle neu zugeordnet	INCJOB	Stelle neu zugeordnet	4-6	Status
	LP	NEW_JOB	Stelle anlegen	NEWJOB	Stelle anlegen	4-6	Drucktaste, Funktion



	LQ	TERMINATED_JOB	abgegrenzte Stelle	TERJOB	abgegrenzte Stelle	4-6	Status
	LR	INCOMING_OBJECT	Objekt neu zugeordnet	INCOOB	Objekt neu zugeordnet	4-6	Status
	LS	OUTGOING_OBJECT	Objekt abgegrenzt	OUTOBJ	Objektzuordnung abgegrenzt	4-6	Status
	EQ	SPOOL_REQUEST	Spoolauftrag	SPOREQ	Springen zur Liste der Spool-Aufträge	4-7	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	ER	OUTPUT_REQUEST	Ausgabeauftrag anzeigen	OUTREQ	Springen zur Liste der Ausgabe-Aufträge	4-7	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EU	SPOOL_STATUS	Spool-Status anzeigen	SPOSTA	Status zu einem Auftrag anzeigen	4-7	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	EW	PRINT_WITH_PARAMETERS	Drucken mit Parameterangabe	PRINTP	Erzeugen eines Ausgabeauftrages (Spoolauftrag) mit der Möglichkeit, default-abweichende Parameterangaben machen zu können.	4-7	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	G7	SYM_SPOOL_SERVER	Applikationsserver mit Spool	SYMSP0	Applikationsserver mit Spool-Service	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	G8	SYM_REAL_SERVER	realer Applikationsserver	SYRESE	real existierender, d.h. physikalisch auf einem Rechner laufender Applikationsserver	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	G9	SYM_LOG_SERVER	logischer Applikationsserver	SYLOSE	(Alias-) Name eines Applikationsservers, der auf einem realen Applikationsserver abgebildet wird.	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	GA	SYM_ALT_SERVER	Alternativ-Server	SYALSE	Applikationsserver, der verwendet werden kann, falls der ursprünglich vorgesehene Server nicht zur Verfügung steht.	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KP	OPERATOR	Operator	OPERAT	Diese Ikone soll im Rahmen des CCMS (Computing Center Management System) einen Operator symbolisieren. Dieser hat im Gegensatz zu einem Systemadministrator weniger Rechte.	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	KQ	SYSTEM_ADMINISTRATOR	Systemadministrator	SYSADM	Diese Ikone soll im Rahmen des CCMS (Computing Center Management System) einen Benutzer Symbolisieren, der Systemadministratorrechte hat.	4-7	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	KR	SAP	SAP	X__SAP	Diese Ikone soll in einem beliebigen Kontext SAP-Objekte symbolisieren.	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	KS	PUBLIC	Öffentlich	PUBOBJ	Diese Ikone soll im Rahmen des CCMS Objekte symbolisieren die öffentlich zugängliche Objekte symbolisieren ( im Gegensatz zu privaten Objekten )	4-7	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	O8	BINARY_DOCUMENT	Binäres Dokument	BINDOC	Dokument ist schon fertig aufbereitet und wird direkt an den Drucker weitergeleitet.	4-7	Status
	O9	ANY_DOCUMENT	Unbekannter Dokumenttyp	ANYDOC	Unbekannter Dokumenttyp	4-7	Status
	OA	OTF_DOCUMENT	Dokument mit OTF-Daten	OTFDOC	Dokument wurde vom SAPscript erzeugt und enthält OTF-Daten	4-7	Status
	EC	PS_PROJECT_DEFINITION 62C	Projektdefinition	PSPRDE	Die Projektdefinition ist der Kopf eines Projektstrukturbaumes. Sie trägt die Rahmeninformation für das gesamte Projekt.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	ED	PS_WBS_ELEMENT 62C	PSP-Element	PSWBEL	Element eines Projektstrukturbaumes. Mit dem Projektstrukturbaum wird ein Proje2kt hierarchisch gegliedert.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	EE	PS_NETWORK_HEADER 62C	Netzplankopf	PSNEHE	Der Netzplankopf trägt Rahmeninformationen für den Netzplan. Ein Netzplan besteht aus mehreren Vorgängen, deren zeitliche Folge durch Anordnungsbeziehungen festgelegt werden kann. en Vorgängen können weitere Objekte (Komponenten, Vorgangselemente, Meilensteine, etc.) zugeordnet werden.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	EF	PS_NETWORK_ACTIVITY 62C	Netzplanvorgang	PSNEAC	Ein Vorgang beschreibt eine Aktivität innerhalb eines Netzplans. Durch Anordnungsbeziehungen wird die zeitliche Folge der Vorgänge festgelegt. Der Vorgang trägt Informationen zur Durchführung und über den Status der Aktivität, sowie Zuordnung zu Objekten, die zur Durchführung benötigt werden.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	EG	PS_ACTIVITY_ELEMENT	Netzplanvorgangselement	PSACEL	Mit einem Vorgangselement wird die durch einen Vorgang beschriebene Aktivität nochmals in einzelne Pakete unterteilt. Ein Vorgangselement gehört immer zu einem Vorgang. Vorgangselemente können selbst nicht mehr mit Anordnungsbeziehungen verknüpft werden.	4-8	Drucktaste, Status, Textfeld
	EH	PS_RELATIONSHIP 62C	Anordnungsbeziehung	PSRELA	Mit einer Anordnungsbeziehung wird die zeitliche Folge zweier Vorgänge in einem Netzplan festgelegt.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HM	PS_MILESTONE	Meilenstein	PSMILE	Meilensteine können einem Netzplanvorgang oder einem PSP-Element zugeordnet sein. Sie beschreiben wesentliche Zeitpunkte im Lauf eines Projektes.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	HN	PS_PROJECT_TEXT	PS-Text	PSRPTX	Ein Projekttext ist ein zentrales Textdokument in einem Projekt. Projekttexte können PSP-Elementen und Netzplanvorgängen zugeordnet und in anderen Anwendungen (z. B. Bestellung zum Projekt) weitergegeben werden.	4-8	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	LX	HOLD	Fenster halten	X_HOLD	hält das Fenster, wenn mehrere werte aus der F4-Hilfe übernommen werden sollen.	4-9	Drucktaste, Funktion
	LY	HOLD_UNDO	Fenster halten aufheben	HOLUND	beendet die Funktion "Fenster halten". Das Fenster schließt nach der nächsten Werteauswahl.	4-9	Drucktaste, Funktion
	NP	CALL_ANSWER	Anruf annehmen	CLANSW	Stellt Verbindung zu eingehendem Anruf her.	4-9	Drucktaste
	NQ	CALL_ALTERNATE	Zwischen Anrufen wechseln	CLALTE	Bei Eingang zweier Anrufe zur selben Durchwahl: Wechsel zwischen wartendem und angenommenem Anruf.	4-9	Drucktaste
	NR	CALL_HOLD	Anruf halten	CLHOLD	Angenommenen Anruf auf Wartemodus setzen.	4-9	Drucktaste
	NS	CALL_DEFLECT	Anruf weiterleiten	CLDEFL	Leitet eingehenden Anruf, ohne diesen anzunehmen, zu anderer Durchwahl weiter oder setzt ihn auf Wartemodus.	4-9	Drucktaste
	NT	CALL_CONSULT	Rückfrage	CLCONS	Angenommenen Anruf auf Wartemodus setzen und Rückfrage an anderen Teilnehmer richten. Falls kein Anruf zur Durchwahl vorliegt: Anrufen eines anderen Teilnehmers.	4-9	Drucktaste

	NU	CALL_CONFERENCE	Konferenzschaltung	CLCONF	Konferenzschaltung: Gespräch zwischen allen Beteiligten durch Zusammenlegen eines wartenden mit einem angenommenen Anruf.	4-9	Drucktaste
	NV	CALL_BLIND_TRANSFER	Anruf direkt verbinden	CLBLTR	Unwiderrufliche Weiterleitung eines angenommenen Anrufs an vorliegende Nummer. Telefonsachbearbeiter kann nicht feststellen, ob Anruf am Zielanschluß entgegengenommen wurde.	4-9	Drucktaste
	NW	CALL_RECONNECT	Gehaltenen Anruf zurücknehmen	CLRECO	Rückfrage beenden und auf Wartemodus gesetztes Gespräch weiterführen.	4-9	Drucktaste
	NX	CALL_RETRIEVE	Anruf wiederaufnehmen	CLRETR	Auf Wartemodus gesetztes Gespräch weiterführen.	4-9	Drucktaste
	NY	CALL_WARM_TRANSFER	Anruf indirekt verbinden	CLWATR	Angenommenen Anruf auf Wartemodus setzen und Rückfrage an vorliegende Nummer richten. Kommt diese Verbindung zustande, kann der Telefonsachbearbeiter den angenommenen Anruf zur Rückfragenummer durchstellen. Danach wird die Verbindung zum Sachbearbeiter abgebrochen.	4-9	Drucktaste
	NZ	CREATE_CALLBACK	Rückruf anlegen	CRBACK	Zu erledigenden Rückruf terminieren.	4-9	Drucktaste
	O0	PROCESS_CALLBACK	Rückruf bearbeiten	PRBACK	Erledigung einer in der Rückrufschlange abgelegten Anrufvormerkung.	4-9	Drucktaste

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Class 5: System GUI





[German version](#)

The following icon list comprises class 5 (System GUI), groups 1-2 (symbol bar, system messages). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List

Icon	ID	Name	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	32	SYSTEM_MODUS_CREATE L	Create session	F_MOOCR	System function: new session	5-1	n.a.
	33	SYSTEM_MODUS_DELETE L	Delete session	F_MODE	System function: not used	5-1	n.a.
	34	SYSTEM_USERMENU L	Session Manager	F_USER	System function: not used	5-1	n.a.
	35	SYSTEM_HELP	Help	F_HELP	System function: calls up the F1 help	5-1	Function
	44	SYSTEM_SETTINGS L	User settings	F_SETT	System function: user settings	5-1	n.a.
	2K	SYSTEM_OKAY L	OK	F_OKAY	System function: Okay, Continue, Check in main window	5-1	n.a.
	2L	SYSTEM_SAVE	Save	F_SAVE	System function: save object	5-1	Function
	2M	SYSTEM_BACK L	Back	F_BACK	System function: goes back in a hierarchy	5-1	n.a.
	2N	SYSTEM_END L	Exit	F_ENDT	System function: exits an application	5-1	n.a.
	2O	SYSTEM_CANCEL L	Cancel	F_CANC	System function: cancels a screen	5-1	n.a.
	2P	SYSTEM_PRINT L	Print	F_PRNT	System function: prints the object	5-1	n.a.
	4J	SYSTEM_POSSIBLE_ENTRIES L	Possible entries	F_INPV	Possible entries for a field (only in lists)	5-1	n.a.
	4N	SYSTEM_LOCAL_CUT L	Local cut	F_CUTL	System function:	5-1	n.a.
	4O	SYSTEM_LOCAL_COPY L	Local copy	F_COPL	System function:	5-1	n.a.
	4P	SYSTEM_LOCAL_PASTE L	Local paste	F_PASL	System function:	5-1	n.a.
	4Q	SYSTEM_LOCAL_MARK L	Local select mode	F_MRKL	System function:	5-1	n.a.
	4R	SYSTEM_REDO	Redo	F_REDO	Repeat the last operation	5-1	Button, Function

	5E	SYSTEM_EXTENDED_HELP	Application help	F_EHLP	System function: call up application help	5-1	Button, Function
	5F	SPACE	Space	B_SPCE	Space (in lists)	5-1	Button, Status
	6A	SYSTEM_SAP_MENU	SAP menu	F_SAPM	System function: SAP Menu	5-1	Button, Function
	6B	SYSTEM_COMP_MENU	Enterprise menu	F_COMM	System function: Enterprise menu	5-1	Button, Function
	6C	SYSTEM_USER_MENU	User menu	F_USRM	System function: User menu	5-1	Button, Function
	6D	SYSTEM_FAVORITES	User favorites	F_FAVO	System function:: Favorites	5-1	Button, Function
	8T	SYSTEM_SHORTCUT L	Create shortcut	F_MOSH	System function: creates a shortcut on the desktop	5-1	n.a.
	OF	HELPASSISTENT_ON L	Activate Help Assistant	HELPON	System function: When you click on this icon, you activate the Help Assistant.	5-1	n.a.
	OG	HELPASSISTENT_OFF L	Deactivate Help Assistant	HELPOFF	System function: When you click on this icon, you deactivate the Help Assistant.	5-1	n.a.
	OH	DIALOGHELP L	Context help	DIHELP	System function: When you click on this icon, the system displays a help text for the current context.	5-1	n.a.
	OI	DIALOGHELPACTIV L	Current context help	DIHLAC	System function: This icon marks the current context-sensitive text displayed.	5-1	n.a.
	OK	SYSTEM_SERVICE_FILLED L	Service entries exist	F_SEFI	System function: Object services are available and entries already exist.	5-1	n.a.
	OL	SYSTEM_SERVICE_OFF L	Service not available	F_SEOF	System function: Object services are not available.	5-1	n.a.
	OM	SYSTEM_SERVICE_EMPTY L	Service available	F_SEEM	System function: Object services are available, but no entries exist.	5-1	n.a.
	19	MESSAGE_INFORMATION 4	Information message	M_INFO	System function:	5-2	Message
	1A	MESSAGE_WARNING 4	Warning	M_WARN	System function:	5-2	Message
	1B	MESSAGE_ERROR 4	Error message	M_ERRO	System function:	5-2	Message
	1C	MESSAGE_QUESTION 4	Question	M_QUES	System function:	5-2	Message
	1D	MESSAGE_CRITICAL 4	Critical message	M_CRIT	System function:	5-2	Message
	8N	MESSAGE_CRITICAL_SMALL L	Critical message	N_CRIT	System function:	5-2	n.a.

	8O	MESSAGE_ ERROR_SMALL L	Error message	N_ERRO	System function:	5-2	n.a.
	8P	MESSAGE_ INFORMATION_SMALL L	Information message	N_INFO	System function:	5-2	n.a.
	8Q	MESSAGE_ QUESTION_SMALL L	Question	N_QUES	System function:	5-2	n.a.
	8R	MESSAGE_ WARNING_SMALL L	Warning	N_WARN	System function:	5-2	n.a.

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Klasse 5: System GUI

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 5 (System GUI), Gruppen 1-2 (Symbolleiste, Nachrichten). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.

### Ikonenliste

Ikone	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	32	SYSTEM_MODUS_CREATE L	Modus erzeugen	F_MOOCR	Systemfunktion: Neuer Modus	5-1	n.v.
	33	SYSTEM_MODUS_DELETE L	Modus löschen	F_MODE	Systemfunktion: nicht verwendet	5-1	n.v.
	34	SYSTEM_USERMENU L	Session Manager	F_USER	Systemfunktion: nicht verwendet	5-1	n.v.
	35	SYSTEM_HELP	Hilfe	F_HELP	Systemfunktion: Aufruf der F1-Hilfe	5-1	Funktion
	44	SYSTEM_SETTINGS L	Benutzereinstellungen	F_SETT	Systemfunktion: Benutzereinstellungen	5-1	n.v.
	2K	SYSTEM_OKAY L	Okay	F_OKAY	Systemfunktion: Okay, Weiter, Prüfen im primären Fenster	5-1	n.v.
	2L	SYSTEM_SAVE	Sichern	F_SAVE	Systemfunktion: Sichern des Objektes	5-1	Funktion
	2M	SYSTEM_BACK L	Zurück	F_BACK	Systemfunktion: Zurück in Hierarchie	5-1	n.v.
	2N	SYSTEM_END L	Beenden	F_ENDT	Systemfunktion: Beenden einer Applikation	5-1	n.v.
	2O	SYSTEM_CANCEL L	Abbrechen	F_CANC	Systemfunktion: Abbrechen des Bildes	5-1	n.v.
	2P	SYSTEM_PRINT L	Drucken	F_PRNT	Systemfunktion: Drucken des Objektes	5-1	n.v.
	4J	SYSTEM_POSSIBLE_ENTRIES L	Eingabemöglichkeiten	F_INPV	Eingabemöglichkeiten zu einem Feld (nur noch in Listen)	5-1	n.v.
	4N	SYSTEM_LOCAL_CUT L	Lokales Ausschneiden	F_CUTL	Systemfunktion:	5-1	n.v.
	4O	SYSTEM_LOCAL_COPY L	Lokales Kopieren	F_COPL	Systemfunktion:	5-1	n.v.
	4P	SYSTEM_LOCAL_PASTE L	Lokales Einsetzen	F_PASL	Systemfunktion:	5-1	n.v.
	4Q	SYSTEM_LOCAL_MARK L	Lokaler Markiermodus	F_MRKL	Systemfunktion:	5-1	n.v.
	4R	SYSTEM_REDO	Wiederholen	F_REDO	Wiederholen der letzten Operation	5-1	Drucktaste, Funktion
	5E	SYSTEM_EXTENDED_HELP	Erweiterte Hilfe	F_EHLP	Systemfunktion: erweiterte Hilfe aufrufen	5-1	Drucktaste, Funktion



	5F	SPACE	Leer	B_SPCE	Leer (für Listen)	5-1	Drucktaste, Status
	6A	SYSTEM_SAP_MENU	SAP-Menü	F_SAPM	Systemfunktion: SAP Menü	5-1	Drucktaste, Funktion
	6B	SYSTEM_COMP_MENU	Unternehmensmenü	F_COMM	Systemfunktion: Unternehmensmenü	5-1	Drucktaste, Funktion
	6C	SYSTEM_USER_MENU	Benutzermenü	F_USRM	Systemfunktion: Benutzermenü	5-1	Drucktaste, Funktion
	6D	SYSTEM_FAVORITES	Benutzerfavoriten	F_FAVO	Systemfunktion:: Favoritem	5-1	Drucktaste, Funktion
	8T	SYSTEM_SHORTCUT L	Shortcut erzeugen	F_MOSH	Systemfunktion: Erzeugen eines Shortcuts auf dem Desktop	5-1	n.v.
	OF	HELPPASSISTENT_ON L	Help-Assistent aktivieren	HELPO	Systemfunktion: Bei Drücken der Ikone wird der Help-Assistent aktiviert.	5-1	n.v.
	OG	HELPPASSISTENT_OFF L	Help-Assistent deaktivieren	HELPOFF	Systemfunktion: Bei Drücken der Ikone wird der Help-Assistent deaktiviert.	5-1	n.v.
	OH	DIALOGHELP L	Hilfe zum Kontext	DIHELP	Systemfunktion: Bei Drücken der Ikone wird dem User ein Hilfetext zum aktuellen Kontext angezeigt.	5-1	n.v.
	OI	DIALOGHELPACTIV L	Aktuelle Hilfe zum Kontext	DIHLAC	Systemfunktion: Ikone markiert den aktuellen kontextsensitiven Text, der gerade angezeigt wird.	5-1	n.v.
	OK	SYSTEM_SERVICE_FILLED L	Service Einträge vorhanden	F_SEFI	Systemfunktion: Objekt Services sind verfügbar und Einträge sind bereits vorhanden.	5-1	n.v.
	OL	SYSTEM_SERVICE_OFF L	Service nicht verfügbar	F_SEOF	Systemfunktion: Objekt Services sind nicht verfügbar.	5-1	n.v.
	OM	SYSTEM_SERVICE_EMPTY L	Service verfügbar	F_SEEM	Systemfunktion: Objekt Services sind verfügbar, es liegen jedoch noch keine Einträge vor.	5-1	n.v.
	19	MESSAGE_INFORMATION 4	Informationsnachricht	M_INFO	Systemfunktion:	5-2	Meldung
	1A	MESSAGE_WARNING 4	Warnung	M_WARN	Systemfunktion:	5-2	Meldung
	1B	MESSAGE_ERROR 4	Fehlernachricht	M_ERRO	Systemfunktion:	5-2	Meldung
	1C	MESSAGE_QUESTION 4	Fragetext	M_QUES	Systemfunktion. Erscheint auf Sicherheitsabfragen (System-Popups)	5-2	Meldung
	1D	MESSAGE_CRITICAL 4	Kritische Nachricht	M_CRIT	Systemfunktion:	5-2	Meldung
	8N	MESSAGE_CRITICAL_SMALL L	Kritische Nachricht	N_CRIT	Systemfunktion:	5-2	n.v.

	8O	MESSAGE_ ERROR_SMALL L	Fehlernachricht	N_ERRO	Systemfunktion:	5-2	n.v.
	8P	MESSAGE_ INFORMATION_SMALL L	Informationsnachricht	N_INFO	Systemfunktion:	5-2	n.v.
	8Q	MESSAGE_ QUESTION_SMALL L	Fragetext	N_QUES	Systemfunktion:	5-2	n.v.
	8R	MESSAGE_ WARNING_SMALL L	Warnung	N_WARN	Systemfunktion:	5-2	n.v.

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst

 [top](#)








Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Class 7: IBU

### [German version](#)








The following icon list comprises class 7 (IBU), groups 1-3 (IBU insurance, IBU automotive, IBU healthcare). See also [R/3 Icons](#) for an overview of classes and groups.

### Icon List






Icon	ID	Name	Short Text	Bitmap	Long Text	Class Group	Use
	FH	CLAIM	Call up/define a claim file	XCLAIM	Creates a claim for each policy for a loss event. The claim file contains all information on the loss event, damaged objects, persons involved, and payments and subrogations.	7-1	Button, Function, Textfield
	JK	POLICY	Display/define policy data	POLICY	Display/define the data for a policy.	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JL	PAYMENT	Display/define payment	PAYMEN	Display/define a payment.	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JM	CATASTROPHE	Display/define catastrophe	CATAST	Display/define a catastrophe.	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JN	AGGREGATE	Bundle of claims	AGGREG	Display/define a bundle of claims	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JO	SUBCLAIM_PERSONAL_INJURY	Invasion of personal privacy	SUPEIN	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Invasion of personal privacy".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JP	SUB_INTELLECTUAL_PROPERTY	Subclaim "Intellectual property"	SUINPR	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Intellectual property".	7-1	Button, Status, Function, Textfield

	JQ	SUBCLAIM_VEHICLE	Subclaim "Vehicle"	SUBVEH	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Vehicle".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JR	SUB_PERSONAL_PROPERTY	Subclaim "Personal property"	SUPEPR	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Personal property".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JS	SUBCLAIM_BUILDING	Subclaim "Building"	SUBBUI	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Building".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JT	SUB_BODILY_INJURY_TREAT	Treatment of injuries	SUBOIT	Call up or define treatments for injuries to persons.	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JU	SUBCLAIM_BODILY_INJURY	Personal injury	SUBOIN	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Personal injury".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JV	SUB_ENVIRONMENTAL_SITE	Environmental damage	SUENSI	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Environmental damage".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	JW	SUB_FINANCIAL_IMPAIRMENT	Economic loss	SUFIIM	A subclaim is always assigned to an object type. This icon defines a subclaim of the object type "Economic loss".	7-1	Button, Status, Function, Textfield
	MX	PPE_BHNODE	Assembly header node	BHNODE	Assembly: A single-level, nonconfigurable decomposition of a material. An assembly consists of an assembly header and assembly items.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	MY	PPE_AENODE	Assembly change status	AENODE	The product structure must also show possible alternative points of access to the product structure.	7-2	Button, Status, Function, Textfield

	MZ	PPE_ANODE	Structure node alternative	XANODE	Represents an alternative decomposition. The product structure must also show possible alternatives for the composition of the product. Alternatives may arise due to technical reasons (e.g. a subassembly needs to be created). In the product variant structure, these alternatives are shown as structure node alternatives.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N0	PPE_CVNODE	Variant change status	CVNODE	Variants represent materials or documents in a certain usage (structure node) in a product structure. These variants are subject to change management. Each change status is a node in the structure.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N1	PPE_SNODE	Structure node with variants	XSNODE	The structure level is a central area in iPPE that contains the structures of products or product lines. The core element of this level is the structure node, which represents a component of the product structure or a function of the product, and to which concrete variants of this component are assigned.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N2	PPE_ENODE	Access node	XENODE	This node serves as a collector of access variants that represent similar points of entry into iPPE.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N3	PPE_APNODE	Activity plan	APNODE	Corresponds to a routing in the production of highly configured materials.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N4	PPE_VNODE	Grouping node	XVNODE	The outline level makes it possible to realize different views of the structure of a product represented in iPPE.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N5	PPE_MODNODE	Mode	MDNODE	Assignment of an activity to a resource in the production line.	7-2	Button, Status, Function, Textfield

	N6	PPE_AANODE	Alternative relationship	AANODE	Indicates alternative relationships between activities, such as when there is more than one way to carry out an assembly. The alternatives can depend on any number of rules.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N7	PPE_AAEXPNODE	Alternative decomposition	AXNODE	This makes it possible, for example, to distinguish different processes in two plants. For example, in one plant the engine is supplied completely, whereas in the other plant it is supplied without the cylinder head.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N8	PPE_OPNODE	Operation	OPNODE	An operation is a group of more than one activity. It describes bot the order of the activities and their technical interdependencies.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	N9	PPE_ACTNODE	Activity	ACNODE	An activity is comparable to an operation in a network but contains attributes specific to flow manufacturing.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	NA	PPE_VACTNODE	Grouping activity	VTNODE	In the outline level, you use outline activities to realize difference views of the production process of a product represented in iPPE.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	NB	PPE_VANODE	Buffer	VANODE	A buffer usually lies between two line segments and serves as a sort of temporary storage. The sequence of plan orders can also be changed in the buffer.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	NC	PPE_LSEG	Line segment	X_LSEG	The line segments divide a production line into separate areas. In the automobile industry, the segments typically distinguish bare construction, painting, and final assembly.	7-2	Button, Status, Function, Textfield

	ND	PPE_PLINE	Production line	XPLINE	The production line consists of a number of processing stations (work centers) in a certain sequence, connected by a conveyor system. Production lines are used in flow and repetitive manufacturing.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	NE	PPE_BPNODE	Assembly Item node	BPNODE	Assembly: A single-level, nonconfigurable decomposition of a material. An assembly consists of an assembly header and assembly items.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	O5	PPE_ASSY_POS	Single-level BOM item	PPEASP	A single-level BOM item is comparable to a BOM item in the standard system.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	O6	PPE_ASSY_HEAD	Single-level BOM header	PPEASH	A single-level BOM header is comparable to a BOM header in the standard system.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	O7	PPE_PARTOF_ALT_ACT	Alternative decomposition of activity plan	PPEPAA	This makes it possible, for example, to distinguish different processes in two plants. For example, in one plant the engine is supplied completely, whereas in the other plant it is supplied without the cylinder head.	7-2	Button, Status, Function, Textfield
	PH	PPE_LBAL	Line balancing	LINBAL	Assigns activities to the production line for a specific period. The purpose of line balancing is to optimize the distribution of tasks in the production line.	7-2	Button
	PI	PPE_ENTOBJ	Initial object for integrated Product Process Engineering	ENTOBJ	Used to access integrated Product Process Engineering. Bundles process structure and line structure objects.	7-2	Button
	NE	SEX_MANIKIN_FEMALE 63N	Female	MANFEM	Female	7-3	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree

	O5	SEX_MANIKIN_ MALE 63N	Male	MANMAL	Male	7-3	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree
	O6	SEX_MANIKIN_ UNKNOWN 63N	Unknown gender	MAUNGE	Unknown gender	7-3	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree
	O7	SEX_SYMBOL_ FEMALE 63N	Female	SYMFEM	Female	7-3	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree
	PH	SEX_SYMBOL_ MALE 63N	Male	SYMMAL	Male	7-3	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree
	PI	ICON_DECEASED_ PATIENT 63N	Deceased	DECPAT	Deceased	7-3	Button, Status, Message, Function, Textfield, Tree

61N/61C) New or changed in 6.10

62N/62C) New or changed in 6.20

63N/63C) New or changed in 6.30

6.30) New in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 otherwise



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)



## Klasse 7: IBU

[English version](#)

Die folgende Ikonenliste umfaßt Ikonen der Klasse 7 (IBU), Gruppen 1-3 (IBU Insurance, IBU Automotive, IBU Healthcare). Siehe auch [R/3-Ikonen](#) für eine Übersicht der Klassen und Gruppen.


### Ikonenliste

Ikone	ID	Name "ICON_..."	Kurztext	Bitmap	Langtext	Klasse Gruppe	Verwendung
	FH	CLAIM	Aufr./Def. einer Schadenakte	XCLAIM	Zu einem Schadenereignis wird pro Police ein Schaden angelegt. Die Schadenakte enthält alle Informationen zum Schadenereignis, zu beschädigten Objekten, zu beteiligten Personen und zu Zahlungen und Regressen.	7-1	Drucktaste, Funktion, Textfeld
	JK	POLICY	Ansicht / Anlage Police-Daten	POLICY	Ansicht / Anlage der Daten einer Police.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JL	PAYMENT	Ansicht / Definition Zahlung	PAYMEN	Ansicht / Definition einer Zahlung.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JM	CATASTROPHE	Ansicht/Definition Katastrophe	CATAST	Ansicht / Definition einer Katastrophe.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JN	AGGREGATE	Bündelung von Schäden	AGGREG	Ansicht / Definition einer Bündelung von Schäden.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JO	SUBCLAIM_PERSONAL_INJURY	Persönlichkeitsrechtsverl.	SUPEIN	Ein Teilschaden wird immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Persönlichkeitsrechtsverletzung" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JP	SUB_INTELLECTUAL_PROPERTY	Teilschaden Geistiges Eigentum	SUI NPR	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "geistiges Eigentum" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JQ	SUBCLAIM_VEHICLE	Teilschaden Fahrzeug	SUBVEH	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Fahrzeug" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JR	SUB_PERSONAL_PROPERTY	Teilschaden Hausrat	SUPEPR	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Hausrat" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JS	SUBCLAIM_BUILDING	Teilschaden Gebäude	SUBBUI	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Gebäude" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	JT	SUB_BODILY_ INJURY_TREAT	Behandlung zu Personenschaden	SUBOIT	Aufruf / Defintion von Behandlungen, die zu einem Personenschaden vorgenommen wurden.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JU	SUBCLAIM_ BODILY_INJURY	Personenschaden	SUBOIN	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Personenschaden" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JV	SUB_ ENVIRONMENTAL_ SITE	Umweltschaden	SUENSI	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Umweltschaden" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	JW	SUB_FINANCIAL_ IMPAIRMENT	Vermögensschaden	SUFIM	Ein Teilschaden ist immer einem Objekttyp zugeordnet. Über dieses Icon wird ein Teilschaden vom Objekttyp "Vermögensschaden" definiert.	7-1	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MX	PPE_BHNODE	Baukasten Kopfknoten	BHNODE	Baukasten: einstufige, nicht konfigurierbare Zerlegung eines Materials. Enthält Baukastenkopf und Baukastenposition. Variantenbaukasten: Zusammenfassung ähnlicher Baukästen. Diese Baukästen können einer Knotenstruktur als (Struktur-)Vorlage zugeordnet werden. Kopfknoten: Gruppierung für Baukästenköpfe ähnlicher Baukästen, kann als Kopf einer Vorlage im Variantenbaukasten verwendet werden.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MY	PPE_AENODE	Baukasten, Änderungsstand	AENODE	In der Produktstruktur müssen auch mögliche Alternative Einstiege in die Produktstruktur abgebildet werden	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	MZ	PPE_ANODE	Alternative am Strukturknoten	XANODE	Repräsentiert eine alternative Zerlegung. In der Produktstruktur müssen auch mögliche Alternativen für den Produktaufbau abgebildet werden. Alternativen können beispielsweise aus technologischen Gründen entstehen (eine Zwischenbaugruppe für die Montage muß geschaffen werden). In der PVS werden solche Alternativen durch Alternativen am Strukturknoten dargestellt.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N0	PPE_CVNODE	Änderungsstand einer Variante	CVNODE	Varianten repräsentieren Materialien oder Dokumente an einer Verwendungsstelle (Strukturknoten) innerhalb der Produktstruktur. Diese Varianten unterliegen dem Änderungsdienst. Jeder Änderungsstand ist ein Knoten in der Struktur	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	N1	PPE_SNODE	Strukturknoten mit Varianten	XSNODE	Die Strukturebene ist ein zentraler Bereich der iPPE, in dem die Strukturen von Produkten oder Produktfamilien abgebildet werden. Das Kernelement dieser Ebene ist der Strukturknoten, der eine Komponente in der Produktstruktur bzw. eine Funktion des Produktes darstellt und dem konkrete Varianten dieser Komponente zugeordnet sind.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N2	PPE_ENODE	Einstiegs-knoten	XENODE	Dieser Knoten dient als Sammler von Einstiegsvarianten, die ähnliche Einstiege in das iPPE repräsentieren	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N3	PPE_APNODE	Aktivitätenplan	APNODE	Entspricht einem Arbeitsplan für die Produktion hochkonfigurierter Materialien	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N4	PPE_VNODE	Gliederungsknoten	XVNODE	Durch die Gliederungsebene werden verschiedene Betrachtungswinkel auf die Struktur eines in der iPPE abgebildeten Produktes realisiert.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N5	PPE_MODNODE	Modus	MDNODE	Zuordnung einer Aktivität zu einer Ressource der Fertigungslinie	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N6	PPE_AANODE	Alternat. Anordnungsbeziehung	AANODE	Kennzeichnet alternative Anordnungsbeziehungen von Aktivitäten, wenn es beispielsweise mehrere Möglichkeiten gibt, die Montage durchzuführen. Die Alternativen können dann von mehreren Regeln abhängen	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N7	PPE_AAEXPNODE	Alternative Zerlegung	AXNODE	Dient zum Beispiel dazu, unterschiedliche Prozesse in zwei Werken auseinander zu steuern. In einem Werk wird der Motor beispielsweise komplett angeliefert und im anderen Werk wird er ohne Zylinderkopf angeliefert.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N8	PPE_OPNODE	Vorgang	OPNODE	Eine Operation ist eine Klammer um mehrere Aktivitäten. Sie beschreibt nicht nur die Reihenfolge der Vorgänge sondern auch weitere fertigungstechnische Abhängigkeiten	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	N9	PPE_ACTNODE	Aktivität	ACNODE	Ist vergleichbar mit einem Vorgang im Arbeitsplan. Enthält aber spezifische Attribute der Fließfertigung	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	NA	PPE_VACTNODE	Gliederungsaktivität	VTNODE	In der Gliederungsebene werden mittels Gliederungsaktivitäten verschiedene Betrachtungswinkel auf den Fertigungsprozeß eines in der iPPE abgebildeten Produktes realisiert	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld

	NB	PPE_VANODE	Puffer	VANODE	Ein Puffer befindet sich zwischen zwei Linienabschnitten der Fertigungslinie und dient quasi als Zwischenlager. In einem Puffer kann sich auch die Reihenfolge der Planaufträge ändern	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	NC	PPE_LSEG	Linienabschnitt	X_LSEG	Die Linienabschnitte teilen eine Fertigungslinie in mehrere Bereiche ein. Im Automobilbau sind das typischerweise der Rohbau, die Lackierung und die Endmontage	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	ND	PPE_PLINE	Fertigungslinie	XPLINE	Die Fertigungslinie besteht aus mehreren sequentiell angeordneten Bearbeitungsstationen (Arbeitsplätzen), die durch ein Fördersystem verbunden sind. Sie wird in der Serien- und Fließfertigung eingesetzt	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	NE	PPE_BPNODE	Baukasten Positionsknoten	BPNODE	Baukasten: einstufige, nicht konfigurierbare Zerlegung eines Materials. Enthält Baukastenkopf und Baukastenposition. Variantenbaukasten: Zusammenfassung ähnlicher Baukästen. Diese Baukästen können einer Knotenstruktur als (Struktur-)Vorlage zugeordnet werden. Positionsknoten: Abstrakte Position/Verwendungsstelle in der Vorlage/Knotenstruktur eines Variantenbaukastens.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	O5	PPE_ASSY_POS	Baukastenposition	PPEASP	Die Baukasten-Position ist vergleichbar mit der Stücklistenposition im Standard	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	O6	PPE_ASSY_HEAD	Baukastenkopf	PPEASH	Der Baukasten-Kopf ist vergleichbar mit dem Stücklistenkopf im Standard	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	O7	PPE_PARTOF_ALT_ACT	Alt. Zerlegung Aktivitätenplan	PPEPAA	Dient zum Beispiel dazu, unterschiedliche Prozesse in zwei Werken auseinander zu steuern. Beispielsweise wird in einem Werk der Motor komplett angeliefert und im anderen Werk wird er ohne Zylinderkopf angeliefert.	7-2	Drucktaste, Status, Funktion, Textfeld
	PH	PPE_LBAL	Abtaktung	LINBAL	Legt die Zuordnung von Aktivitäten zur Fertigungslinie für einen gewissen Zeitraum fest. Die Abtaktung hat dabei das Ziel, die Arbeitsinhalte entlang der Fertigungslinie zu optimieren.	7-2	Drucktaste
	PI	PPE_ENTOBJ	iPPE-Einstiegsobjekt	ENTOBJ	Wird für den Einstieg in das integrierte Produkt-Prozess-Engineering genutzt und faßt Objekte der Produktstruktur, der Prozessstruktur und der Linienstruktur zusammen.	7-2	Drucktaste

	NE	SEX_MANIKIN_FEMALE 63N	Weiblich	MANFEM	Weiblich	7-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum
	O5	SEX_MANIKIN_MALE 63N	Männlich	MANMAL	Männlich	7-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum
	O6	SEX_MANIKIN_UNKNOWN 63N	Geschlecht unbekannt	MAUNGE	Geschlecht unbekannt	7-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum
	O7	SEX_SYMBOL_FEMALE 63N	Weiblich	SYMFEM	Weiblich	7-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum
	PH	SEX_SYMBOL_MALE 63N	Männlich	SYMMAL	Männlich	7-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum
	PI	ICON_DECEASED_PATIENT 63N	Verstorben	DECPAT	Verstorben	7-3	Drucktaste, Status, Meldung, Funktion, Textfeld, Baum

61N/61C) Neu oder geändert in 6.10

62N/62C) Neu oder geändert in 6.20

63N/63C) Neu oder geändert in 6.30

6.30) Neu in 6.30

L) Locked

4) Olength= 4, 2 sonst

 [\\_top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)

## Status Icon Guidelines

[Status Icons with Definable Meanings](#) | [Status Icons with Specific Meanings](#) | [Selecting Status Icons](#)




The following list of status icons is a subset of the R/3 icons. We provide this overview because of the importance of status icons for alerts in IACs and MiniApps.

### Status Icons with Definable Meanings

#### Group 0: Affecting a status

You can use the following icons to toggle and set a status or display an overview. The toggle icon can toggle states and views.

#### Group 0: Special case - Affect Status




Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	9B	ICON_ACTIVE_INACTIVE	Toggle status; display mode active/not active
	3J	ICON_SET_STATE	Set status
	F9	ICON_STATUS_OVERVIEW	Display status overview

#### Group 1: The "traditional" Status Icons for one-, two-, and three-value States

Using the icons for one-, two- and three-valued states:

- As a one-value state: The green check mark for "Complete", "OK", and so on
- As a two-value state: OK, good = Green check mark; critical, not OK = red X
- As a three-value state: OK, good; critical, not OK, and the yellow lightning bolt as an especially negative status



#### Group 1: One, two, or three Values

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	1	ICON_CHECKED	Checked; OK
	2	ICON_INCOMPLETE	Incomplete; critical
	3	ICON_FAILURE	Failed

### Group 2: Plus and Minus (two-value, bipolar)

Plus and minus (good, bad) represent a two-value state that symbolizes an evaluation.



#### Group 2: Poles

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	4	ICON_POSITIVE	Positive, good
	5	ICON_NEGATIVE	Negative, bad

### Group 3: Light On/Off (two-value, unipolar)

Two-value status display: On - off, also in the sense of positive - neutral.

#### Group 3: Light On/Off



Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	BF	ICON_PRESENCE	On; presence
	BG	ICON_ABSENCE	Off; absence

### Group 4: Small Traffic Lights with two States (two-value, bipolar)

Two-value status with meaning "Correct" or "Incorrect". It is immediately obvious that two status values

exist.

#### Group 4: Small Traffic Light (two value)

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	E4	ICON_INCLUDE_IN_SELECTION	Go; correct; include in selection
	GI	ICON_REMOVE_FROM_SELECTION	Stop; incorrect; exclude from selection

#### Group 5: The Traffic Light Icons with three States





Only use traffic light icons when you want to differentiate between exactly three different states. Always remember that traffic light icons require a relatively large amount of space. On the positive side, it is immediately apparent that the traffic light visualizes one of three possible states.

To save space, you should always use the LED icons (see group 6) in lists instead of the traffic light icons.

Three states: Correct, caution, and incorrect

You can use the gray traffic light for "Status not set".

#### Group 5: The Traffic Lights

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	8	ICON_GREEN_LIGHT	Green light; go; correct
	9	ICON_YELLOW_LIGHT	Yellow light; caution
	0A	ICON_RED_LIGHT	Red light; stop; incorrect
	EB	ICON_LIGHT_OUT	Light out; undefined

#### Group 6: The three LEDs





Similar to the traffic lights; Advantage: Save space; Disadvantage: It is not immediately apparent that



the LED represents one of three possible states. Sensible in tables and when the context (adjacent field labels) makes the meaning apparent.

The gray LED stands for "Status not set".

### Group 6: The LEDs





Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	5B	ICON_LED_GREEN	Green LED; go; correct
	5D	ICON_LED_YELLOW	Yellow LED; caution
	5C	ICON_LED_RED	Red LED; stop; incorrect
	BZ	ICON_LED_INACTIVE	Inactive LED; undefined


### Group 7: (2-)4-value States (bipolar)

This set of 2-4-value status contains two icons for good (processing) states and two icons for less good states. An optional icon indicates that no status has been set.

**Comment:** The icon for the critical state is not available at the present time.

### Group 7: 4-value States

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	OJ	ICON_STATUS_CRITICAL	Status is extremely critical
	MD	ICON_STATUS_ALERT	Status is critical
	ME	ICON_STATUS_OKAY	Status is good
	MF	ICON_STATUS_BEST	Status is very good






	MG	ICON_NO_STATUS	No status
---	----	----------------	-----------

### Group 8: (3-)5-value Scale (bipolar)

Status one is more critical, negative; status 5 is very good, positive

You should only use this set of icons in exceptional cases, such as for an evaluation scale.

#### Group 8: 5 Unspecified Status Values

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	P5	ICON_RATING_MINUSMINUS	--
	P6	ICON_RATING_MINUS	-
	P7	ICON_RATING_NEUTRAL	0
	P8	ICON_RATING_POSITIVE	+
	P9	ICON_RATING_POSITIVEPOSITIVE	++



### Status Icons with Specific Meanings

#### Group 9: Blocked and Unblocked Objects

Indicate whether an object has been blocked or released.

#### Group 9: Block





Icon	ID	ABAP Name	Short Text
------	----	-----------	------------

	6	ICON_LOCKED	Blocked, locked
	7	ICON_UNLOCKED	Unlocked, released

### Group 10: Posting Status

These icons indicate the processing status of objects that can be posted.



#### Group 10: Posting Status

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	B3	ICON_STATUS_OPEN	Posting status open
	B4	ICON_STATUS_BOOKED	Posting status posted
	B5	ICON_STATUS_PARTLY_BOOKED	Posting status partially posted
	B6	ICON_STATUS_REVERSE	Posting status reversed, cancelled

### Group 11: Data Movements; Data Operations

Indicate whether operations (such as loading data from a different system) succeeded or failed.

#### Group 11: Data Movements




Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	9O	ICON_ACTION_FAULT	Request failed
	9P	ICON_ACTION_SUCCESS	Request succeeded

### Group 12: Process States

Indicate within a process chain whether a step is critical, a warning has been issued, or important

information has to be observed.





## Group 12: Process States

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	AG	ICON_ALERT	Alert
	AH	ICON_WARNING	Warning
	AI	ICON_HINT	Hint

## Group 13: Releasing and Closing Activities

Indicate whether an activity has been released and/or how it was closed.

## Group 13: Completion of Activity

Icon	ID	ABAP Name	Short Text
	Q3	ICON_INITIAL	Initial; free, open
	DF	ICON_COMPLETE	Complete; free of problems
	5Y	ICON_RELEASE	Released
	F1	ICON_DEFECT	Not complete; defective

## Selecting Status Icons

### Criteria for Selecting a Suitable Group

- **Number of states:** Groups 4 (small traffic lights), 5 (large traffic lights), and 6 (LEDs) clearly indicate how many status values are available; the specific meanings are entirely variable.
- **Critical states:** Groups 1 (traditional), 12 (process states), 7 (2-4-value), and 8 (5-value) emphasize

the difference between a critical and good state.

- **Two-value states:** Groups 2 (plus, minus) and 3 (light on, off) are binary but general status displays for a bipolar or unipolar continuum.
- **Meanings:** If groups 9-13 supply a suitable meaning, use one of these groups; otherwise use the general groups.

### Rules for Decision-Making

- Determine how many different states have to be displayed
- Determine whether the meaning is already well covered by one of the groups: if so, use that group; if not:
- Consider using group 3, 4, 5, or 6

### Special Meanings after/for Entering Data

Which icon should be used if a tab strip or an area shows whether the data in this group has already been entered, whether the subsequent data check was passed, or whether an error occurred?

### Suggestion

Green, yellow, and (if necessary) red LED from group 5: Green LED = correct; yellow LED = something is still missing; and red LED (if necessary) = defective, not touched yet. (Reason: Green stands for "Go", red for "Stop", which corresponds to the meaning in the above context, since steps are performed.)



[top](#)

Source: [SAP R/3 Icons](#)